RINKHOCKEY – SPELREGELS 2026
Nederlandse vertaling

World Skate RHTC – Rules of the Game
Update juli 2025

Vertaling van Hoofdstuk I t/m VII (Artikel 1 t/m 35)

Deze Nederlandse vertaling volgt de structuur en nummering van het officiële World Skate RHTC-reglement. Het betreft de Rules of the Game, hoofdstuk I t/m VII. De afzonderlijke Technical Regulations vanaf pagina 43 van het bronbestand zijn niet opgenomen in dit document.

HOOFDSTUK I – OVER HET SPEL

Artikel 1 – Het rinkhockeyspel

1. Rinkhockey wordt gespeeld op een glad, vlak en rechthoekig speeloppervlak, tussen twee teams.

2. Wedstrijden kunnen zowel binnen als buiten worden gespeeld, onder verschillende weersomstandigheden, overdag of 's nachts en met natuurlijk of kunstlicht.

3. Spelers gebruiken rolschaatsen met vier wielen, waarbij de wielen parallel over twee dwarsassen zijn geplaatst. Het gebruik van inlineskates is eveneens toegestaan, mits deze volledig veilig zijn en de gehele voet bedekken. Het doel van het spel is om met behulp van de stick een doelpunt te maken in het doel van de tegenstander.

4. Eén of twee hoofdscheidsrechters zijn verantwoordelijk voor de naleving van de spelregels. Een assistent-scheidsrechter houdt de speeltijd bij. Alle aangewezen officials verzorgen de officiële wedstrijdtafel. Deze bevindt zich buiten de baan, centraal opgesteld en direct naast de boarding.

Artikel 2 – Samenstelling van de teams

1. Een team bestaat uit maximaal 10 spelers en 6 technische vertegenwoordigers:

   a. 8 veldspelers en 2 doelverdedigers.

   b. 1 officiële teamafgevaardigde.

   c. 1 hoofdcoach.

   d. 1 assistent-trainer of conditietrainer.

   e. 1 arts.

   f. 1 fysiotherapeut, masseur, verpleegkundige of vergelijkbare medische begeleider.

   g. 1 materiaalman/monteur.

2. Onder normale omstandigheden staan er per team één doelverdediger en vier veldspelers op de baan.

3. Een wedstrijd kan alleen beginnen wanneer ieder team minimaal beschikt over twee doelverdedigers (één basisspeler en één wissel), drie veldspelers, één officiële teamafgevaardigde en één hoofdcoach. Ontbreekt de hoofdcoach of de teamafgevaardigde, dan mag de wedstrijd toch beginnen, maar de hoofdscheidsrechters moeten dit vermelden in de opmerkingen van het wedstrijdrapport.

4. Bij internationale competities tussen landen die op opeenvolgende dagen worden gespeeld, mag iedere nationale bond in totaal 12 spelers inschrijven, waarvan maximaal 3 doelverdedigers. Van deze 12 spelers mogen er maximaal 10 op het wedstrijdformulier worden vermeld.

5. Het is niet toegestaan dat een speler als coach staat geregistreerd of dat een coach als speler staat geregistreerd.

6. Wanneer één van de vertegenwoordigers zoals genoemd onder punt 1b t/m 1g niet op het wedstrijdformulier kan worden ingeschreven, mag een andere vertegenwoordiger die niet in dezelfde functie staat geregistreerd, niet alsnog als vertegenwoordiger op de spelersbank plaatsnemen.

7. Alle spelers moeten een verschillend rugnummer hebben tussen 1 en 99. Het nummer 0 is niet toegestaan. Het nummer moet op de achterkant van het shirt staan en duidelijk zichtbaar en leesbaar zijn. Het mag eventueel ook op de broek worden vermeld.

8. Een team mag tijdens de wedstrijd extra vertegenwoordigers toevoegen die de wedstrijd niet vanaf het begin hebben bijgewoond, mits zij wel op het officiële wedstrijdformulier zijn geregistreerd.

9. Op de spelersbank mag per team slechts één persoon tegelijk staan, inclusief de hoofdcoach. De overige personen moeten blijven zitten.

10. Met uitzondering van wisselspelers moeten de overige vertegenwoordigers van het team tijdens de wedstrijd herkenbare identificatie dragen.

Artikel 3 – Speeltijd

1. U15: 30 minuten, verdeeld over 2 × 15 minuten.

2. U17: 40 minuten, verdeeld over 2 × 20 minuten. Bij competities onder verantwoordelijkheid van een continentaal gebied of aangesloten bond mag voor meisjes U17 een speeltijd van 30 minuten worden gebruikt: 2 × 15 minuten.

3. U19, U23 en senioren: 50 minuten, verdeeld over 2 × 25 minuten. Bij competities onder verantwoordelijkheid van een continentaal gebied of aangesloten bond mag voor jongens U19 een speeltijd van 40 minuten worden gebruikt: 2 × 20 minuten.

4. Voor alle categorieën geldt een rustperiode van 10 minuten tussen het einde van de eerste helft en het begin van de tweede helft.

Artikel 4 – Speelzones

1. Een middenlijn verdeelt de baan in twee speelzones voor beide teams: de verdedigingszone en de aanvalszone. Voor beide zones gelden specifieke regels met betrekking tot de maximale tijd dat een team balbezit mag hebben.

2. Verdedigingszone: wanneer een team de bal in zijn eigen verdedigingszone onder controle krijgt, heeft het team 10 seconden om de bal naar de aanvalszone te brengen. Deze tijd begint te lopen zodra de speler de bal controleert of de mogelijkheid heeft om de bal te controleren.

a. Een team mag de bal terugbrengen naar de eigen verdedigingszone. Vanaf het moment dat de bal de middenlijn opnieuw passeert, heeft het team vervolgens 5 seconden om de bal weer naar de aanvalszone te brengen.

3. Aanvalszone: een team mag maximaal 45 seconden in balbezit zijn om de aanval af te ronden met als doel een doelpunt te maken. Deze tijd wordt normaal gesproken bijgehouden via een elektronisch 45-secondenbord. Wanneer een dergelijk elektronisch systeem niet beschikbaar is, moeten de hoofdscheidsrechters de tijd bijhouden.

De 45 seconden worden opnieuw ingesteld wanneer: (1) het team dat balbezit heeft een directe vrije slag of strafbal krijgt; (2) de bal een paal of lat van het doel van de tegenstander raakt of door de doelverdediger wordt aangeraakt; (3) het balbezit duidelijk overgaat naar het andere team; of (4) een face-off is uitgevoerd.

HOOFDSTUK II – SPECIFIEKE SITUATIES

Artikel 5 – Begin en hervatting van het spel

1. De wedstrijd begint met het fluitsignaal van de hoofdscheidsrechter en eindigt met het geluidssignaal van de tijdwaarnemer. Wanneer er geen geluidssignaal is of dit defect is, geeft de assistent-scheidsrechter het eindsignaal. Als ook dat niet mogelijk is, geven de hoofdscheidsrechters het signaal.

2. Aan het begin van iedere speelperiode en na een doelpunt wordt de bal in het midden van de middencirkel geplaatst. Het spel begint met een pass nadat de scheidsrechter heeft gefloten.

3. De bezoekende ploeg begint de eerste helft van de wedstrijd of de verlenging. De thuisploeg begint de tweede helft of de tweede helft van de verlenging.

4. De ploeg waartegen een doelpunt is gescoord, hervat het spel vanuit de middencirkel, behalve wanneer het doelpunt aan het einde van een speelperiode is gemaakt of wanneer het doelpunt is gemaakt tijdens de strafballenserie voor het beslissen van een wedstrijd.

5. Bij de beginpass blijven alle spelers op hun eigen speelhelft. Slechts twee spelers van de ploeg die de beginpass neemt, mogen zich binnen de middencirkel bevinden.

6. Na het fluitsignaal van de hoofdscheidsrechters is de bal in het spel en mogen tegenstanders de bal spelen.

7. Bij de beginpass mag de bal naar de speelhelft van de tegenstander worden gespeeld of op de eigen helft worden gehouden. De ploeg heeft vervolgens vijf seconden om de bal naar de aanvalszone te brengen.

8. Wanneer de speler die de beginpass uitvoert na het fluitsignaal rechtstreeks op het doel van de tegenstander schiet en scoort zonder dat de bal een andere speler raakt, telt het doelpunt niet. Het spel wordt hervat met een indirecte vrije slag vanuit één van de onderste hoeken van het strafschopgebied, zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal het doelgebied binnenkwam.

Artikel 6 – Het spelen van de bal

1. Bij het begin en de hervatting van de wedstrijd mag de bal uitsluitend met het platte gedeelte van de stick worden gespeeld. Tijdens de rest van de wedstrijd mag de bal met de stick, de schaatsen of met ieder lichaamsdeel vanaf de taille naar beneden, inclusief de taille, worden gespeeld.

2. Doelverdedigers en veldspelers mogen met de zijkant van de stick op het doel schieten wanneer zij zich in het strafschopgebied bevinden.

3. De bal mag niet hoger dan 1,50 meter worden opgetild of gespeeld, behalve door de doelverdediger wanneer deze zich in het eigen doelgebied bevindt.

4. Wanneer de bal defect raakt, wordt deze vervangen. Het spel wordt hervat met een indirecte vrije slag voor de ploeg die balbezit had.

5. De bal is in het spel wanneer de hoofdscheidsrechter fluit voor het begin of de hervatting; wanneer de speler die een vrije slag heeft gekregen de bal aanraakt om het spel te hervatten; wanneer de bal per ongeluk hoger dan 1,50 meter komt, bijvoorbeeld doordat deze het doel of de boarding raakt, door een redding van de doelverdediger of door een botsing tussen twee sticks; of wanneer de bal per ongeluk een hoofdscheidsrechter raakt. Als dit leidt tot een verandering van balbezit, wordt het spel onmiddellijk gestopt en krijgt de ploeg die vóór de aanraking balbezit had de bal terug.

6. De bal is uit het spel wanneer deze de baan verlaat of tussen de boarding en het veiligheidsnet blijft steken; wanneer de bal vast komt te zitten in de beschermende uitrusting van de doelverdediger of tegen het doel; of wanneer de bal het plafond, netten, lampen, balken, baskets enzovoort raakt. Afhankelijk van de situatie wordt het spel hervat met een indirecte vrije slag of een face-off.

Artikel 7 – Het maken en goedkeuren van een doelpunt

1. Een doelpunt is geldig wanneer de bal tijdens het spel volledig over de doellijn gaat. De doellijn bevindt zich tussen de doelpalen en onder de lat. De bal mag niet worden gegooid en mag door een aanvallende speler niet met de voet of enig ander lichaamsdeel worden verplaatst of gericht.

2. Een doelpunt is geldig wanneer het ontstaat uit: a) een schot vanaf iedere plaats op de baan; b) een face-off waarbij de bal door geen enkele andere speler is aangeraakt of gespeeld, ook wanneer de bal rechtstreeks in het doel terechtkomt; c) een schot van een speler in het eigen doel, met de stick of als gevolg van een al dan niet toevallige aanraking van de bal met het lichaam of de eigen schaatsen, of wanneer een speler of doelverdediger de bal bewust in het eigen doel speelt; d) een doelverdediger die de bal raakt waarna deze rechtstreeks in het doel van de tegenstander gaat; e) wanneer de bal na een aanraking van een doelpaal, de lat of de boarding hoger dan 1,50 meter komt en bij het dalen de rug van de doelverdediger raakt en vervolgens in het doel gaat.

3. Een doelpunt is niet geldig wanneer het ontstaat uit: a) een aanraking van de bal met de schaatsen of enig ander lichaamsdeel van een aanvallende speler; b) een indirecte vrije slag of beginpass waarbij de bal rechtstreeks in het doel van de tegenstander gaat zonder het doel te raken of door een andere speler te zijn gespeeld; c) het opzettelijk over het doel spelen van de bal om een schot of pass te maken; d) de situaties uit de voorgaande punten worden hervat met een indirecte vrije slag vanuit één van de onderste hoeken van het betreffende strafschopgebied; e) een extern element dat zonder geldige reden het spel verstoort en de baan binnenkomt; dan volgt een face-off.

4. Wanneer een doelpunt wordt gescoord terwijl de officiële wedstrijdtafel het einde van een speelperiode aangeeft, keuren de hoofdscheidsrechters het doelpunt goed. Een nieuwe beginpass vanuit de middencirkel is niet nodig; de speelperiode wordt onmiddellijk beëindigd.

Artikel 8 – Wissels

1. Er mag onbeperkt worden gewisseld. Spelers van iedere ploeg betreden en verlaten de baan via de deur naast hun spelersbank.

2. Een speler of doelverdediger mag zowel tijdens het spel als tijdens een spelonderbreking worden gewisseld. De wisselspeler mag de baan pas betreden nadat de te vervangen speler de baan heeft verlaten. Wisselen is toegestaan voordat de hoofdscheidsrechters de spelers voor een directe vrije slag of strafbal definitief hebben opgesteld. Een doelverdediger mag op ieder moment worden vervangen door een veldspeler. Een speler of doelverdediger die tijdens de wedstrijd medische verzorging op de baan heeft gekregen, mag pas weer terugkeren nadat het spel is hervat.

3. Verplichte wissels gelden onder andere voor een speler of doelverdediger die op de baan medische verzorging heeft gekregen wanneer een wisselspeler beschikbaar is; wanneer de doelverdediger problemen heeft met schaatsen of uitrusting; en wanneer een doelverdediger zonder toestemming naar de spelersbank gaat.

4. Wanneer de verdedigende doelverdediger of de speler die een strafbal of directe vrije slag neemt een gele kaart krijgt, mag deze niet worden gewisseld en moet hij/zij doorgaan, tenzij sprake is van een blessure.

5. Bij een verplichte wissel van een doelverdediger is, wanneer geen reserve-doelverdediger beschikbaar is, drie minuten beschikbaar voor een veldspeler om de doelverdedigersuitrusting aan te trekken. Wanneer de vervangen doelverdediger weigert de uitrusting af te staan, moeten de teamafgevaardigde en/of aanvoerder helpen het probleem op te lossen. Als dat niet lukt, beëindigen de scheidsrechters de wedstrijd en maken hiervan een uitgebreid verslag.

6. Wanneer een speler of doelverdediger per ongeluk buiten de baan terechtkomt, mogen de hoofdscheidsrechters toestemming geven om over de boarding terug te keren.

7. Een onreglementaire wissel is onder andere wanneer de wisselspeler de baan betreedt voordat de te vervangen speler de baan heeft verlaten, wanneer een speler over de boarding springt, of wanneer een uitgesloten of niet-geregistreerde speler de baan betreedt. Tijdens het spel volgt hiervoor een directe vrije slag tegen de overtredende ploeg.

8. Een ploeg mag nooit zes of meer spelers op de baan hebben, behalve tijdens een time-out. Geen enkele technische vertegenwoordiger mag de baan betreden.

Artikel 9 – Time-outs

1. Iedere ploeg mag per speelhelft twee time-outs van één minuut aanvragen. Het spel mag pas na afloop van die minuut worden hervat.

2. Wanneer een time-out tijdens het spel wordt aangevraagd, wordt deze genomen bij de eerstvolgende spelonderbreking. Een time-out kan ook tijdens een reeds bestaande spelonderbreking worden genomen, maar de wedstrijd moet daarna met een fluitsignaal worden hervat.

3. Tijdens de verlenging worden geen time-outs toegestaan.

4. Een time-out wordt aangevraagd bij de assistent-scheidsrechter door de teamafgevaardigde of hoofdcoach.

5. Na de aanvraag plaatst de assistent-scheidsrechter een speciaal teken op de wedstrijdtafel aan de kant van het betreffende team. Bij de eerstvolgende spelonderbreking waarschuwt hij/zij de hoofdscheidsrechters met een geluidssignaal. Een eenmaal aangevraagde time-out moet worden genomen.

6. De time-out begint na het signaal van de hoofdscheidsrechter. Wanneer er geblesseerde spelers zijn, wordt eerst de medische verzorging afgerond en worden de spelers van de baan gehaald.

7. Tijdens de time-out verzamelen de spelers zich bij hun spelersbank. Wissels zijn toegestaan.

8. De hoofdscheidsrechters gaan naar het midden van de baan en houden toezicht op de spelers en de overige personen op de bank. Zij houden de bal bij zich.

9. Vijftien seconden voor het einde van de time-out geeft de assistent-scheidsrechter een geluidssignaal. Dit gebeurt opnieuw wanneer de time-out voorbij is.

10. Het spel wordt hervat met een fluitsignaal.

11. Wanneer een ploeg na het einde van de time-out te laat terugkeert en daardoor de hervatting vertraagt, krijgt de coach een gele kaart. Wanneer de coach al is uitgesloten, wordt de kaart gegeven aan de tweede coach, teamafgevaardigde of aanvoerder.

Artikel 10 – Passief spel en anti-play

1. Er is sprake van passief spel wanneer: a) één of meerdere spelers een duidelijke mogelijkheid hebben om te scoren maar dit bewust vermijden; of b) een ploeg de bal langer dan 45 seconden in bezit houdt.

2. Wanneer een ploeg passief speelt, moeten de hoofdscheidsrechters onmiddellijk ingrijpen.

3. Er mag geen uitzondering worden gemaakt, ook niet wanneer een ploeg met minder spelers speelt.

4. Wanneer een ploeg nog vijf seconden heeft van de 45 seconden balbezit, geven de hoofdscheidsrechters een waarschuwing. Als de aanval niet wordt afgerond, volgt een indirecte vrije slag. In de verdedigingszone buiten het strafschopgebied wordt deze genomen op de plaats van de bal; binnen het strafschopgebied vanuit één van de bovenste hoeken; achter het eigen doel vanuit één van de onderste hoeken; in de aanvalszone hoeft de exacte plaats niet strikt te worden aangehouden.

5. Anti-play betekent dat de ploeg die balbezit heeft niet probeert het doel van de tegenstander aan te vallen, terwijl de andere ploeg geen poging doet om balbezit te krijgen.

6. Wanneer beide ploegen anti-play toepassen, stoppen de hoofdscheidsrechters het spel, waarschuwen beide aanvoerders en hervatten met een face-off. Gaan beide teams door, dan krijgen de twee aanvoerders of hun vervangers een blauwe kaart. Gaan beide teams daarna nog door met anti-play, dan beëindigen de hoofdscheidsrechters de wedstrijd en beschrijven de gebeurtenissen uitgebreid in het wedstrijdrapport. Een aanwezig lid van de internationale commissie kan de scheidsrechters bij de eerstvolgende spelonderbreking naar de wedstrijdtafel roepen wanneer zij niet ingrijpen.

Artikel 11 – Minimumaantal spelers

1. Wanneer een ploeg tijdens de wedstrijd door blessures of straffen nog slechts drie veldspelers, of twee veldspelers en één doelverdediger op de baan kan zetten, beëindigen de hoofdscheidsrechters de wedstrijd en vermelden zij de reden in het wedstrijdrapport. Bij blessures kan de organiserende instantie besluiten de wedstrijd geheel of gedeeltelijk opnieuw te laten spelen. Bij uitsluitingen wordt een niet-opkomen geregistreerd. Bij ongerechtvaardigd vertrek van spelers wordt 'verlaten van de wedstrijd' geregistreerd.

2. Het is een zeer ernstige overtreding van de sportethiek wanneer een ploeg, terwijl er nog spelers beschikbaar zijn, met vier spelers of met drie veldspelers en één doelverdediger speelt. De scheidsrechters stoppen de wedstrijd onmiddellijk en passen de betreffende sanctie toe.

Artikel 12 – Positie en optreden van doelverdedigers

1. De doelverdediger speelt, net als de overige spelers, op de schaatsen. Het is toegestaan één knie op de grond te hebben, behalve bij het verdedigen van een strafbal of directe vrije slag.

2. Bij een poging een schot of doelpunt te voorkomen mag de doelverdediger knielen, zitten, liggen of kruipen en de bal met ieder lichaamsdeel tegenhouden, ook wanneer een deel van het lichaam tijdelijk contact heeft met de baan. De doelverdediger moet echter altijd de stick vasthouden.

3. Wanneer een onderdeel van de beschermende uitrusting, zoals de helm, handschoenen en/of beenbeschermers, valt, mag de doelverdediger de actie nog afmaken en het schot verdedigen. Daarna stoppen de scheidsrechters het spel zodat de uitrusting kan worden teruggehaald.

4. Buiten het strafschopgebied mag de doelverdediger zijn specifieke beschermingsmiddelen niet gebruiken.

Artikel 13 – Face-off

1. Het spel wordt met een face-off hervat wanneer de hoofdscheidsrechters het spel hebben stilgelegd en niet bekend is welke ploeg balbezit had, zonder dat een overtreding is aangegeven, of wanneer twee overtredingen van dezelfde zwaarte tegelijkertijd door een speler van beide teams worden gemaakt, behalve wanneer één ploeg een directe vrije slag krijgt vanwege het aantal teamfouten.

2. Bij een face-off staat één speler van iedere ploeg tegenover elkaar, met de rug naar de eigen speelhelft. De stick ligt op de grond op 20 centimeter van de bal. De overige spelers bevinden zich op 3 meter afstand.

3. De plaats van de face-off wordt bepaald door de plaats van de bal bij de spelonderbreking, behalve wanneer de bal in de beenbescherming van de doelverdediger of aan de buitenkant van het doel zit; wanneer de bal het plafond raakt; of wanneer de bal in het strafschopgebied of tussen het verlengde van de doellijn en de achterboarding ligt.

4. Na het fluitsignaal mag iedere speler de bal spelen.

Artikel 14 – Blessures van spelers op de baan

1. Wanneer een doelverdediger of speler geblesseerd raakt en verzorging op de baan nodig heeft, stoppen de hoofdscheidsrechters het spel onmiddellijk. De arts en/of masseur mag de baan betreden, ook wanneer deze persoon eerder uit de wedstrijd is gestuurd.

2. Tijdens de verzorging mogen de overige spelers zich bij hun spelersbank verzamelen.

3. Wanneer een speler of doelverdediger op de baan is verzorgd, wordt deze vervangen, behalve wanneer geen wissel beschikbaar is. Na hervatting van het spel mag de speler opnieuw deelnemen.

4. Alleen de hoofdscheidsrechters beslissen of een speler op de baan moet worden verzorgd.

HOOFDSTUK III – OVERTREDINGEN EN FOULS

Artikel 15 – Technische overtredingen

Technische overtredingen zijn overtredingen van de spelregels, waaronder:

a. Met balbezit stilstaan met de rug naar de baan in een hoek of achter een doel.

b. De bal tussen boarding en schaatsen of tussen boarding en stick vasthouden.

c. Een directe vrije slag of strafbal verkeerd uitvoeren.

d. De bal boven de toegestane hoogte brengen, behalve wanneer dit door de doelverdediger gebeurt bij het verdedigen van het eigen doel.

e. Een indirecte vrije slag uitvoeren voordat de scheidsrechter heeft gefloten, nadat om de juiste afstand van de tegenstanders is gevraagd.

f. Bij een face-off de bal spelen vóór het fluitsignaal.

g. De toegestane balbezittijd in de verdedigingszone overschrijden.

h. De bal op de bovenkant of achterkant van het doel of in één van de netten rond de baan plaatsen.

i. Een doelpunt voorkomen door de bal met enig lichaamsdeel te onderscheppen binnen het beschermingsgebied van de doelverdediger.

j. De bal met hand, arm of ander bovenlichaamsdeel vastpakken, vangen of spelen; of als doelverdediger de bal met de hand vastpakken.

k. De doelverdediger gaat bewust op de bal liggen of houdt de bal tussen de benen zodat deze niet kan worden gespeeld.

l. Roepen of fluiten om een tegenstander die balbezit heeft te misleiden.

m. De stick boven schouderhoogte brengen wanneer dit gevaar oplevert voor een tegenstander of medespeler.

n. De bal met de zijkant van de stick spelen, behalve door de doelverdediger of bij een schot binnen het strafschopgebied van de tegenstander.

o. Zonder balbezit het beschermingsgebied van de doelverdediger betreden of daar blijven.

p. De bal spelen terwijl men tegen het doel leunt of het doel vasthoudt, behalve de doelverdediger binnen het eigen strafschopgebied.

q. De bal spelen terwijl een hand of ander lichaamsdeel de grond raakt, behalve de doelverdediger binnen het doelgebied.

r. Een doelverdediger buiten het eigen strafschopgebied die de bal met de stick speelt terwijl een lichaamsdeel de baan raakt, of wanneer de bal de beschermingsmiddelen raakt.

s. Een doelverdediger die binnen het eigen strafschopgebied niet op de schaatsen staat en de bal buiten het strafschopgebied met de stick speelt.

Artikel 16 – Waarschuwingen / gele kaarten

1. Dit zijn overtredingen waarvoor de hoofdscheidsrechters een gele kaart tonen aan de speler of teamvertegenwoordiger.

2. Alle gele kaarten worden door de scheidsrechters geregistreerd en opgenomen in het officiële wedstrijdrapport.

3. Een gele kaart wordt onder andere gegeven voor: het simuleren van een blessure; zonder toestemming over de boarding springen; een arts en/of masseur die zonder toestemming de baan betreedt; een doelverdediger die zonder toestemming naar de spelersbank gaat; een speler of doelverdediger die klaarstaat voor een strafbal of directe vrije slag en zonder toestemming naar de bank of een andere plaats gaat; opzettelijk de bal spelen zonder stick; opzettelijk de bal spelen met kapotte schaatsen; de bal verdedigen zonder de volledige verplichte doelverdedigersuitrusting; de bal bewust richting het lichaam of de uitrusting van een doelverdediger zonder stick spelen zonder de bedoeling een doelpunt te maken; protesteren tegen een beslissing zonder te schelden of te beledigen; het bewust vertragen van de terugkeer na een time-out; en te vroeg bewegen bij een directe vrije slag of strafbal.

Artikel 17 – Teamfouten

1. Teamfouten zijn lichte overtredingen en kunnen zowel tijdens het spel als tijdens een spelonderbreking worden gemaakt.

2. De assistent-scheidsrechter registreert de teamfouten op aanwijzing van de hoofdscheidsrechters. De telling loopt door van de ene speelhelft naar de andere en, indien van toepassing, ook tijdens de verlenging.

3. Tijdens een spelonderbreking zijn teamfouten: het niet respecteren van de voorgeschreven afstand bij een indirecte vrije slag en het opzettelijk verplaatsen of vasthouden van de bal om de uitvoering te vertragen.

4. Tijdens het spel zijn teamfouten onder andere contact zonder geweld of ernstige fysieke gevolgen; een doelverdediger die achter het eigen strafschopgebied de stick, schaatsen of beenbeschermers van een tegenstander raakt zonder deze ten val te brengen; een onreglementaire blokkering; het bewust hinderen van een tegenstander door fysiek contact; en bepaalde eerste overtredingen waarvoor een waarschuwing wordt gegeven.

5. Het bewust uit de baan spelen van de bal om de hervatting te vertragen is eveneens een teamfout.

Artikel 18 – Ernstig wangedrag

Deze overtredingen leiden tot een blauwe kaart voor de overtredende speler. Daaronder vallen onder andere: ongehoorzaamheid, beledigingen of overtredingen die de lichamelijke veiligheid van een ander in gevaar brengen; ernstig protest tegen beslissingen van scheidsrechters of wedstrijdtafel; ongepast richten

van beledigingen naar tegenstanders, scheidsrechters, teamgenoten of publiek; opzettelijk het doel verplaatsen; gevaarlijk vastpakken, duwen of dragen van een tegenstander; een tegenstander zonder geweld raken buiten de beschermde delen van de beenbeschermers; een tegenstander met stick, voet of been ten val brengen; met de stick de schaats van een tegenstander haken; de stick van een tegenstander haken of slaan waardoor deze niet kan schieten; een onreglementaire wissel; en een doelverdediger die bij een redding zijn stick, masker of handschoen weggooit.

Ook leiden onder andere tot een blauwe kaart: de bal buiten het strafschopgebied met handschoenen of beenbeschermers spelen door de doelverdediger; een tegenstander achter het eigen strafschopgebied met de stick raken waardoor deze valt; een tweede gele kaart; een tweede gele kaart voor aanvoerders of wisselspelers bij anti-play; een stick, helm, beenbescherming of ander voorwerp richting de bal, scheidsrechters, tegenstanders of teamgenoten gooien zonder hen of de bal te raken; en een doelverdediger die een tweede gele-kaartovertreding maakt waarbij het team een periode met minder spelers moet spelen.

Artikel 19 – Zeer ernstige overtredingen

Deze overtredingen leiden tot een rode kaart.

Daaronder vallen onder andere: zeer ernstig wangedrag en gewelddadige acties die de lichamelijke veiligheid van personen in gevaar brengen; dreigen, beledigen of obscene gebaren maken tegen spelers, teamvertegenwoordigers, scheidsrechters, wedstrijdtafel of publiek; aanvallen of proberen aan te vallen; reageren op agressie met een agressieve of gewelddadige houding; iedere andere vorm van geweld of brutaliteit; ongepast protesteren tijdens een tijdelijke straf; met kracht tegen een tegenstander aanrijden en deze ten val brengen; een tegenstander met geweld raken buiten de beschermde gebieden; een voorwerp naar de bal of een persoon gooien en deze daadwerkelijk raken; het publiek provoceren; vanaf de spelersbank rechtstreeks ingrijpen in een spelsituatie; een geschorste of niet-geregistreerde speler die onreglementair de baan betreedt; een speler die tijdens een tijdelijke uitsluiting de spelersbank verlaat; opzettelijk een doelpunt in het eigen doel maken; een wissel uitvoeren nadat toestemming is gegeven voor een directe vrije slag of strafbal; een doelverdediger die achter het eigen strafschopgebied een tegenstander bewust in een onbeschermd lichaamsdeel raakt; een tweede gele kaart voor een lid van de bank; en vrijwillig met te weinig spelers spelen terwijl er voldoende spelers beschikbaar zijn.

HOOFDSTUK IV – STRAFFEN

Artikel 20 – Algemene bepalingen

1. Alle overtredingen worden door de hoofdscheidsrechters bestraft volgens de ernst ervan. Een overtreding is ernstiger naarmate deze meer heeft bijgedragen aan het voorkomen van een doelpunt.

2. De plaats van de overtreding is de plaats waar de overtreding plaatsvond. Wanneer de bal door een afwijking hoger dan 1,50 meter komt, geldt als plaats van de overtreding de plaats waar de actie begon, dus waar de stick de bal raakte.

3. Wanneer de verdedigende ploeg een indirecte vrije slag krijgt in de eigen verdedigingszone, mag deze onmiddellijk worden genomen zodra de bal volledig stil ligt. De bal hoeft niet naar de exacte plaats van de overtreding of naar een hoek van het strafschopgebied te worden gebracht.

4. Wanneer beide teams tegelijkertijd overtredingen van dezelfde zwaarte maken, wordt het spel hervat met een face-off wanneer geen van beide teams een directe vrije slag of strafbal krijgt. Wanneer beide teams een directe vrije slag krijgen, worden de teamfouten tegen elkaar weggestreept. Wanneer beide teams een teamfout krijgen maar slechts één ploeg door het aantal teamfouten een directe vrije slag moet nemen, wordt die directe vrije slag uitgevoerd.

5. Wanneer het spel is stilgelegd en een ploeg al een blauwe en/of rode kaart heeft gekregen, worden nieuwe overtredingen als volgt bestraft: eerste lichte overtreding geel; herhaalde overtreding waarvoor geel geldt blauw; ernstige overtreding blauw; zeer ernstige overtreding rood.

6. Bij het gooien van stick, uitrusting of helm geldt: raakt het voorwerp de bal, speler of scheidsrechter, dan rood; raakt het voorwerp niemand en niets, dan blauw. Wanneer niet bekend is wie het voorwerp gooide, wordt de verantwoordelijke persoon volgens de regels bestraft. Ernstige overtredingen vanaf de spelersbank worden altijd als zeer ernstige overtredingen beschouwd.

Artikel 21 – Technische overtredingen

1. De straf hangt uitsluitend af van de plaats op de baan waar de overtreding is gemaakt. Er zijn geen aanvullende disciplinaire gevolgen.

2. Wanneer een verdediger binnen het eigen strafschopgebied een overtreding maakt, volgt een strafbal. Een uitzondering geldt wanneer de bal door een beweging van de stick van een verdediger hoger dan 1,50 meter komt; dit wordt bestraft met een indirecte vrije slag vanuit één van de bovenste hoeken van het strafschopgebied.

3. Een technische overtreding wordt bestraft met een indirecte vrije slag tegen de overtredende ploeg, behalve wanneer de voordeelregel wordt toegepast.

Artikel 22 – Gele kaarten

1. Wanneer een speler of doelverdediger op de baan een tweede gele kaart krijgt, wordt een blauwe kaart getoond. Wanneer de overtreder een speler/doelverdediger op de bank of een teamvertegenwoordiger is, volgt een rode kaart. Een rode kaart als gevolg van twee gele kaarten betekent uitsluitend uitsluiting van de wedstrijd en heeft geen verdere disciplinaire gevolgen voor volgende wedstrijden.

Artikel 23 – Teamfouten

1. Een teamfout tijdens het spel wordt bestraft met een indirecte vrije slag voor de tegenstander. Wanneer de teamfout een duidelijke scoringskans voorkomt, wordt een directe vrije slag toegekend. Wanneer de overtreding binnen het eigen strafschopgebied plaatsvindt, volgt een strafbal.

2. Iedere teamfout wordt door de hoofdscheidsrechter aan de assistent-scheidsrechter gemeld en geregistreerd.

3. Bij 10 teamfouten krijgt de tegenstander een directe vrije slag. Daarna wordt dit herhaald bij iedere volgende vijf teamfouten: 15, 20, 25 enzovoort.

4. Bij negen teamfouten in de eerste reeks, of vier extra teamfouten in een volgende reeks, wordt gewaarschuwd dat de volgende teamfout een directe vrije slag oplevert.

5. Bij het bereiken van het aantal teamfouten voor een directe vrije slag geeft de assistent-scheidsrechter een geluidssignaal of fluit.

6. Wanneer de tiende, vijftiende enzovoort teamfout wordt geregistreerd op het moment dat een speelperiode eindigt, wordt de directe vrije slag rechtstreeks op doel genomen, zonder tweede poging.

7. Wanneer een teamfout een duidelijke scoringskans voorkomt of binnen het eigen strafschopgebied wordt gemaakt, volgt respectievelijk een directe vrije slag of strafbal. De teamfout wordt in deze gevallen niet geregistreerd.

8. Ook een teamfout tijdens een spelonderbreking leidt tot een directe vrije slag wanneer het de tiende, vijftiende enzovoort teamfout betreft.

Artikel 24 – Ernstig wangedrag

1. Wanneer een speler of doelverdediger een ernstige overtreding maakt, toont de hoofdscheidsrechter een blauwe kaart en wordt de speler voor twee minuten uitgesloten.

2. Wanneer een technische vertegenwoordiger de overtreding maakt, krijgt deze een rode kaart, wordt uit de wedstrijd verwijderd en moet in de kleedkamer blijven.

3. Een rode kaart voor een technische vertegenwoordiger leidt niet tot een extra sanctie voor het team.

4. Wanneer een speler of doelverdediger drie blauwe kaarten heeft gekregen, volgt een rode kaart en wordt hij/zij uit de wedstrijd verwijderd. Een rode kaart na drie blauwe kaarten heeft geen verdere disciplinaire gevolgen voor toekomstige wedstrijden.

5. Een speler met een blauwe kaart moet op de spelersbank blijven zitten en mag deze niet verlaten totdat de uitsluiting voorbij is. De speler mag niet eerder terugkeren op de baan.

6. Wanneer een speler of teamvertegenwoordiger weigert de aanwijzingen van de scheidsrechters op te volgen en de bank niet wil verlaten, kunnen de scheidsrechters politieassistentie inschakelen.

Voor het team geldt bij een blauwe of rode kaart een periode waarin het met minder spelers speelt. Wanneer de overtreding tijdens het spel plaatsvindt, volgt buiten het strafschopgebied een indirecte vrije slag, binnen het strafschopgebied een strafbal en bij een duidelijke scoringskans een directe vrije slag.

Artikel 25 – Zeer ernstige overtredingen

1. Iedere speler, doelverdediger, coach of andere teamvertegenwoordiger die een zeer ernstige overtreding maakt, krijgt een rode kaart, wordt uit de wedstrijd verwijderd en moet in de kleedkamer blijven.

2. Iedere persoon met een rode kaart moet de spelersbank verlaten en in de kleedkamer blijven.

3. Het team krijgt voor iedere rode kaart een periode waarin het met minder spelers speelt.

4. Wanneer de overtreding tijdens het spel plaatsvindt, volgt buiten het strafschopgebied een indirecte vrije slag, binnen het strafschopgebied een strafbal en bij een duidelijke scoringskans waarbij de aangevallen speler alleen richting doel gaat een directe vrije slag.

HOOFDSTUK V – UITVOERING VAN STRAFFEN

Artikel 26 – Voordeelregel

1. De scheidsrechters moeten het spel stoppen bij een overtreding, behalve wanneer de voordeelregel moet worden toegepast en duidelijk is dat de overtreder geen voordeel uit de overtreding haalt.

2. Het spel wordt niet gestopt wanneer de speler die is gefould de bal onder controle kan houden en een aanval kan voortzetten. De teamfout wordt in dat geval tijdens het doorspelen aangegeven.

3. Bij een duidelijke scoringskans wordt de voordeelregel toegepast. Na afloop van de actie wordt, wanneer geen doelpunt wordt gemaakt, de disciplinaire straf en de betreffende vrije slag of strafbal toegekend. Wanneer wel wordt gescoord, wordt het doelpunt goedgekeurd en volgt daarna de disciplinaire straf en de periode met minder spelers. Het spel wordt hervat met een beginpass.

4. Buiten een duidelijke scoringskans wordt de voordeelregel niet toegepast bij een ernstige of zeer ernstige overtreding of bij een teamfout die een directe vrije slag tot gevolg heeft.

5. De scheidsrechters moeten onderscheid kunnen maken tussen overtredingen waarvoor moet worden ingegrepen en situaties waarin voordeel moet worden gegeven.

Artikel 27 – Indirecte vrije slag

1. De indirecte vrije slag is de manier om het spel te hervatten na een overtreding, behalve wanneer de regels een directe vrije slag of strafbal voorschrijven. Wanneer het spel zonder overtreding is stilgelegd, wordt het hervat door de ploeg die balbezit had.

2. De bal ligt stil en wordt met één aanraking gespeeld. De scheidsrechter hoeft hiervoor niet te fluiten, behalve in de in het reglement genoemde situaties. Alle spelers van de bestrafte ploeg moeten minimaal 3 meter afstand houden. Na het fluitsignaal is de bal in het spel.

3. De plaats van uitvoering is in principe de plaats van de overtreding. Uitzonderingen gelden onder andere bij overtredingen in de aanvalszone, bij overtredingen achter het doel, bij een bal die door een stickbeweging hoger dan 1,50 meter komt en bij overschrijding van de 45-secondenaanval.

Artikel 28 – Directe vrije slag

1. Een directe vrije slag wordt toegekend voor ernstige of zeer ernstige overtredingen tegen een tegenstander buiten het eigen strafschopgebied tijdens het spel.

2. Ook een technische overtreding of teamfout die buiten het strafschopgebied een mogelijke scoringskans voorkomt, leidt tot een directe vrije slag.

3. De directe vrije slag wordt genomen vanaf een punt 7,40 meter van het midden van de doellijn.

4. De nemer mag na het fluitsignaal rechtstreeks op doel schieten of de bal richting doel bewegen en proberen de doelverdediger te passeren.

5. De speler mag vanuit stilstand naast de bal beginnen of maximaal 3 meter van de bal afstand nemen.

6. De bal mag bij een directe vrije slag niet worden vastgehouden om naar een medespeler te passen of achter het doel van de tegenstander worden gebracht.

Artikel 29 – Strafbal

1. Een strafbal wordt toegekend voor een overtreding tegen een tegenstander binnen het eigen strafschopgebied tijdens het spel. Ook overtredingen van een doelverdediger of verdediger die het voorkomen van een doelpunt verhinderen, vallen hieronder.

2. De strafbal wordt genomen vanaf een punt 5,40 meter van het midden van de doellijn.

3. Wanneer een verdediger binnen het strafschopgebied door een beweging van de stick de bal hoger dan 1,50 meter brengt, is dit op zichzelf geen strafbal.

4. De nemer begint na het fluitsignaal vanuit een stilstaande positie naast de bal. Daarna zijn bewegingen met lichaam en stick toegestaan. De speler kan rechtstreeks schieten of de bal richting doel bewegen en proberen de doelverdediger te passeren.

Artikel 30 – Algemene bepalingen bij directe vrije slag en strafbal

1. Wanneer een ploeg een directe vrije slag of strafbal krijgt, moet er een doelverdediger in het doel staan.

2. De nemer en de verdedigende doelverdediger moeten stilstaan. De doelverdediger mag pas bewegen nadat de scheidsrechter heeft gefloten.

3. De doelverdediger van de ploeg die de directe vrije slag of strafbal krijgt, mag deze nemen, mits de beenbeschermers worden gedragen en helm en handschoenen worden uitgedaan.

4. Alle overige spelers bevinden zich in het strafschopgebied aan de andere kant van de baan en mogen pas na het fluitsignaal bewegen.

5. De wedstrijdklok wordt opnieuw gestart op het moment dat de scheidsrechter fluit.

6. Wanneer de doelverdediger of een andere speler vóór het fluitsignaal beweegt, stoppen de scheidsrechters de actie niet. Na afloop worden de betreffende disciplinaire maatregelen genomen.

7. Wanneer geen doelverdediger beschikbaar is vanwege een straf of blessure, neemt een veldspeler diens plaats in.

8. De speler die de directe vrije slag of strafbal neemt, mag de bal opnieuw spelen nadat deze de doelverdediger, het doel of de boarding heeft geraakt.

9. Wanneer een directe vrije slag of strafbal wordt toegekend op het moment dat de wedstrijdtafel het einde van een speelperiode aangeeft, moet deze rechtstreeks op doel worden genomen. Een tweede poging is niet toegestaan.

10. Aan het einde van de reguliere speeltijd geldt: bij een doelpunt wordt het doelpunt goedgekeurd en is de wedstrijd onmiddellijk afgelopen; bij geen doelpunt maar een overtreding door de verdedigende doelverdediger wordt opnieuw genomen; bij geen doelpunt en geen overtreding wordt de wedstrijd onmiddellijk beëindigd.

11. Bij een directe vrije slag of strafbal moet de verdedigende doelverdediger volgens de voorgeschreven positie op de doellijn staan en vóór het fluitsignaal niet bewegen.

12. Bij te vroeg bewegen door de doelverdediger gelden achtereenvolgens een gele kaart, blauwe kaart en verdere sancties volgens het reglement.

13. Wanneer de nemer vóór het fluitsignaal begint, krijgt de tegenstander een indirecte vrije slag vanaf dezelfde plaats.

14. Spelers die niet rechtstreeks bij de uitvoering betrokken zijn, mogen pas na het fluitsignaal bewegen.

15. Wanneer er minder dan drie seconden op de klok staan en een directe vrije slag of strafbal wordt toegekend, wordt de klok op 5 seconden gezet om de uitvoering mogelijk te maken.

Artikel 31 – Spelen met minder spelers

1. Dit is de sanctie voor een ploeg waarvan een speler of vertegenwoordiger een blauwe of rode kaart krijgt.

2. Een blauwe kaart betekent een periode van 2 minuten met minder spelers.

3. Een rode kaart betekent een periode van 4 minuten met minder spelers.

4. Tijdens zo'n periode mag de ploeg maximaal vier spelers zonder doelverdediger, of drie veldspelers en één doelverdediger, op de baan hebben.

5. De assistent-scheidsrechter informeert de teamafgevaardigde wanneer de strafperiode voorbij is.

6. De strafperiode begint zodra het spel wordt hervat.

7. De strafperiode eindigt wanneer de vastgestelde tijd is verstreken.

8. Wanneer een tweede speler van hetzelfde team een blauwe of rode kaart krijgt, volgt een tweede periode met minder spelers. Een blauwe kaart betekent 2 minuten extra en een rode kaart 4 minuten extra; de tweede periode begint nadat de eerste is afgelopen.

HOOFDSTUK VI – BESLISSING BIJ GELIJKE STAND EN KLASSERING

Artikel 32 – Beslissen van een wedstrijd

1. Wanneer na afloop van een wedstrijd een winnaar moet worden aangewezen, wordt een verlenging gespeeld.

2. Een speler die aan het einde van de reguliere speeltijd nog geschorst is, mag pas aan de verlenging deelnemen nadat de resterende straftijd is uitgezeten.

3. Tussen reguliere speeltijd en verlenging is altijd 3 minuten pauze. De teams mogen niet naar de kleedkamer.

4. De verlenging duurt voor U15 en U17 6 minuten, verdeeld in 2 × 3 minuten; voor alle overige categorieën 10 minuten, verdeeld in 2 × 5 minuten.

5. Na de eerste helft van de verlenging is er 2 minuten pauze. De teams blijven op de baan en wisselen van speelhelft en spelersbank.

6. Wanneer na de verlenging nog steeds gelijk wordt gespeeld, wordt de winnaar bepaald door een serie strafballen.

7. De hoofdscheidsrechters bepalen samen met de aanvoerders welk doel wordt gebruikt en welk team als eerste schiet.

8. Voor de strafballenserie geeft de coach de nummers door van de spelers die de eerste serie nemen. De volgorde moet worden aangehouden.

9. De assistent-scheidsrechter staat in het midden en geeft aan welke speler de volgende strafbal neemt.

10. De deelnemende spelers moeten volledig zijn uitgerust. Voor doelverdedigers is ook de helm verplicht.

11. De doelverdediger die niet verdedigt, staat in één van de hoeken achter het doel waar de strafballen worden genomen.

12. Tijdens de eerste serie mogen alle spelers en doelverdedigers die op het officiële wedstrijdformulier staan deelnemen, behalve spelers met een rode kaart en spelers die hun tijdelijke uitsluiting vanwege een blauwe kaart nog niet hebben uitgezeten.

13. Iedere ploeg neemt afwisselend vijf strafballen met verschillende spelers. Iedere ploeg mag één doelverdediger gebruiken voor alle strafballen.

14. Wanneer een ploeg minder dan vijf beschikbare spelers heeft, worden de strafballen na elkaar genomen door de beschikbare spelers. Nadat alle beschikbare spelers een strafbal hebben genomen, mogen spelers opnieuw aan de beurt komen.

15. Wanneer vóór het einde van de eerste serie al vaststaat dat één ploeg niet meer kan winnen, beëindigen de scheidsrechters de wedstrijd.

16. Wanneer de eerste serie gelijk eindigt, volgt een nieuwe serie. Beide teams nemen om de beurt één strafbal totdat één team scoort en het andere niet.

17. In deze aanvullende serie mag één speler alle strafballen van zijn team nemen. Ook mag iedere ploeg één doelverdediger gebruiken.

18. Eén hoofdscheidsrechter staat bij de onderste hoek van het strafschopgebied en controleert het begin en de uitvoering. De andere staat achter het doel en controleert of doelpunten geldig zijn.

19. Wanneer de bal via de achterboarding en vervolgens via de doelverdediger in het doel komt, telt het doelpunt niet.

20. Wanneer de bal eerst een doelpaal raakt en daarna de doelverdediger en vervolgens in het doel gaat, telt het doelpunt wel.

21. Voor doelpunten uit de strafballenserie is geen beginpass nodig.

22. Tijdens de beslissende strafballenserie worden eerder gegeven gele kaarten niet meegenomen. Een tweede gele kaart betekent een rode kaart. De speler wordt uitgesloten van de wedstrijd, maar mag bij de spelersbank blijven. Voor iedere strafbal heeft de speler 5 seconden om deze uit te voeren; een schijnbeweging is toegestaan.

Artikel 33 – Punten en rangschikking

1. Bij competities waarbij de rangschikking wordt bepaald door punten: winst 3 punten; gelijkspel 1 punt; verlies 0 punten; niet verschijnen 0 punten.

2. De eindrangschikking wordt bepaald door het totaal aantal behaalde punten, van hoog naar laag.

3. Bij gelijke stand tussen twee teams wordt eerst gekeken naar de onderlinge wedstrijden. Daarna volgen achtereenvolgens het onderlinge doelsaldo, de onderlinge doelpuntenverhouding en, indien nodig, de resultaten over alle wedstrijden uit de betreffende fase.

4. Bij twee speelronden worden eerst de onderlinge resultaten over de betreffende wedstrijden bekeken. Daarna worden het doelsaldo en de doelpuntenverhouding toegepast en vervolgens de resultaten over alle wedstrijden.

5. Bij drie of meer teams met een gelijk aantal punten worden eerst de onderlinge wedstrijden tussen de betrokken teams gebruikt, gevolgd door het onderlinge doelsaldo en de doelpuntenverhouding. Daarna worden alle wedstrijden uit de betreffende fase meegenomen. Wanneer ook daarna geen beslissing mogelijk is, bepaalt World Skate – RHTC, in overleg met de betrokken teams, de verdere beslissingscriteria.

HOOFDSTUK VII – ADMINISTRATIEVE SITUATIES

Artikel 34 – Protesten

1. Administratieve protesten hebben betrekking op vermeende onregelmatigheden of overtredingen van technische regels of voorschriften, zoals speelgerechtigdheid van teams of spelers, slechte omstandigheden van de baan, onreglementaire kleding en onreglementaire uitrusting.

2. Om een administratief protest geldig te laten zijn, moeten de teamafgevaardigde en aanvoerder de hoofdscheidsrechters hiervan vóór de wedstrijd op de hoogte stellen. De scheidsrechters informeren vervolgens de teamafgevaardigde en aanvoerder van de tegenstander.

3. De scheidsrechters maken naast het wedstrijdrapport een vertrouwelijk rapport over de behandeling en beslissingen met betrekking tot het protest.

4. Wanneer het protest betrekking heeft op gebreken aan de baan, nemen de scheidsrechters de noodzakelijke maatregelen om de wedstrijd te kunnen laten beginnen.

5. Een technisch protest heeft betrekking op mogelijke fouten in de toepassing van de spelregels, technische fouten of andere onjuiste beslissingen van de scheidsrechters die in strijd zijn met de officiële regels of die rechtstreeks invloed kunnen hebben gehad op het resultaat.

6. Om geldig te zijn, moet een technisch protest door de aanvoerder van de protesterende ploeg op de baan worden gemeld aan de hoofdscheidsrechters tijdens een spelonderbreking of onmiddellijk na het einde van de wedstrijd.

7. De hoofdscheidsrechters informeren de aanvoerder van de tegenstander onmiddellijk dat er protest is aangetekend. Daarna moeten de teamafgevaardigden en aanvoerders van beide teams het officiële wedstrijdrapport verplicht ondertekenen.

8. Alle protesten moeten vervolgens door de verantwoordelijke instantie van het betreffende team officieel worden bevestigd door middel van een brief, vergezeld van het verschuldigde protestbedrag.

Artikel 35 – Niet verschijnen en verlaten van de wedstrijd

1. Vanaf de officiële aanvangstijd heeft iedere ploeg 15 minuten om klaar voor de wedstrijd op de baan aanwezig te zijn.

2. Wanneer een ploeg na deze 15 minuten niet aanwezig is of niet het minimumaantal spelers heeft om te kunnen beginnen, worden de aanwezige spelers van de aanwezige ploeg geïdentificeerd, groeten de hoofdscheidsrechters het publiek en fluiten vervolgens onmiddellijk voor het einde van de wedstrijd. De omstandigheden worden in het wedstrijdrapport vermeld als niet-opkomen.

3. Na de rust heeft iedere ploeg nog 5 minuten extra om klaar te staan voor de hervatting. Wanneer een ploeg daarna niet aanwezig is of onvoldoende spelers heeft, beëindigen de scheidsrechters de wedstrijd wegens het verlaten van de wedstrijd en vermelden zij de omstandigheden uitgebreid in het wedstrijdrapport.

4. Bij niet-opkomen wordt de betreffende ploeg als verliezer geregistreerd met een uitslag van 0–10.

5. Een ploeg die een wedstrijd verlaat, wordt uit de betreffende competitie of het evenement verwijderd. De organiserende instantie formaliseert deze beslissing.

6. Wanneer de baan tijdelijk of definitief niet gebruikt kan worden, krijgen de scheidsrechters 15 minuten om het probleem te laten oplossen. Bij overmacht kan, indien mogelijk, een alternatieve locatie worden gebruikt met maximaal 90 minuten extra inclusief verplaatsing. Bij een defect, reparatie of een andere rolhockeywedstrijd is maximaal 30 minuten extra beschikbaar. Wanneer het probleem niet kan worden opgelost, informeren de scheidsrechters de teams dat de wedstrijd niet kan worden gespeeld en nemen zij de omstandigheden op in het wedstrijdrapport. Wanneer het probleem wel wordt opgelost, krijgen de teams 20 minuten om op de baan op te warmen.

Bron en reikwijdte

Bronbestand: RINK HOCKEY RULEBOOK - 2026, World Skate RHTC, update juli 2025.

Deze vertaling bevat de Rules of the Game, Hoofdstuk I t/m VII, Artikel 1 t/m 35. De Technical Regulations vanaf pagina 43 zijn niet in deze vertaling opgenomen.

Let op: dit is een Nederlandse werkvertaling van het officiële reglement. Bij juridische, disciplinaire of wedstrijdtechnische geschillen blijft de officiële Engelstalige versie leidend.