

Spelregels van Rolhockey

Naast de Technische regels van Rolhockey, bestaan de spelregels uit een reeks standaard-procedures die bindend zijn voor alle sportorganisaties en bemiddelaars – *Internationale organisaties, Nationale federaties en aangesloten Clubs* – behorende tot de organische en functionele structuur van FIRS - Fédération Internationale de Roller Sports.

De spelregels van Rolhockey bestaan uit de volgende onderwerpen:

- Hoofdstuk I – Het Rolhockey spel; definities en toepassingsgebied
- Hoofdstuk II – Categorieën van spelers; Speelveld, anti-spel en „power-play“
- Hoofdstuk III – Rolhockey teams
- Hoofdstuk IV – Specifieke spel situaties
- Hoofdstuk V – Fouten en sancties: de voordeelregel
- Hoofdstuk VI – Technische sancties voor Teams
- Hoofdstuk VII – Disciplinaire sancties van teamleden
- Hoofdstuk VIII – Diversen

Deze regels zijn in de Algemene Vergadering van CIRH, gehouden in Yuri-Honjo/Japan op 8 Oktober 2008, goedgekeurd en **bijgewerkt in Juni 2009**.

Hoofdstuk I

Het Rolhockey spel – definities en toepassingsgebied

Artikel 1

(Het rolhockey spel)

1. Rolhockey wordt gespeeld op een rechthoekig veld met een gelijk en vlak oppervlakte, tussen twee teams van 5 (vijf) spelers elk - waarvan één speler keeper is. De spelers moeten vierwielige rolschaatsen dragen en een stick gebruiken om de bal te spelen.
2. Aan het begin van het spel bezetten de teams elk de helft van de baan die aan hen wordt toegewezen door de worp van het muntstuk. Na de halftime onderbreking wordt de richting van spel omgekeerd. De spelers proberen om een doelpunt te scoren door de bal in de doel van het team te plaatsen - slechts met behulp van de stick.
3. De wedstrijden worden op binnen- of buitenveld gespeeld, in de meeste weersomstandigheden, dag of nacht, met natuurlijk of kunstmatig licht.
4. Één of twee scheidsrechters zijn verantwoordelijk voor het afdwingen van de regels van het spel. Zij worden bijgestaan door de hulp scheidsrechter; officieel aangewezen om de tijdwaarneming tabellen te beheren. Deze bevindt zich buiten het veld, centraal en dicht bij de omheining.

Artikel 2

(Normale speeltijd)

1. In categorie **onder-15 man**, is de efficiënte speeltijd 30 (*dertig*) minuten, verdeeld over twee periodes van 15 (*vijftien*) minuten elk.
2. In categorie **senioren man, senioren vrouw, onder-20 man, onder-19 vrouw en onder-17 man** is de efficiënte speeltijd 40 (*veertig*) minuten, verdeelde over twee periodes van 20 (*twintig*) minuten elk.
3. Bij alle nationale en internationale club gebeurtenissen en competities, is het aan het organiserende lichaam - *Continentale Federatie of Nationale Federatie* - toegestaan om te beslissen of wedstrijden met andere speeltijden worden gespeeld dan de tijden zoals hierboven in dit artikel genoemd. Nochtans, zal de maximum lengte van 50 (vijftig) minuten efficiënte speeltijd, verdeeld over twee periodes van 25 (vijfentwintig) minuten elk, niet overschreden worden.
4. In alle categorieën is er een 10 (*tien*) minuten interval tussen het eind van de eerste periode en het begin van de tweede periode van spel.

Artikel 3

(Scheidsrechters en het arbitrerem)

1. Volgens de Technische regels van rolhockey worden wedstrijden in internationale competities van clubs of nationale teams van de landen die lid zijn van FIRS door 2 (*twee*) internationale scheidsrechters gearbitreerd, deze worden aangewezen door de Internationale Commissie van Scheidsrechters (de CIA of CEA), betrokken bij de wedstrijd.
2. In competities die door nationale Federaties worden georganiseerd, kunnen de wedstrijden door 1 (een) of 2 (twee) scheidsrechters worden begeleid, in overeenstemming met regelgeving zoals vastgesteld door de Arbitrerende Raad van hun jurisdictie.
3. De scheidsrechters zijn absolute rechters op het veld; hun besluiten betreffende het spel zijn niet onderhevig aan beroep. Hun besluiten moeten met onpartijdigheid en met betrekking tot de regels en regelgeving worden genomen.
4. In situaties die door niet door deze regels worden gedekt, zullen de scheidsrechters naar geweten beslissen. Zij hebben het recht het spel te onderbreken telkens wanneer zij dit noodzakelijk achten.

Artikel 4

(Disciplinaire actie van de scheidsrechters)

1. De scheidsrechters hebben het recht om passende disciplinaire actie te ondernemen om spelers – *inclusief de keeper* – te straffen, evenals coaches, managers of andere teamleden wiens optreden of gedrag als tegen de regels van het spel wordt geacht.
2. De scheidsrechters zullen van de volgende procedures en sancties gebruik maken:
 - 2.1 Mondelinge waarschuwing, voor minder ernstig wangedrag of een hinderlijke houding.

- 2.2 Blauwe kaart, die door procedures wordt gevolgd die in Artikel 25 paragrafen 2.1 en 2.2 worden gespecificeerd:
- 2.3 Rode kaart, die door procedures wordt gevolgd die in Artikel 26 paragrafen 2.1 en 2.2 van Artikel 26 van deze regels worden gespecificeerd:
3. De toekenning van blauwe en rode kaarten zal op het wedstrijdformulier worden geregistreerd.
4. Bovendien, maar slechts wanneer de rode kaarten betrokken zijn - direct gebruik – zullen de scheidsrechters een vertrouwelijk rapport opstellen waarin tot in detail de situatie en de omstandigheden beschreven zal worden die tot de uitwijzing van de overtreders leiden.

Artikel 5

(Gelijkspel – te overwegen procedures)

Wanneer een wedstrijd eindigt in een gelijkspel en het is noodzakelijk om het winnende team te bepalen, zal de scheidsrechter als volgt handelen:

1. Extra tijd om wedstrijd te beslissen

- 1.1 Een speler die nog geschorst is aan het einde van de reguliere speeltijd, moet zijn volledige schorsing uitdienen voordat hij aan de wedstrijd in extra tijd mee mag doen.
- 1.2 In alle categorieën is er een interval van 3 (drie) minuten tussen het einde van de reguliere speeltijd en het begin van de extra tijd. Er wordt opnieuw geloot voor de verdeling van het speelveld.
- 1.3 Zonder beperking van paragraaf 1.4 hier beneden, heeft de extra tijd de volgende duur:
 - 1.3.1 In wedstrijden van de categorie **onder -15 man**, is de extra tijd 5 (*vijf*) minuten, verdeeld over twee periodes van 2 (*twee*) minuten en 30 (*dertig*) seconden elk.
 - 1.3.2 In **alle andere categorieën** is de extra tijd 10 (*tien*) minuten, verdeeld over twee periodes van 5 (*vijf*) minuten elk.
- 1.4 De extra tijd is voorbij op het moment dat een van de teams een doelpunt scoort. Dit team wordt tot winnaar benoemd. **De scheidsrechters zullen fluiten om het doelpunt te valideren en onmiddellijk de wedstrijd te beëindigen, de afslag hoeft niet uitgevoerd te worden.**
- 1.5 Aan het einde van de eerste extra-tijd periode wordt een interval van 2 (twee) minuten toegekend, waarin de teams wisselen van helft en reservebank.

2. Serie van penalty's (shootout)

Wanneer aan het eind van de extra-tijd periode de score gelijk blijft, wordt de winnaar bepaald door penalty's – *zoveel als noodzakelijk* – volgens de volgende procedure:

- 2.1 De scheidsrechters gooien op het veld een munt op, in aanwezigheid van de aanvoerders van beide teams, om te beslissen welke doel gebruikt wordt voor de penalty's en welk team begint met de shootout.
- 2.2 Penalty's die worden uitgevoerd om een wedstrijd te beslissen, moeten worden genomen met een enkel schot direct op het doel. Een tweede doelpoging is niet toegestaan.
- 2.3 Voor de shootout mogen teams alle teamleden inzetten die op het wedstrijdformulier geregistreerd staan, met uitzondering van de geschorste leden of leden die ten tijde van het einde van de extra tijd nog een tijdelijke schorsing hebben lopen.
- 2.4 Het team dat aan het eind van de shoot-out de meeste doelpunten heeft gescoord wordt tot winnaar benoemd:
 - 2.4.1 **Eerste serie: vijf penalty's**
Verschillende spelers van ieder team nemen ieder om de beurt een van de penalty's, **rekening houdende met punt 2.4.4 hierna**. De keeper mag bij ieder team hetzelfde blijven.
 - 2.4.2 **Als een team minder dan 5 (*vijf*) spelers beschikbaar heeft om de penalty's te nemen, worden de schoten om de beurt uitgevoerd door spelers die op dat moment beschikbaar zijn.**
 - 2.4.3 Als nog niet alle vijf de schoten benut zijn door beide teams, maar een team heeft een aantal doelpunten dat niet door het andere team behaald kan worden met de resterende penalty's, zal de scheidsrechter de wedstrijd beëindigen en het team met de meeste doelpunten als winnaar aanwijzen.
 - 2.4.4 Als aan het einde van de eerste serie penalty's de score nog steeds gelijk is, zal de winnaar als volgt beslist worden:

2.4.5 Tweede serie, achtereenvolgende penalty's

Elk team neemt om de beurt een penalty totdat een team mist en het andere team scoort. Het scorende team wordt gelijk gezien als de winnaar.

2.4.6 In deze serie mag een speler alle penalty's nemen voor zijn team. Ook de keeper mag dezelfde zijn.

Artikel 6 (Vorbereidingen)

1. Tot 10 (10) minuten voor aanvang van de wedstrijd moeten de scheidsrechters een munt opgooien, in bijzijn van teamafgevaardigden of teamaanvoerders, om de speelhelften van de teams te bepalen.
 - 1.1 De afgevaardigde of aanvoerder van het winnende team heeft een van de twee volgende keuzes:
 - 1.1.1 De keuze van de speelhelft waarop zijn team de eerste helft zal spelen, waardoor het andere team mag afslaan;
 - 1.1.2 De keuze om af te slaan, waardoor het andere team de speelhelft voor de eerste helft mag kiezen.
 - 1.2 Hierna zal de scheidsrechter een bal kiezen uit diverse ballen gepresenteerd door de teamafgevaardigden of –aanvoerders, met in gedachten dat:
 - 1.2.1 Het “thuis” team, of wat als zodanig gezien wordt, moet voldoende ballen aanbieden voor de wedstrijd.
 - 1.2.2 Het “uit”team heeft het recht om andere ballen aan de scheidsrechters aan te bieden om uit te kiezen.
2. De zaal moet minstens 20 (twintig) minuten voor de officiële aanvangstijd van de wedstrijd beschikbaar zijn voor de warming-up van de teams.
3. Als de zaal tijdelijk of definitief niet te bespelen is, moeten de scheidsrechters een eerste tolerantie van 15 (vijftien) minuten aanhouden, waarna de volgende procedures toegepast moeten worden:
 - 3.1 In het geval van overmacht – slechte verlichting, een natte baan, een baan met slipgevaar – waardoor de baan niet gebruikt kan worden voor een geplande wedstrijd, wordt de wedstrijd gespeeld op een andere baan. Daarvoor zullen de scheidsrechters 90 (negentig) minuten speling geven om de teams van de ene baan naar de andere te verplaatsen.
 - 3.2 Als de baan herstelbare schade heeft, of er nog een wedstrijd gaande is, dan geven de scheidsrechters 30 (dertig) minuten speling om de wedstrijd te beginnen.
 - 3.3 In alle bovenstaande gevallen wanneer de speling verlopen is, zonder dat het probleem verholpen is, zullen de scheidsrechters de teams informeren dat de wedstrijd niet doorgaat, op het wedstrijdformulier wordt gedetailleerdere informatie gegeven over de feiten die tot deze beslissing hebben geleid.
 - 3.4 Als de problemen worden verholpen en het spel door kan gaan, staat de scheidsrechter toe dat de teams 15 (vijftien) minuten kunnen opwarmen op de baan. Tijd wordt geteld vanaf het moment dat de baan beschikbaar komt voor de wedstrijd.
4. De teams hebben 15 (vijftien) minuten speling ten opzichte van de officiële aanvangstijd om op de baan aanwezig te zijn in staat om de wedstrijd te spelen.
 - 4.1 Wanneer deze speling is verlopen en een of beide teams niet op de baan zijn verschenen, of wel op de baan verschenen maar met onvoldoende spelers om de wedstrijd te spelen, zal de scheidsrechter als volgt handelen:
 - 4.1.1 Indien een van de teams niet op komt dagen, zal de scheidsrechter de spelers aanwezig op de baan identificeren en vast stellen dat het minimale aantal spelers aanwezig is.
 - 4.1.2 De scheidsrechter zal dan het publiek groeten en de wedstrijd affluiten.
 - 4.1.3 Op het wedstrijdformulier noteert de scheidsrechter tot in detail de omstandigheden die tot het verbeurd verklaren van de wedstrijd hebben geleid.
 - 4.2 Een team dat niet op komt dagen verliest de wedstrijd met forfait met een 10-0 resultaat.
5. Gelijk voor aanvang van de wedstrijd groet de scheidsrechter formeel het publiek, aan een kant van de baan, voor het gebied dat is gereserveerd voor officiële partijen, ook als deze niet aanwezig zijn.

- 5.1 De spelers die de wedstrijd starten, moeten meedoen aan deze begroeting. De aanwezigheid van vervangende spelers is optioneel.
- 5.2 Tijdens het groeten moeten scheidsrechters en spelers die meedoen aan het groeten de volledige uitrusting dragen en passend gekleed zijn (geen trainingspakken, shirts uit de broek of afzakkende sokken).
6. Als, voor aanvang van de wedstrijd, een speler of ander teamlid geschorst wordt door de scheidsrechter, mag hij of zij vervangen worden op het wedstrijdformulier, zonder dat dit de scheidsrechters hindert om een gedetailleerd rapport van het voorval te noteren op het wedstrijdformulier.

Hoofdstuk II (Categorieën spelers – Speelveld, anti-spel en “power-play”)

Artikel 7 Categorieën spelers – per sekse en leeftijd

1. Overeenkomstig met sekse en leeftijd worden rolhockey spelers, op internationaal niveau, ingedeeld in de volgende wedstrijdcategoryën.

1.1 Mannelijke categoryën

Onder -15 man	12 tot 14 jaar
Onder -17 man	13 tot 16 jaar
Onder -20 man	15 tot 19 jaar
Onder -23 man	15 tot 22 jaar
Senioren man	= > 15 jaar

1.2 Vrouwelijke categoryën

Onder -19 vrouw	13 tot 18 jaar
Senioren vrouw	= > 14 jaar

2. De indeling van spelers in de verschillende categoryën is altijd naar aanleiding van het geboortjaar en het jaar waarin de wedstrijden plaatsvinden waarvoor ze geregistreerd staan:

2.1 Mannelijke rolhockeyspelers

2.1.1 **Categorie onder-15 man**

De speler dient minimaal 12 (*twaalf*) jaar te zijn, maar nog geen 15 (*vijftien*) jaar op 31 december van het jaar betreffende zijn registratie.

2.1.2 **Categorie onder-17 man**

De speler dient minimaal 13 (*dertien*) jaar te zijn, maar nog geen 17 (*zeventien*) jaar op 31 december van het jaar betreffende zijn registratie

2.1.3 **Categorie onder-20 man**

De speler dient minimaal 15 (*vijftien*) jaar te zijn, maar nog geen 20 (*twintig*) jaar op 31 december van het jaar betreffende zijn registratie.

2.1.4 **Categorie onder-23 man**

De speler dient minimaal 15 (*vijftien*) jaar te zijn, maar nog geen 23 (*drieëntwintig*) jaar op 31 december van het jaar betreffende zijn registratie.

2.1.5 **Categorie senioren man**

De speler dient minimaal 15 (*vijftien*) jaar is op 31 december betreffende het jaar van zijn registratie.

2.2 Vrouwelijke rolhockeyspelers

2.2.1 **Categorie onder-19 vrouw**

De speler dient minimaal 13 (*dertien*) jaar te zijn, maar nog geen 19 (*negentien*) jaar op 31 december van het jaar betreffende haar registratie.

2.2.2 **Categorie senioren vrouw**

De speler dient minimaal 15 (*vijftien*) jaar is op 31 december van het jaar betreffende het jaar van haar registratie.

3. Voor rolhockeyspelers die jonger dan 12 (*twaalf*) jaar zijn, kunnen nationale Federaties andere categorieën definiëren voor speciale evenementen en toernooien die ze willen organiseren voor andere leeftijdscategorieën.

Artikel 8

(Speelveld gebieden – Definitie van anti-play of passief spel)

1. De middenlijn van het speelveld verdeelt de baan, voor elk team, in twee speelgebieden
 - 1.1 **Verdediggebied**
 - 1.2 **Aanvalgebied**
2. Wanneer een team de bal in bezit krijgt in het defensieve gebied, heeft het 10 (tien) seconden om de bal naar het aanvalgebied te spelen.
3. Na deze eerste aanval situatie mag het team met de bal naar het defensieve gebied, maar het heeft maar 5 (vijf) seconden om de bal terug te spelen naar het aanvalgebied.
 - 3.1 De scheidsrechter verzekert het tellen van de tijd door middel van speciale gebaren.
 - 3.2 Wanneer een team de bal van hun 'aanvalgebied' naar het 'verdediggebied' speelt, gaan de 5 (vijf) seconden in als de bal de middenlijn van de baan passeert.
4. Wanneer een team de tijdslimiet overschrijdt die de bal in het defensieve gebied mag blijven, krijgt het een indirect vrij schot tegen, genomen vanaf een van de voorste hoeken van het penaltygebied.
5. **Anti-play**
 - 5.1 Het principe van anti-play is een duidelijke schending van de ethische principes van sport. Anti-play ontstaat wanneer het team met balbezit geen intentie toont om het doel van de tegenpartij aan te vallen om te scoren, terwijl tegelijkertijd het andere team een passieve houding inneemt en geen intentie toont om balbezit te verkrijgen, waardoor beide afzien van iedere mogelijkheid om een doelpunt te scoren.
 - 5.2 Wanneer beide teams anti-play beoefenen, is een directe en krachtige actie van de scheidsrechter nodig om een goede wedstrijdgeest te bevorderen:
 - 5.2.1 De scheidsrechter onderbreekt het spel en waarschuwt de aanvoerders van beide teams – *of hun vervangers op dat moment op het veld* – dat het anti-play spel beëindigt moet worden en draagt hen op om een goede wedstrijdgeest te bereiken, met een juiste speelwijze. De wedstrijd wordt hervat met een bully, uitgevoerd op dezelfde plek als waar de wedstrijd werd onderbroken.
 - 5.2.2 Als de teams desondanks de aanbevelingen niet uitvoeren en weer vervallen in anti-play, moet de scheidsrechter de wedstrijd nogmaals onderbreken, en de aanvoerders – *of hun vervangers op dat moment op het veld* – straffen met een blauwe kaart en een tijdelijke schorsing van 2 (*twee*) minuten. De wedstrijd wordt met een bully hervat, op de plek waar de bal was op het moment van onderbreken.
 - 5.2.3 Als de teams desondanks anti-play blijven beoefenen, moet de scheidsrechter de wedstrijd onmiddellijk onderbreken en een gedetailleerd rapport van de feiten op het wedstrijdformulier noteren.
 - 5.3 Wanneer tijdens een spel herhaaldelijk anti-play wordt beoefend, zonder dat de scheidsrechter(s) ingrijpen, zal een lid van het Internationale Comité, aanwezig aan de tafel met bestuurders, ingrijpen – *bij de eerstvolgende onderbreking in de wedstrijd* – en de scheidsrechter(s) bij zich roepen om te eisen dat de hierboven beschreven regels in acht worden genomen in overeenstemming met de voorgaande inhoud van dit artikel.
6. **Passief spel**
 - 6.1 Met uitzondering van hetgeen beschreven in paragraaf 6.5 van dit artikel, is het aanvallende team passief aan het spelen wanneer – *in balbezit en na redelijke tijdsspanne in de wedstrijd* – het team geen herkenbare poging doet om aan te vallen of te scoren, met als enig doel het balbezit handhaven.
 - 6.2 Wanneer een team balbezit heeft, worden de volgende situaties als 'passief spel' gezien:
 - 6.2.1 Wanneer een of meer spelers duidelijk in de mogelijkheid zijn om te scoren, maar vermijden om dit te doen, met acties die niet gericht zijn op het aanvallen van het doel van de tegenpartij.
 - 6.2.2 Wanneer een team – voor een periode van ongeveer 45 seconden – geen duidelijke poging doet om aan te vallen of te scoren.
 - 6.2.3 Wanneer een team – 5 (*vijf*) maal achtereen – met opzet de bal naar het verdediggebied speelt, door de bal te passen of te brengen, zonder ook maar een poging te doen om het doel van de tegenpartij aan te vallen.

- 6.3 Wanneer het aanvallende team zich schuldig maakt aan 'passief spel', moet een van de scheidsrechters 2 (*twee*) armen omhoog houden, om het aanvallende team te waarschuwen dat het slechts 5 (*vijf*) seconden heeft om een aanvallende actie te ondernemen, door een schot richting het doel van de tegenpartij te nemen.
- 6.4 Als deze 'waarschuwing' niet afdoende is en de 5 (*vijf*) seconden zijn voorbij gegaan zonder dat de speler met balbezit een schot op het doel van de tegenpartij neemt, fluit de scheidsrechter om de wedstrijd onmiddellijk te onderbreken en de wedstrijd wordt hervat met een indirect vrij schot, genomen vanaf een van de buitenste hoeken van het doelgebied van het aanvallende team.
- 6.5 Passief spel wordt als uitzondering toegestaan in de volgende specifieke situaties:
 - 6.5.1 Als het aanvallende team gestraft is met 'power-play' en speelt met minder spelers dan de tegenpartij.
 - 6.5.2 Wanneer de score van de wedstrijd aantoonbaar dat een van de teams een duidelijke voorsprong heeft in het aantal gescoorde doelpunten.

Artikel 9

(Power-play – definitie en regels)

1. Power-play is een disciplinaire straf dat het team straft wiens spelers grove disciplinaire overtredingen maken, dat het team dwingt om – ook al is het tijdelijk – met minder spelers te spelen dan de tegenpartij.
2. Wanneer een uitgedund team een doelpunt tegen krijgt, mag een van de spelers direct de baan op. Voor iedere doelpunt tegen mag een gestrafte speler worden vervangen, maar nooit door een speler die (tijdelijk) geschorst is.
 - 2.1 Deze speler mag zelfs de baan op wanneer – *na een direct vrij schot of penalty die aanleiding was voor de 'power-play'* – het doelpunt tegen direct valt, waardoor wordt vastgesteld dat het team niet effectief gestraft is.
 - 2.2 Wanneer het team dat in 'power-play' speelt een geldige doelpunt scoort, heeft dit geen effect op de straf. Het team blijft spelen met het zelfde aantal spelers.
3. De 'maximale limieten van 'power-play' tijd die uitgediend moet worden door het team wordt bepaald in overeenstemming met de soort disciplinaire straf die bij de gepleegde overtredingen hoort, zijnde:
 - 3.1. **TWEE MINUTEN**, als de fouten zijn bestraft met een blauwe kaart.
 - 3.2. **VIER MINUTEN**, als de fouten zijn bestraft met een rode kaart.
4. 'Power-play' aftelling:
 - 4.1 'Power-play' tijd begint op het moment (*tijd van de wedstrijd*) dat de overtreding plaatsvond die de straf van het team bepaalde, met uitzondering van paragraaf 5 van dit artikel.
 - 4.2 'Power-play' tijd eindigt op het moment (*tijd van de wedstrijd*) wanneer:
 - a) een doelpunt goedgekeurd wordt of
 - b) de volledige tijd van de straf is verstreken, de assistent scheidsrechter die de controle heeft over de 'Official-tafel' zal onmiddellijk de afgevaardigde van het team informeren
5. Wanneer een team is uitgedund tot 1 (een) keeper en 2 (twee) veldspelers, en een van hen – *of een ander lid van het team* – pleegt een ernstige of grove overtreding, moeten de volgende procedures gevolgd worden:
 - 5.1 **Als een reservespeler beschikbaar is**
 - 5.1.1 De overtreder voldoet aan de bijbehorende disciplinaire straf; hij moet – als hij een keeper of veldspeler in de wedstrijd is – de baan verlaten en vervangen worden. De vervanging kan er toe leiden dat de procedures beschreven in paragraaf 3.1.1 van artikel 15 van deze regels gevolgd moeten worden, wanneer het nodig is om de keeper te vervangen door een normale veldspeler.
 - 5.1.2 De 'maximale limiet' van 'power-play' behorende bij de betreffende overtreding – en dat het team van de overtreder moet ondergaan – wordt opgeteld bij de 'power-play' tijd die nog stond en die betrekking had op de laatste van de overtredders van hetzelfde team dat eerder gestraft was.
 - 5.2 **Wanneer er geen reservespelers beschikbaar zijn**, beëindigt de scheidsrechter de wedstrijd, in overeenstemming met paragraaf 3.2 van artikel 10 van de huidige regels.
6. Wanneer – *tegelijktijd of op hetzelfde moment in de wedstrijd* – schorsing of definitieve uitsluiting optreedt bij hetzelfde aantal spelers van beide teams, wordt 'power-play' niet toegepast en de overtreddende spelers mogen worden vervangen door reservespelers.
7. Een speler – *aangewezen door de coach van zijn team* – moet de baan verlaten, zodat zijn team kan voldoen aan de opgelegde 'power-play' tijd veroorzaakt door een ander lid van het team.

- 7.1 In dit specifieke geval, wordt de speler die van de baan wordt gehaald niet disciplinair gestraft en is geoorloofd om op zijn reservebank plaats te nemen en terug te keren in het team om een teamlid te vervangen bij besluit van de coach.

Hoofdstuk III **Rolhockeyteams**

Artikel 10

(samenstelling van het team)

1. Een rolhockey wedstrijd wordt gespeeld tussen twee teams van elk 5 (*vijf*) spelers – 1 (*een*) keeper en 4 (*vier*) veldspelers – en, verplicht, 1 (*een*) vervangende keeper.
 - 1.1 De vervangende keeper moet aanwezig zijn, maar alleen totdat de wedstrijd start. *In geval van misselijkheid of uitsluiting* mag hij de bank of de wedstrijd verlaten, zonder dat hij vervangen moet worden.
 - 1.2 Daarnaast mag ieder team 4 (*vier*) vervangende spelers hebben, *dit kunnen veldspelers zijn (meest voorkomende optie) of keepers*. Elk team mag op het wedstrijdformulier maximaal 10 (*tien*) spelers noteren, waarvan tenminste 2 (*twee*) keepers zijn.
2. Bij internationale wedstrijden van de *categorie senioren man* voor nationale teams van FIRS lid-landen, die op opeenvolgende dagen gespeeld worden, mag elk team maximaal 11 (*elf*) spelers noteren, *waarvan er 3 (drie) keepers zijn*. Voor iedere aparte wedstrijd gelden de aantallen als in paragraaf 1 beschreven.
3. Om een wedstrijd te beginnen, moet elk team aanwezig zijn op het veld – *op straffe van het verliezen van de wedstrijd door verbeurd verklaren van de wedstrijd* – met *minimaal 5 (vijf) spelers* in vorm om te spelen, daarbij inbegrepen de verplichte 2 (*twee*) keepers, een effectieve en een reserve.
 - 3.1 *Op elk moment in de wedstrijd* mag een team de overgebleven spelers in het spel brengen, mits deze van te voren en correct zijn geregistreerd op het wedstrijdformulier.
 - 3.2 Wanneer, op elk moment van de wedstrijd, een team terug wordt gebracht tot slechts 2 (*twee*) veldspelers, moet de scheidsrechter de wedstrijd onderbreken en afgelopen verklaren. Op het wedstrijdformulier noteert hij de omstandigheden die tot dit besluit hebben geleid, zoals:
 - 3.2.1 Als de situatie voornamelijk ontstond door schorsingen of onterecht vertrek van spelers, zal de organisator van het evenement het aanvallende team verbeurd verklaren. De overwinning gaat dan automatisch naar het andere team.
 - 3.2.2 Als de spelers echter enkel de baan moesten verlaten in verband met onoverkomelijke verwondingen, kan de organisator ervoor kiezen om de wedstrijd opnieuw te spelen, geheel of gedeeltelijk, met overweging van het moment waarop de wedstrijd gestopt is.
4. De officiële binnenkomst en identificatie van de spelers – *inclusief de keepers* – van beide teams op het wedstrijdformulier wordt bepaald aan de hand van individuele nummers – *van 1 (een) tot 99 (negenennegentig)* –, verplicht gestikt op de shirts en, optioneel, ook op de shorts.

Artikel 11

(Reserve bank)

1. In overeenstemming met artikel 7 paragraaf 4 van de Technische regels van Rolhockey, mag een team bestaan uit 12 (*twaalf*) teamleden op de reservebank, deze zijn:
 - 1.1 5 (*vijf*) vervangende spelers, waarvan minstens 1 (*een*) keeper
 - 1.2 2 (*twee*) team afgevaardigden
 - 1.3 1 (*een*) coach
 - 1.4 1 (*een*) assistent coach (of fysieke voorbereider)
 - 1.5 1 (*een*) dokter
 - 1.6 1 (*een*) masseur (of verpleegkundige of fysiotherapeut)
 - 1.7 1 (*een*) mecanicien (of steward)
2. De teams gebruiken altijd de reservebank voor hun eigen verdediggebied. Daarom ruilen ze van plek tijdens de rust.
3. Tijdens de wedstrijd mogen slechts 3 (*drie*) leden van ieder team – *waarvan een de coach is* – bij de afrastering voor de reservebank blijven staan. De andere teamleden op de bank moeten blijven zitten.

- 3.1 Met uitzondering van de reservespelers moeten alle andere leden van de teams die genoteerd staan op het wedstrijdformulier en die op de reservebank mogen plaatsnemen, in het bezit zijn van een accreditatie kaart die is uitgegeven door het Organiserende Comité van de wedstrijd – waarop de identiteit van de kaarthouder (zijn of haar team, naam en functie) met een kleurenfoto- welke om de nek gedragen moet worden.
- 3.2 Als de accreditatie kaart verloren wordt, zal dit teamlid niet worden toegelaten tot de reservebank door de scheidsrechters, tenzij nadrukkelijk geautoriseerd door het Organiserende Comité.
4. Kleine overtredingen op de reservebank worden door de scheidsrechter gecorrigeerd tijdens een onderbreking in de wedstrijd. De teamafgevaardigde wordt gevraagd om onmiddellijk de situatie te regelen.
5. Voor grove disciplinaire overtredingen op de reservebank zal de scheidsrechter handelen zoals beschreven in artikel 22 van de huidige regels.
6. Spelers of andere teamleden die een rode kaart krijgen en geschorst worden, verliezen het recht om op de reservebank plaats te nemen.
 - 6.1 Spelers die een blauwe kaart krijgen en een tijdelijke schorsing uitzitten nemen plaats op een van de zitplaatsen tussen de reservebank en de Officials-tafel.
 - 6.2 Wanneer iemand – geschorst of om een andere reden – illegaal op de reservebank verblijft, tegen de nadrukkelijke orders van de scheidsrechter in, roepen deze politie assistentie in om te verzekeren dat hun beslissingen worden uitgevoerd.
7. Naast vervangende spelers, die gaan vervangen, zijn alleen de dokter en/of fysiotherapeut – na uitdrukkelijke goedkeuring van de scheidsrechter – geoorloofd op de baan om een gewonde speler te verzorgen, zelfs als ze geschorst waren van de reservebank.
 - 7.1 Als de dokter/fysiotherapeut de baan betreedt zonder uitdrukkelijke toestemming van de scheidsrechter, zal deze mondeling tot de orde geroepen worden na het verzorgen van de gewonde speler.
 - 7.2 Als de situatie beschreven in 7.1 hierboven herhaald wordt, toont de scheidsrechter hen een rode kaart en worden ze verbannen van de reservebank na het verzorgen van de gewonde speler.

Artikel 12

(actie van de keeper in de wedstrijd)

1. Net als de rest van de spelers, vervult de keeper zijn/haar rol op rolschaatsen. Wanneer de keeper zich in zijn/haar penalty gebied bevindt en zijn/haar doel verdedigt, heeft de keeper speciale privileges in de volgende situaties:
 - 1.1 Tijdens een actie om een schot te stoppen of om een doelpunt te voorkomen, mag de keeper knielen, zitten, liggen of kruipen en de bal stoppen met ieder deel van zijn/haar lichaam, zelfs als dit tijdelijk in contact komt met de grond.
 - 1.2 Na een redding moet een keeper weer op de rolschaatsen staan. Hij/zij mag een knie op de grond houden, behalve wanneer een direct vrij schot of een penalty wordt genomen tegen zijn/haar team, zoals beschreven in artikel 28 paragraaf 3 van deze regels.
 - 1.3 Wanneer de keeper zijn/haar masker verliest tijdens een redding, wordt geen fout aangegeven. De scheidsrechter past de 'voordeel regel' toe en alleen daarna wordt – *als het nodig is* – de wedstrijd onderbroken om de keeper in de gelegenheid te stellen om zijn/haar masker weer op te zetten.
2. Het is de keeper niet toegestaan om de bal met de handen te grijpen of vast te houden – *noch om, met opzet, op de bal te liggen of de bal tussen te benen vast te houden zodat hij niet gespeeld kan worden*. Wanneer zo'n overtreding wordt begaan binnen het penaltygebied van de keeper, zal de scheidsrechter het spel onmiddellijk onderbreken en het team van de overtreder straffen met een penalty, maar er volgen geen disciplinaire maatregelen.
3. Buiten zijn penaltygebied is het de keeper niet toegestaan om met opzet gebruik te maken van zijn beschermde uitrusting. *Wanneer de keeper de regels van het spel overtreedt*, wordt hij op de volgende manieren gestraft:
 - 3.1 Wanneer de keeper met opzet de bal speelt met zijn handschoenen of beenbeschermers, zal de scheidsrechter de wedstrijd onmiddellijk onderbreken en de keeper een blauwe kaart tonen en de daarbij behorende straffen opleggen zoals beschreven in artikel 25 paragraaf 2 van deze regels.

- 3.2 Wanneer de keeper de bal op een foutieve manier met zijn stick speelt – of wanneer de bal tegen de handschoenen of beenbeschermers komt, maar niet met opzet - geeft de scheidsrechter een technische fout aan – wanneer er geen reden is om de ‘voordeelregel’ toe te passen – en straft het team van de keeper die de overtreding heeft begaan met een indirect schot, maar zonder disciplinaire maatregelen.

Hoofdstuk IV

Specifieke spelsituaties

Artikel 13

(starten en hervatten van de wedstrijd)

1. De wedstrijd begint en eindigt altijd door het fluitsignaal van de scheidsrechter. Het fluitsignaal van degene die de tijd bijhoudt is slechts indicatief.
2. Aan het begin van elke periode in de wedstrijd of wanneer er gescoord is, wordt de bal op de middenstip van de baan geplaatst. De afslag wordt genomen na het fluitsignaal van de scheidsrechter, door het leidende team, op de volgende manier:
 - 2.1 Aan het begin van de wedstrijd (eerste helft) door het team dat heeft gewonnen bij het opgooien van de munt, aan het begin van de tweede helft door het andere team.
 - 2.2 Na goedkeuring van een doelpunt, door het team dat het doel moest incasseren, **met uitzondering van paragraaf 1.4 van artikel 5 van deze regels.**
3. Wanneer een afslag wordt uitgevoerd, moeten alle spelers op hun eigen helft van het veld zijn, slechts 2 (twee) van hen – *degene die de pass uitvoert en een van zijn teamgenote* – mogen binnen de centrale cirkel aan hun kant van het veld zijn.
 - 3.1 Nadat de scheidsrechter fluit, is de bal in het spel en mag het andere team de bal spelen als de speler die de pass moet uitvoeren twijfelt of te langzaam is bij het spelen van de bal.
 - 3.2 Wanneer een afslag uitgevoerd wordt, mag de bal naar de tegengestelde kant van het veld worden gespeeld of terug naar de helft van de speler die de pass uitvoert. In dit laatste geval heeft zijn team 5 (*vijf*) seconden om de bal naar de tegenovergestelde helft te spelen. De scheidsrechter gaat door volgens artikel 8 paragraaf 4 van deze regels.
4. Als de speler die de afslag uitvoert besluit om, nadat de scheidsrechter fluit, de bal rechtstreeks naar het doel van de tegenpartij te spelen en scoort – *zonder dat de bal door een andere speler gespeeld of aangeraakt is* – zal deze doelpunt niet gevalideerd worden. De scheidsrechter zal een bully eisen die genomen moet worden vanuit een van de achterste hoeken van het penaltygebied van het doel waar het doel gescoord werd.
5. Wanneer er door een fout van degene die de tijd bijhoudt of de scheidsrechters een gedeelte van de wedstrijd wordt gestopt zonder dat de reguliere speeltijd verlopen is, zal de scheidsrechter het spel hervatten, *en de teams terug op de baan laten komen als dat nodig is*. Deze beslissing moet worden genomen binnen 5 (*vijf*) minuten van het signaal dat voortijdig een eind aan dat gedeelte van de wedstrijd maakte.
 - 5.1 De wedstrijd wordt hervat met een bully, genomen vanaf de middenstip van de baan.

Artikel 14

(Time-out)

1. Elk team mag 1 (*een*) time-out aanvragen tijdens iedere helft van de wedstrijd. Een time-out duurt maximaal 1 (*een*) minuut.
 - 1.1 Als een team in de eerste helft geen gebruik maakt van de time-out, heeft het geen recht op twee time-outs in de tweede helft.
 - 1.2 Tijdens extra-tijd wordt geen enkele time-out verleent, zelfs niet als er tijdens de reguliere speeltijd niet om is gevraagd door een team.
2. Een aanvraag voor een time-out moet door een teamafgevaardigde worden ingediend bij de Officials Tafel. De *assistent-scheidsrechter* – *bij de volgende onderbreking in de wedstrijd en in overeenstemming met paragraaf 3 van dit artikel* – handelt als volgt:
 - 2.1 Informeren van de scheidsrechter, teams en publiek, door het plaatsen van een vlag – of *ander specifiek signaal* – op de bovenste hoek van de Officials Tafel die het dichtst bij de reservebank van het betreffende team is.
 - 2.2 Waarschuwen van de scheidsrechter – door een geluidssignaal of fluitje, bij de volgende onderbreking in de wedstrijd en in overeenstemming met *paragraaf 3 hieronder* – betreffende de aanvraag en het aanvragende team, door te wijzen naar de vlag of signaal dat op de Officials Tafel is geplaatst.

- 2.3** Controle van de tijd van de door de scheidsrechter toegestane time-out, met het geven van een nieuw geluidssignaal of fluitje wanneer de tijd verlopen is.
- 2.4** Verzekert dat time-outs van ieder team bijgehouden worden op het wedstrijdformulier.
3. Een time-out wordt alleen toegekend na bevestiging van de scheidsrechter *naar de Officials Tafel door een fluitsignaal en specifieke signalen*.
- 3.1** Wanneer de scheidsrechter vaststelt dat er een of meerdere spelers gewond zijn, wordt een time-out alleen toegekend – *en begonnen met tellen* – nadat gewonde spelers verzorgd zijn of de baan verlaten hebben.
- 3.2** Een time-out die wordt aangevraagd door een team wordt altijd genoteerd op het wedstrijdformulier, zelfs als het team ervan af ziet nadat de Officials Tafel de scheidsrechter heeft geïnformeerd over de aanvraag.
- 3.3** Als het team dat de time-out heeft aangevraagd niet de volledig toegestane tijd wilt gebruiken, zal de scheidsrechter onmiddellijk de wedstrijd laten hervatten en niet wachten totdat de volledige tijd verlopen is.
4. Tijdens de time-out mogen spelers samenkomen bij hun reservebank. Vervanging van spelers is toegestaan, maar geen enkel ander teamlid mag de baan betreden.
- 4.1** De scheidsrechter houdt de bal en positioneert zichzelf halverwege de baan, om spelers en teamleden op beide banken te kunnen observeren en controleren.
- 4.2** Wanneer de time-out is verlopen, fluit de scheidsrechter om de wedstrijd te laten hervatten.

Artikel 15

(Binnengaan en verlaten van de baan – Vervangingen)

1. De spelers gaan de baan binnen en verlaten deze door de poort naast hun reservebank, om spelers te vervangen – *inclusief de keeper* – met in gedachte dat de vervangende speler de baan niet mag betreden voordat de andere speler vertrokken is.
2. Vervangingen mogen worden uitgevoerd tijdens de wedstrijd of tijdens een stop, met uitzondering van de omstandigheden zoals beschreven in paragraaf 5.1.2 en 5.1.3 van artikel 11 van deze regels, en met uitzondering van de volgende situaties:
 - 2.1** Er mag geen vervanging worden uitgevoerd tijdens de 5 (*vijf*) seconden die worden toegewezen voor een direct vrij schot of een penalty.
 - 2.2** Als er een vervanging wordt uitgevoerd tijdens een direct vrij schot of een penalty, onderbreekt de scheidsrechter onmiddellijk de wedstrijd **en neemt de volgende maatregelen**:
 - 2.2.1** Een blauwe kaart tonen aan de vervangende speler, de te vervangen speler en **de keeper**.
 - 2.2.2** **Disciplinaire straffen toekennen zoals beschreven in paragraaf 2 van artikel 25 van deze regels, aan de spelers in overtreding alsook aan hun team.**
 - 2.2.3** Een direct vrij schot of penalty **bevelen**, al naar gelang.
 - 2.3** Vervangingen mogen echter wel worden uitgevoerd voordat de scheidsrechter de posities van de spelers op het veld vaststelt voor het nemen van een direct vrij schot of een penalty.

3. VERVANGING VAN KEEPERS

- 3.1** Keepers mogen worden vervangen onder dezelfde omstandigheden als de veldspelers. Een team mag ervoor kiezen om de scheidsrechter om 30 (dertig) seconden voor het uitvoeren van de vervanging te vragen, gebruik makend van een onderbreking in de wedstrijd.
- 3.1.1** Wanneer er geen vervangende keeper is – *en de keeper op de baan is gewond of geschorst door disciplinaire maatregelen* – wordt er 3 (*drie*) minuten toegestaan om een speler in de gelegenheid te stellen de beenbeschermers en andere specifieke beschermende keepers uitrusting aan te trekken.
- 3.1.2** Als de te vervangen keeper – *in de situatie zoals hierboven beschreven* – weigert om zijn beenbeschermers af te geven aan de vervangende speler, handelt de scheidsrechter als volgt:
- a)** De aanvoerder en afgevaardigde van het betreffende team instrueren om de door de keeper ontstane situatie op te lossen.
 - b)** Als hun inspanningen geen resultaat hebben, beëindigt de scheidsrechter de wedstrijd en schrijft een gedetailleerd rapport van de feiten op het wedstrijdformulier. Het overtredende team wordt betiteld als 'niet op komen dagen' en verliest de wedstrijd met 10-0 (*tien doelpunten tegen en nul doelpunten gescoord*).

- 3.2 Als **technische optie** mag de keeper worden vervangen door een veldspeler, alleen in de laatste 5 (vijf) minuten van de laatste periode van de reguliere speeltijd van de wedstrijd, met inbegrip van de volgende opties:
- 3.2.1 De vervangende speler heeft niet de speciale keepersrechten bij het verdedigen van het doel en zodoende is het hem niet toegestaan de specifieke beschermende keepers uitrusting te gebruiken.
 - 3.2.2 De vervanging, alsook de mogelijke terugkeer van de vervangen keeper op de baan, wordt uitgevoerd in overeenstemming met paragraaf 3.1 van dit artikel.
- 3.3 Wanneer de beschermende uitrusting van de keeper beschadigd is geraakt tijdens het verdedigen van het doel – met uitzondering van situaties zoals beschreven in paragraaf 1.3 van artikel 12 van deze regels – of wanneer de keeper gewond is – met uitzondering van situaties zoals beschreven in paragraaf 5.2 van artikel 19 van deze regels – moet de scheidsrechter de wedstrijd onderbreken en toestaan dat hij wordt vervangen door de reservekeeper, behalve wanneer er geen vervanging aanwezig is.
- 3.3.1 Vervanging van de keeper is niet verplicht wanneer de keeper, gebruik makend van een onderbreking in de wedstrijd, de scheidsrechter vraagt om hem toe te staan kort naar de reservebank te gaan om het vizier van zijn helm schoon te maken of bindingen van de beenbeschermers of ander beschermende onderdelen aan te passen.
 - 3.3.2 Wanneer de keeper niet de toestemming van de scheidsrechter vraagt en hij gaat naar de team bank om zijn vizier schoon te maken of om een andere reden, moet de scheidsrechter hem **een verbale berisping geven** en opdracht geven voor vervanging door de reservekeeper.
 - 3.3.3 Als dezelfde keeper dezelfde fout herhaald, krijgt hij een blauwe kaart en wordt voor 2 (*twee*) minuten verbannen uit de wedstrijd. Zijn team wordt gestraft met 'power-play'.
 - 3.3.4 Tijdens een time-out heeft de keeper geen toestemming vooraf nodig om zijn vizier schoon te maken of uitrusting te verstellen.
- 3.4 Keepers – als zodanig geregistreerd op het wedstrijdformulier – mogen alleen keepers vervangen, nooit veldspelers.

4. **NIET TOEGESTANE VERVANGING EN STRAFFEN VOOR DE OVERTREDERS**

- 4.1 Niet toegestane vervanging ontstaat **wanneer een vervangende keeper of speler de baan betreedt, voordat zijn teamgenoot die vervangen moet worden de baan heeft verlaten.**
- 4.2 Wanneer een scheidsrechter een niet toegestane vervanging vaststelt, onderbreekt hij onmiddellijk de wedstrijd en neemt de volgende maatregelen:
- 4.2.1 Tonen van een blauwe kaart aan de vervangende keeper of speler – en alleen deze, met uitzondering van situaties zoals beschreven in de paragraaf hieronder – en verzekeren van de straffen zoals beschreven in paragraaf 2 van artikel 25 van deze regels.
 - 4.2.2 Wanneer een niet toegestane vervanging plaatsvindt tijdens een direct vrij schot of een penalty – ongeacht of de vervanging wel of niet correct wordt uitgevoerd – past de scheidsrechter de procedures toe zoals beschreven in paragraaf 2.2 van dit artikel.

5. **OPKOMEN OF VERLATEN VAN DE BAAN DOOR OVER HET HEKWERK TE SPRINGEN**

- 5.1 Wanneer een speler, in de heetst van de strijd, over de afzetting valt, mag de scheidsrechter hem/haar toestaan om over het hek te springen om terug te komen in de wedstrijd.
- 5.2 Het is spelers niet toegestaan om over het hekwerk te springen zonder uitdrukkelijke en voorafgaande toestemming van de scheidsrechter. Wanneer dit gebeurt, wordt de wedstrijd niet onderbroken. **Echter, bij de eerstvolgende onderbreking, zal de overtreder een verbale waarschuwing ontvangen.**
- 5.3 Als dezelfde speler dezelfde fout herhaald, krijgt hij een blauwe kaart en wordt 2 (*twee*) minuten uitgesloten van de wedstrijd. Zijn team wordt gestraft met 'power-play'.
- 5.4 Een speler die de baan opkomt door over de afzetting te springen om een 'illegale' vervanging uit te voeren, begaat een grove overtreding. De scheidsrechter zal handelen zoals beschreven in paragraaf 4.2 hierboven.

Artikel 16 (De bal spelen)

1. De bal mag alleen met de stick gespeeld worden. De bal mag echter gestopt worden met de rolschaats of elk deel van het lichaam, maar nooit met de hand – *en zolang dit niet gebeurt in het penaltygebied van de speler.*
2. Aanraken of bewegen van de bal terwijl men ligt of rust op de baan met behulp van de handen, armen of knieën, alsook het stoppen van de bal of ertegen schoppen is een bewuste overtreding van de regels, wordt gevolgd door de volgende straf:
 - 2.1 Als de overtreder zich in zijn/haar penaltygebied bevond, met een penalty.
 - 2.2 Als de overtreder zich elders op de baan bevond, met een:
 - 2.2.1 Direct vrij schot, wanneer de overtreding een manoeuvre onderbreekt die een doelpunt tegen voor het overtreedende team zou betekenen.
 - 2.2.2 Indirect vrij schot, in alle andere situaties en mits de 'voordeel' regel niet toepasbaar is.
3. **BAL 'IN HET SPEL'**
 - 3.1 De bal is 'in het spel' wanneer de scheidsrechter fluit om de wedstrijd te beginnen of hervatten of wanneer, *na een onderbreking om een indirect vrij schot aan te geven*, de speler die het schot neemt de bal aanraakt.
 - 3.2 De bal blijft in het spel wanneer hij per ongeluk de scheidsrechter raakt of wanneer hij hoger komt dan 1,50 (*anderhalve*) meter, hetzij als het gevolg het afketsen van het doel of de boarding, of door de redding van een keeper, of het afketsen tussen twee sticks.
4. **BAL 'BUITENSPEL'**

De bal is buitenspel wanneer de wedstrijd wordt onderbroken door de scheidsrechter, of wanneer:

 - 4.1 De bal vast komt te zitten in de beenbeschermers van de keeper, in de netten of in het buitenste gedeelte van het doel. In dit geval wordt de wedstrijd onderbroken en hervat met een bully in een van de achterste hoeken van het penaltygebied.
 - 4.2 De bal raakt buiten de baan door, *ofwel met opzet buiten de baan gegooid door een speler of door onopzettelijk een speler geraakt te hebben*. In dit geval wordt het spel onderbroken en hervat met een indirect vrij schot tegen het team van de overtreder.
 - 4.3 De bal raakt buiten de baan als gevolg van *het afkets-effect tussen twee sticks, in een situatie waarbij twee of meer spelers betrokken zijn en de scheidsrechter is er niet zeker van wie de overtreding heeft begaan*. In dit geval wordt het spel hervat met een bully.
5. **KAPOTTE BAL**

Wanneer een bal kapot gaat, onderbreekt de scheidsrechter de wedstrijd, en neemt maatregelen om te vervangen en een nieuwe bal te kiezen. De wedstrijd wordt hervat met **een indirect vrij schot voor het team dat balbezit had op het moment van de onderbreking**.
6. **LIFTEN VAN DE BAL**
 - 6.1 Tijdens de wedstrijd mag de bal niet hoger worden gelift dan 1,5 (*anderhalve*) meter, met uitzondering van de keeper wanneer deze zich in zijn/haar penaltygebied bevindt.
 - 6.2 Het wordt niet als een overtreding gezien wanneer de bal hoger gaat dan de legale hoogte als gevolg van terugkaatsen, inclusief:
 - 6.2.1 Terugkaatsen op het doel of boarding, mits de bal de baan niet verlaat;
 - 6.2.2 Terugkaatsen op het lichaam, stick of rolschaatsen van een veldspeler.
7. **POSITIE VAN DE STICK BIJ HET SPELEN OF SCHIETEN VAN DE BAL**
 - 7.1 De bal moet worden gespeeld met het blad van de stick. Het is niet toegestaan om naar de bal te hakken met de scherpe kant van het blad.
 - 7.2 Onjuist gebruik van de stick zal worden gezien als gevaarlijk gedrag en worden bestraft met een 'team' overtreding, op basis van artikel 24 van deze regels.
 - 7.3 Het is voor een speler in balbezit of betrokken bij het actieve spel niet toegestaan om de stick boven schouderhoogte te brengen, behalve wanneer hij een schot neemt op het doel van de tegenstander, mits dit de fysieke integriteit van andere spelers op de baan niet in gevaar brengt, ongeacht of dit tegenstanders of teamleden zijn.
8. **BEPERKINGEN MET BETREKKING TOT DE ACTIE VAN DE SPELER**
 - 8.1 Het is geen enkele speler toegestaan om de bal te spelen of actief deel te nemen aan de wedstrijd in de volgende situaties:

- 8.1.1 Wanneer de wieltjes van zijn/haar schaatsen geblokkeerd zijn;
 - 8.1.2 Wanneer van een van de rolschaatsen de wieltjes zijn beschadigd of los zitten van de schoen;
 - 8.1.3 Wanneer hij/zij de stick niet in zijn/haar handen heeft;
 - 8.1.4 Wanneer, behalve de rolschaatsen, een ander deel van het lichaam de vloer raakt, met uitzondering van de keeper als deze zich in zijn/haar penaltygebied bevindt.
 - 8.1.5 Bij leunen op of vasthouden van het doel, met uitzondering van de keeper als deze zich in zijn/haar penaltygebied bevindt.
 - 8.1.6 Bij stil staan met de bal achter het doel, waarbij deze laatste wordt gebuikt als obstakel.
- 8.2 Spelers waarvan de uitrusting niet in normale toestand is, worden door de scheidsrechter opgedragen om de baan te verlaten bij de volgende onderbreking in de wedstrijd.
- 8.2.1 De scheidsrechter zal echter alleen de wedstrijd onderbreken wanneer de speler in deze toestand actief meespeelt, of actief meespelen opzoekt.
 - 8.2.2 Mocht dit voorkomen, dan zal de scheidsrechter een 'team overtreding' opleggen aan de overtreder, strafbaar naar aanleiding van artikel 24 van deze regels.

Artikel 17

(Scoren en goedkeuren van een doelpunt)

1. EEN DOELPUNT GOEDKEUREN

- 1.1 *In reguliere speelomstandigheden*, wordt een doelpunt gescoord iedere keer dat de bal de 'doel lijn' volledig overschreden heeft, deze loopt tussen de twee zijanten en de bovenlat, het doel in, zonder dat de bal is gegooid, verplaatst of geschopt met de voet of ieder ander lichaamsdeel van de aanvaller.
- 1.2 Een doelpunt wordt altijd goedgekeurd wanneer deze wordt gescoord door:
 - 1.2.1 Een regulier schot, vanaf elk punt in het veld, tenzij de bal rechtstreeks het doel ingaat als gevolg van een indirect vrij schot of afslag, zonder gespeeld of aangeraakt te zijn door een andere speler.
 - 1.2.2 Een reguliere bully, ook als de bal direct het doel ingaat, zonder aangeraakt of gespeeld te zijn door een andere speler.
 - 1.2.3 Een doelpunt gescoord door een speler in zijn/haar eigen doel, hetzij met zijn/haar stick of een deel van zijn/haar lichaam, ongeacht zijn/haar positie op de baan.
- 1.3 Wanneer de bal boven 1,5 (*anderhalve*) meter uitkomt door *terugkaatsen van de zijanten op bovenlat van het doel of boarding*, en dan op de rug van de keeper valt en zo het doel in gaat, zal de scheidsrechter het doel goedkeuren aangezien er geen overtreding is gepleegd door de speler die de bal speelde.
- 1.4 Als een speler van het verdedigende team zijn/haar stick, masker of handschoen gooit, in een poging om te verhinderen dat de bal het doel ingaat, maar zonder succes, zal de scheidsrechter het doel goedkeuren en disciplinaire actie ondernemen tegen de overtreder, *in overeenstemming met paragraaf 7.2 van artikel van deze regels*.

2. ONGELDIGE DOELPUNT

- 2.1 Een doelpunt is ongeldig wanneer deze gescoord wordt door:
 - 2.1.1 Een indirect vrij schot, als de bal direct het doel van de tegenstander in gaat, zonder dat deze is aangeraakt of gespeeld door een andere speler.
 - 2.1.2 Een afslag, als de bal direct het doel van de tegenstander in gaat, zonder dat deze is aangeraakt of gespeeld door een andere speler.
 - 2.1.3 Een interventie buiten de baan, die te zeer is doorgedrongen tot het veld.
- 2.2 In iedere situatie die hierboven beschreven staat, wordt het spel hervat met een bully, *welke altijd uitgevoerd zal worden in een van de lagere hoeken van het penalty gebied waar de ongeldige doelpunt gescoord is*.

3. DOELPUNT GESCOORD AAN HET EINDE VAN DE WEDSTRIJD OF AAN HET EINDE VAN DE EERSTE PERIODE

Als een geldige doelpunt wordt gescoord op het exacte moment dat de Officials Tafel het eind van een eerste helft of het eind van de wedstrijd aangeeft, moet de scheidsrechter zich ervan verzekeren dat het doel officieel goed gekeurd wordt, door een afslag te bevelen en meteen te fluiten om het einde van een helft of de wedstrijd aan te geven.

4. **DOELPUNT GESCOORD IN DE EXTRA TIJD**

Als een geldige doelpunt wordt gescoord tijdens de extra tijd (*golden goal*), volgt de scheidsrechter de procedures zoals beschreven in paragraaf 1.4 van artikel 5 van deze regels, en fluit onmiddellijk om het einde van de wedstrijd aan te geven en hierdoor de gescoorde doel goed te keuren. Het is niet nodig om de bijbehorende afslag uit te voeren.

Artikel 18

(Blokkeren en belemmeren)

1. **BLOKKEREN**

Blokkeren is een legale tactische actie uitgevoerd door een aanvallende speler, die – *in het gezichtsveld van de tegenstander en zonder fysiek contact* – probeert te voorkomen dat een tegenstander een defensieve maar gunstige positie verkrijgt, en dus de uitvoering van de actie hindert.

- 1.1 De 'blokkerende' kan zichzelf zijwaarts plaatsen en het blokkeren statisch (*zonder bal*) of dynamisch (*met bal*) vorm geven.
- 1.2 Als de geblokkeerde speler stil staat, mag de 'blokkerende' het blokkeren zo dicht bij uitvoeren als hij zelf wil, mits er geen fysiek contact is.
- 1.3 Als de geblokkeerde speler in beweging is, moet de 'blokkerende' hem genoeg ruimte geven – *minimale benodigde afstand is 50 (vijftig) centimeter* – om hem toe te staan het blokkeren te voorkomen, door te stoppen of van richting te veranderen.
- 1.4 De 'blokkerende' mag geen agressieve houding aannemen. Hij/zij moet licht voorover gebogen staan en de stick laag houden.

2. **BLOKKERING OPHEFFEN**

Een blokkering opheffen is een nuttige en legale tactiek, waarin geen ruimte wordt bezet door de aanvallende speler, en zonder fysiek contact met de verdediger van de tegenpartij.

3. **GORDIJN**

Het **'gordijn'** is een andere legale tactiek, uitgevoerd door een aanvallende speler, die – *al dan niet in balbezit* – voor een verdedigende tegenstander uit beweegt, en hem daardoor hindert op een goede manier te reageren op de aanvallende actie uitgevoerd door de speler in balbezit.

4. **ILLEGAAL BLOKKEREN**

Blokkeren is illegaal als een van de volgende situaties zich voordoet:

- 4.1 De 'blokkerende' maakt fysiek contact met de 'verdedigende' tegenstander.
- 4.2 De 'blokkerende' neemt een 'agressieve' houding aan, waarbij de stick boven de lijn van de eigen rolschaatsen wordt gehouden om meer ruimte te verkrijgen en/of de 'geblokkeerde' te intimideren.
- 4.3 De 'blokkerende' is in beweging en houdt zich niet aan de minimale afstand van 50 (*vijftig*) centimeter van de speler die hij blokkeert, of wanneer hij deze duwt of er tegen aan botst.

5. **BELEMMERING**

Belemmering is een illegale techniek, die optreedt wanneer een speler, aanvallend of verdedigend, met opzet fysiek contact maakt met een tegenstander om te voorkomen dat deze zijn actie of progressie op de baan kan voortzetten, zoals bijvoorbeeld:

- 5.1 Afsnijden of verhinderen van de weg naar een tegenstander, voorkomend dat hij er vandoor gaat zonder de bal of door deel te nemen in doorlopende actie.
- 5.2 Een tegenstander tegen de afzetting duwen, zodat hij de bal niet kan spelen.
- 5.3 Vasthouden van of leunen op het doel, of de reling of bovenkant van de afzetting van de baan, met als doel de weg naar een tegenstander te belemmeren en dus beperken van zijn vrije beweging.
- 5.4 Binnengaan of stilstaan in het keepersgebied van de tegenstander, zonder balbezit.

6. Illegaal blokkeren of belemmeren moet door de scheidsrechter worden bestraft als een 'team overtreding' voor het team in overtreding, volgens artikel 24 van deze regels.

- 6.1 De scheidsrechter moet echter de spelsituatie op een juiste manier 'zien' en evalueren, verschil makend tussen:

- ❖ Overtredingen en strafbare acties – gevallen van belemmering en illegaal blokkeren – welke met opzet worden gepleegd en waarbij fysiek contact is met de tegenstander; en
 - ❖ Prima legale tactische acties van aanvallende spelers die, op zich, het competitief karakter van de wedstrijd positief beïnvloeden en die niet gestraft moeten worden.
- 6.2** Wanneer, tijdens de actie van het spel, een speler een tegenstander in de weg staat, is hij/zij niet verplicht opzij te stappen, dus is het toegestaan om in de baan van de tegenstander te blijven en voor hem/haar stil te staan, zolang de speler geen aanstalten maakt om enige beweging uit te voeren.

Artikel 19

(Andere specifieke spelsituaties)

1. VERPLAATSEN VAN het doel

Wanneer een doel wordt verplaatst, moet de scheidsrechter als volgt handelen:

- 1.1** Als een doel met opzet wordt verplaatst door een keeper of iedere andere speler van ieder team, zal de scheidsrechter de wedstrijd onmiddellijk onderbreken, de overtreder een blauwe kaart tonen en verzekeren dat bijbehorende straffen zoals beschreven in artikel 25, paragraaf 2 van deze regels worden uitgevoerd. Ook letten ze op het volgende:
- 1.1.1** Als de overtreding is begaan door een speler die de misplaatste doel 'aanviel', moet een indirect vrij schot worden toegekend tegen het overtreedende team.
 - 1.1.2** Als de overtreding wordt begaan door de keeper of een speler die de misplaatste doel 'verdedigde', moet een penalty worden toegekend tegen het overtreedende team.
- 1.2** Als het doel onopzettelijk misplaatst is door een speler van welk team dan ook, zal de scheidsrechter als volgt handelen:
- 1.2.1** Proberen het doel terug te zetten op de juiste plek, om onderbreking van de wedstrijd te voorkomen.
 - 1.2.2** Wanneer de optie hierboven niet uit te voeren is, onderbreekt de scheidsrechter de wedstrijd en zorgt dat het doel op de juiste plek terug wordt gezet. De wedstrijd wordt hervat met een indirect vrij schot uitgevoerd door het team dat balbezit had op het moment van de onderbreking.

2. BULLY

- 2.1** Na een onderbreking opgelegd door de scheidsrechter, wordt de wedstrijd hervat met een bully in de volgende situaties:
- 2.1.1** Wanneer de onderbreking niet het gevolg was van een overtreding en de scheidsrechter is niet zeker welk team balbezit had ten tijde van de onderbreking.
 - 2.1.2** Wanneer de onderbreking het gevolg was van twee overtredingen van identieke omvang en tegelijkertijd gepleegd door spelers van beide teams.
- 2.2** Om een bully uit te voeren, zullen twee spelers, 1 (een) van elk team, met het gezicht tegenover elkaar staan, met de rug naar de eigen helft van het veld en sticks rustend op de vloer op een minimale afstand van 20 (twintig) centimeter van de bal.
- 2.2.1** Met uitzondering van de twee spelers die de bully uitvoeren, moeten alle spelers zich op een minimale afstand van 3 (drie) meter bevinden van de plek waar de bully wordt uitgevoerd.
 - 2.2.2** Wanneer er een bully wordt uitgevoerd, mag de bal pas worden aangeraakt na het fluitsignaal van de scheidsrechter.
 - 2.2.3** Als de bal wordt bewogen door een van de spelers voordat de scheidsrechter gefloten heeft, wordt onmiddellijk een indirect vrij schot aangegeven tegen het team van de overtreder, te nemen vanaf de zelfde plek.
- 2.3** De plek waar de bully wordt uitgevoerd wordt bepaald door de scheidsrechter, afhankelijk van waar de bal zich bevond ten tijde van de onderbreking, zonder veroordeling van de volgende specifieke situaties:
- 2.3.1** Na een ongeldige doelpunt, gescoord als gevolg van een afslag of indirect vrij schot, wordt de bully genomen in een van de lagere hoeken van het penaltygebied.
 - 2.3.2** Wanneer de bal 'buitenspel' gaat, deze vast komt te zitten in de beenbeschermers van de keeper of in het buitennet van het doel, wordt de bully genomen vanaf een van de achterste hoeken van het penaltygebied
 - 2.3.3** Wanneer een onderbreking optreedt terwijl de bal in het penaltygebied of tussen de uitbreiding van de doellijn en de boarding van de baan is, wordt de bully genomen vanuit een van de hoeken in het penaltygebied, meer specifiek in de hoek het dichtst bij de plek waar de bal was op het moment van de onderbreking.

3. WEDSTRIJD VERLATEN

Een team dat vrijwillig de wedstrijd verlaat, ongeacht of dit tijdens een vriendschappelijk toernooi of officieel evenement is, wordt verwijderd uit de competitie en gestraft met een boete die vastgesteld wordt door de betreffende autoriteiten.

4. SCHADE OF DEFECT OPTREDEND TIJDENS DE WEDSTRIJD

4.1 Als onderbrekingen optreden tijdens de wedstrijd – *door stroomuitval, afwijkingen op de baan zelf, of omdat de baan glad wordt of slijpgevaar oplevert* – mag de scheidsrechter een aanvullende marge toestaan van 60 (*zestig*) minuten, om de problemen op te lossen en de wedstrijd te hervatten.

4.2 De aanvullende marge hier boven genoemd, is de maximale tijd beschikbaar voor de scheidsrechter om de wedstrijd te onderbreken om te proberen alle problemen tijdens een wedstrijd op te lossen.

4.3 Wanneer de volledige 60 (*zestig*) minuten hierboven genoemd in paragraaf 4.1 verlopen zijn – en wanneer de problemen niet verholpen konden worden – beëindigt de scheidsrechter de wedstrijd en informeert de aanvoerders van de teams over zijn beslissing. De feiten worden genoteerd op het wedstrijdformulier.

5. GEWONDE SPELERS OP DE BAAN

5.1 Wanneer een speler gewond is en op de baan flauw valt, moet de scheidsrechter de wedstrijd onmiddellijk onderbreken, en toestaan dat de dokter en/of fysiotherapeut de baan betreden om de benodigde assistentie te verlenen.

5.1.1 Wanneer een speler wordt behandeld op de baan, moet de scheidsrechter de overige spelers toestaan om samen te komen bij de reservebank of ergens anders op de baan.

5.1.2 *Met uitzondering van het geval dat er geen vervangers zijn, moet een keeper of speler* die op de baan behandeld moet worden, verplicht worden vervangen, zelfs als hij herstelt en in staat is om verder te spelen.

5.1.3 *Om de wedstrijd te hervatten beveelt de scheidsrechter* – op basis van waar de bal was op het moment van de onderbreking:

a) een indirect vrij schot, uit te voeren door het team dat balbezit had op het moment van de onderbreking, of;

b) een bully, indien het onduidelijk is welk team balbezit had

5.1.4 *Een keeper of speler die op de baan behandeld is wordt alleen dan terug op de baan gelaten nadat de scheidsrechter heeft aangegeven dat de wedstrijd hervat wordt.*

5.2 Wanneer een keeper gewond raakt tijdens een redding en een nieuwe aanval volgt, waarbij een doelpunt wordt gescoord, moet de scheidsrechter het doel goedkeuren.

Hoofdstuk V

Overtredingen en straffen – Voordeel regel

ARTICLE 20

(Typology van overtredingen en schendingen – Voordeel regel)

1. Overtredingen van de spelregels kunnen onderverdeelt worden in:

1.1 Schendingen en technische overtredingen.

1.2 Schendingen en disciplinaire overtredingen.

2. Schendingen en disciplinaire overtredingen moeten onderscheiden worden naar:

2.1 Ernst:

2.1.1 *Lichte overtredingen.*

2.1.2 *Team overtredingen.*

2.1.3 Ernstige overtredingen = Blauwe kaart overtredingen.

2.1.4 Zware overtredingen = Rode kaart overtredingen.

2.2 Vorm:

2.2.1 Verbale overtredingen.

2.2.2 Contact overtredingen.

2.3 Moment:

2.3.1 Overtredingen gepleegd terwijl het spel gaande is.

2.3.2 Overtredingen gepleegd wanneer het spel gestopt is.

2.4 Plaats:

2.4.1 Overtreding op de baan.

2.4.2 Overtredingen op de reservebank.

3. OVERTREDINGEN EN DE VOORDEELREGEL

- 3.1 De scheidsrechter zal het spel alleen stoppen om een overtreding aan te geven wanneer de regels dusdanig overtreden zijn dat de tegenstanders werd verhinderd om te spelen – de scheidsrechters zullen het spel in die situatie onmiddellijk stoppen –, behalve voor situaties waarin de scheidsrechter de voordeelregel moet toepassen – zodat het spel door kan gaan zodat het overtreding team geen voordeel krijgt, rekening houden met het volgende:
- 3.2 Behalve voor paragraaf 3.3 en 3.4 van het huidige hoofdstuk, moet de voordeelregel niet toegepast worden – *zij moeten het spel onmiddellijk stoppen om een overtreding aan te geven* – wanneer een van de volgende omstandigheden voorkomt :
- 3.2.1 Wanneer een ernstige of zware overtreding wordt begaan, zal de scheidsrechter de volgende extra maatregelen nemen:
- a) Neem disciplinaire actie tegen de overtreder passend bij de overtreding (*blauwe kaart of rode kaart, dienovereenkomstig*), en tegen het team van de overtreder (power – play).
 - b) Ken de technische straf toe aan het team van de overtreder, met een directe vrije slag of een penalty, in functie van de plaats toe waar de overtreding werd begaan.
- 3.2.2 Wanneer een overtreding wordt begaan dat bepaalt – in overeenstemming met paragraaf 3.4 van Artikel 24 – dat het team van de overtreder technisch met een directe vrije klap wordt gesanctioneerd.
- 3.3 Als een situatie nadert waarin gescoord kan worden, moet de scheidsrechter de voordeelregel toepassen, en, direct na het afronden van het schot, als volgt te werk gaan:
- 3.3.1 Wanneer geen doelpunt is gemaakt, het spel onmiddellijk stoppen en direct handelen zoals beschreven in paragraaf 3.2.1 en 3.2.2 van deze regels.
- 3.3.2 Wanneer een doelpunt gemaakt is, het doelpunt goedkeuren en hierna – *als dit het geval is* – de disciplinaire straf toepassen aan de overtreder en zijn team, en het spel herstarten met een afslag die hoort bij het gescoorde doelpunt.

Artikel 21

(Typologie van overtredingen en schendingen – Voordeel regel)

1. Alle overtredingen en schendingen van de regels moeten een passende straf krijgen:
 - 1.1 **Technische straffen**, bestaande uit:
 - 1.1.1 Indirect vrij schot;
 - 1.1.2 Direct vrij schot; en
 - 1.1.3 Penalty
 - 1.2 **Disciplinaire straffen**, bestaande uit:
 - 1.2.1 Tijdelijke schorsing (blauwe kaart)
 - 1.2.2 Definitieve uitsluiting van de wedstrijd (rode kaart)
2. Met uitzondering van situaties waarin de scheidsrechter de 'voordeel regel' moet toepassen, worden alle overtredingen die worden gepleegd tijdens de wedstrijd gestraft worden op basis van de ernst van de overtredingen, daarbij in gedachten houdend dat een overtreding als ernstiger wordt gezien naar mate het meer bijdraagt aan het voorkomen van het scoren van een doelpunt.
3. **RUW EN FOUTIEF SPELGEDRAG**
 - 3.1 Ruw en foutief spelgedrag is niet toegestaan en wordt bestraft, bijvoorbeeld:
 - 3.1.1 Een tegenstander tegen het doel of de boarding drukken.
 - 3.1.2 Aanvallen, duwen of opzettelijk belemmeren van een tegenstander.
 - 3.1.3 Met tegenstanders schermen of tegenstanders slaan met de stick of hen vastgrijpen aan een onderdeel van hun uitrusting of lichaam.
 - 3.1.4 Vechten, schoppen en slaan en iedere andere uiting van agressie.
 - 3.2 Met uitzondering van de keeper die zich in zijn/haar penalty gebied bevindt, mag geen enkele andere speler het doel vastgrijpen tijdens het spelen van de bal.
 - 3.3 Een tegenstander slaan of haken met de stick is een uitzonderlijk gewelddadige en gevaarlijke actie die de scheidsrechter zwaar zal bestraffen, zowel technisch als disciplinair.
4. **PLAATS VAN DE OVERTREDING**
 - 4.1 Met uitzondering van het beschrevene in 4.2 hieronder, wordt de plaats van overtreding gedefinieerd naar rato van '**de plek waar de overtreding begaan is**'.
 - 4.2 Wanneer, als een resultaat van een schot op doel, de bal wordt gelift boven 1,5 (*anderhalve*) meter, valt de plaats van de overtreding samen met '**de plek waar de actie begon**', oftewel de plek waar de bal zich bevond toen de aanvallende speler deze schoot.

5. **OVERTREDINGEN VASTGESTELD IN HET VERDEDIGGEBIED VAN HET TEAM DAT PROFITEERT VAN DE OVERTREDING**

5.1 Met uitzondering van paragraaf 5.2 hieronder, wanneer een team profiteert van een overtreding begaan in het defensieve gebied – *gesitueerd tussen een denkbeeldige lijn getrokken vanaf het uiterste punt van de penaltylijn en boarding van de baan* – mag de bal gelijk weer in het spel genomen worden, zonder dat het nodig is om te letten op de plek waar de overtreding begaan is, noch naar het te nemen naar een van de hoeken van het penaltygebied.

5.2 Echter, voor het nemen van een penalty moet de bal helemaal stil liggen.

6. **OVERTREDINGEN OF SCHENDINGEN TEGELIJKERTIJD BEGAAN**

6.1 Wanneer twee spelers – *een van ieder team* – dezelfde overtreding begaan, krijgen beide een disciplinaire penalty (*als dat het geval is*) en de wedstrijd wordt hervat met een bully:

6.1.1 Op de plek waar de overtredingen begaan zijn, als ze op dezelfde plek begaan zijn.

6.1.2 Op de plek waar de bal was, als de overtredingen niet op dezelfde plek zijn begaan.

6.2 Wanneer twee spelers – *een van ieder team* – tegelijkertijd verschillende overtredingen begaan, krijgen beide een disciplinaire penalty (*als dat het geval is*). Een technische penalty wordt toegewezen tegen het team van de speler die de grofste overtreding beging.

6.3 Wanneer twee spelers – *van hetzelfde team* – tegelijkertijd verschillende overtredingen begaan, krijgen beide een disciplinaire penalty (*als dat het geval is*). Een technische penalty om de wedstrijd te hervatten is naar rato van de meest grove van de overtredingen.

7. **OVERTREDINGEN OF SCHENDINGEN OP AFSTAND JEGENS EEN TEGENSTANDER OP DE BAAN**

7.1 In het geval van overtredingen vanaf een afstand – *gooien met de stick, masker, handschoenen etc. terwijl de bal in het spel is* – zal de scheidsrechter in overweging nemen wat het 'praktische' resultaat van de overtreding is, daarbij in gedachten de volgende alternatieve acties:

7.1.1 Wanneer de overtreder overduidelijk geïdentificeerd kan worden door de scheidsrechter: rode kaart en uitsluiting van de rest van de wedstrijd.

7.1.2 Wanneer de overtreder niet duidelijk geïdentificeerd kan worden door de scheidsrechter: procedures zoals beschreven in paragraaf 2.2 van artikel 22 van deze regels.

7.1.3 In ieder geval wordt het team van de overtreder gestraft met 'power-play' naar rato van de blauwe of rode kaart, met overweging van artikel 9 van deze regels.

7.2 In de situaties zoals genoemd in paragraaf 7.1.1, 7.1.2 en 7.1.3 van dit artikel, wordt de wedstrijd hervat met een direct vrij schot of penalty tegen het overtredende team, met in overweging:

7.2.1 De plek waar de speler geraakt is, wanneer de overtreding 'geprobeerd en succesvol' is geweest.

7.2.2 De plek waar de bal was op het moment van de onderbreking, wanneer de overtreding 'geprobeerd en niet succesvol' was, aangezien de tegenstander niet geraakt is.

7.3 Aangezien een fout als deze altijd wordt bestraft met een direct vrij schot of penalty, wordt de 'voordeel regel' niet toegepast en de scheidsrechter zal de wedstrijd onmiddellijk onderbreken, en ervoor zorgen dat de procedures uit paragraaf 7.1 en 7.2 van dit artikel uitgevoerd worden.

7.4 Wanneer een doelpunt wordt gescoord, zal de scheidsrechter het doel goedkeuren en pas daarna – *in overeenstemming met paragraaf 7.1 van dit artikel* – de disciplinaire straf toekennen aan de overtreder en zijn team, en het spel hervatten met een afslag.

Artikel 22

(Overtredingen begaan buiten de baan)

1. Overtredingen of schending van de regels – *ernstig of grof* – gepleegd door de teamleden – *spelers, afgevaardigden, technisch team en assistenten* - die op de reservebank zitten, zijn, bijvoorbeeld:

1.1 Een stick of ander voorwerp op de baan gooien;

1.2 Protesteren tegen of overduidelijk oneens zijn met beslissingen van de scheidsrechter;

1.3 Voortdurend negeren van aanwijzingen van de scheidsrechter aangaande de gedragingen op de reservebank;

- 1.4 Beledigen, bedreigen of agressie tonen tegen eender wie in de wedstrijd (*scheidsrechter, leden van de Officials Tafel, leden van de tegenpartij of eigen team, publiek*);
 - 1.5 Terwijl de wedstrijd plaats vindt, de baan opgaan, of op welke andere manier dan ook proberen te bemoeien met acties van de scheidsrechter of spelers op de baan;
 - 1.6 Duidelijk oneerlijk gedrag of gebrek aan sportiviteit;
 - 1.7 De reservebank verlaten en een ander plek op de baan opzoeken, met uitzondering van een speler die zich opwarmt voor een vervanging van een teamgenoot;
 - 1.8 Manipulatie van de klok, met slechte bedoelingen, wanneer deze wordt bijgehouden door een van de afgevaardigden van de spelende teams.
2. Overtredingen die worden begaan buiten de baan worden als volgt gestraft:
- 2.1 **STRAFFEN VOOR OVERTREDERS DOOR DE SCHEIDSRECHTER GEÏDENTIFICEERD**
 - 2.1.1 Spelers en de algemene coach ontvangen een blauwe of rode kaart, afhankelijk van de ernst van de overtreding, en ontvangen de bijbehorende penalty, zonder het volgende punt buiten te sluiten;
 - 2.1.2 Met uitzondering van paragraaf 2.1.4 van artikel 22, wanneer de algemene coach een blauwe kaart ontvangt, wordt hij niet uitgesloten van de wedstrijd, maar zijn team wordt gestraft met 'power-play' (*2 minuten*), een speler (*aangewezen door de coach*) wordt van het veld gestuurd. Deze speler ontvangt geen disciplinaire straf en *het is hem toegestaan om de baan weer op te komen om een speler te vervangen*.
 - 2.1.3 Andere teamleden – afgevaardigden, assistent coaches en andere leden van het technische team – ontvangen een rode kaart en worden uitgesloten van de reservebank.
 - 2.2 **STRAFFEN VOOR OVERTREDERS NIET DOOR DE SCHEIDSRECHTER GEÏDENTIFICEERD**
 - 2.2.1 Bij een eerste niet geïdentificeerde overtreding, krijgt de coach een blauwe kaart, maar wordt niet uitgesloten van de wedstrijd.
 - 2.2.2 Na ontvangst van drie blauwe kaarten – als resultaat van opeenstapeling van kaarten, voor zelfde overtreding of niet – krijgt de coach een rode kaart en wordt uitgesloten voor de rest van wedstrijd.
 - 2.2.3 Wanneer de coach al uitgesloten is, toont de scheidsrechter een rode kaart aan de teamafgevaardigde of, in diens afwezigheid, aan de speler op de baan die teamaanvoerder is.
 - 2.3 **STRAFFEN VOOR HET TEAM VAN DE OVERTREDER**
 - 2.3.1 Het team van de overtreder wordt disciplinair gestraft met 'power-play' (*twee of vier minuten, afhankelijk van de kleur kaart die toegekend is*).
 - 2.3.2 Het team van de overtreder wordt disciplinair gestraft met een direct vrij schot, met uitzondering van wanneer de overtreding werd gepleegd tijdens een onderbreking van de wedstrijd, dan wordt geen technische straf toegekend.

Artikel 23

(Technische overtredingen)

1. Technische fouten zijn alle schendingen die op de baan gepleegd worden, die in essentie verbonden zijn met het overtreden van de regels, procedures of technische richtlijnen zoals gespecificeerd in de regels van het spel, zoals bijvoorbeeld:
 - 1.1 Stoppen achter het doel of in een hoek van de baan, met balbezit;
 - 1.2 De bal boven de legaal toegestane hoogte liften, *met uitzondering van de keeper – mits deze zich binnen zijn penaltygebied bevindt – en ongeacht of die actie een resultaat is van het verdedigen van het doel*.
 - 1.3 Een overtreding begaan tijdens een bully (*de bal bewegen voor het fluitsignaal van de scheidsrechter, tegenstander uitlokken om een overtreding te maken etc.*)
 - 1.4 Overschrijden van de tijd die is toegestaan om bal in defensief gebied te houden (*tien of vijf seconden*).
 - 1.5 Met opzet de bal spelen zonder stick of terwijl de rolschaatsen beschadigd zijn (verlies van een wieltje), of, *in het geval van de keeper*, zonder beschermende uitrusting (*helm, en/of beide handschoenen, en/of beide beenbeschermers*).
 - 1.6 Onrechtmatig voorkomen dat een doelpunt gescoord wordt (*bal tegenhouden met hand of voet*).
 - 1.7 Met opzet de bal schoppen met de rolschaats

- 1.8 De keeper houdt de bal met opzet tussen de benen of blijft er op liggen, zodat de bal niet gespeeld kan worden.
 - 1.9 Grijpen, vasthouden of spelen van de bal met de hand
 - 1.10 De bal buiten de baan laten gaan
 - 1.11 De bal spelen terwijl men niet alleen de op rolschaatsen staat (*handen of deel lichaam raakt de vloer*).
 - 1.12 Roepen of fluiten om de speler in balbezit te misleiden
 - 1.13 De stick boven schouderhoogte houden, waardoor gevaar bestaat voor fysieke integriteit van andere spelers (*tegenstanders of eigen team*).
 - 1.14 Hakken of spelen van de bal van de rand van de stick – met uitzondering van de keeper – *wanneer deze zich binnen zijn penaltygebied bevindt – en ongeacht op de actie een resultaat is van het verdedigen van het doel.*
 - 1.15 Met opzet de bal stoppen met de rolschaatsen of de bal klem zetten tussen de stick en boarding.
 - 1.16 De bal statisch in een van de hoeken van de baan houden, zonder intentie om de bal te spelen.
2. Straffen voor technische overtredingen worden toegekend op de plek waar de overtreding werd begaan. Er zitten geen enkele disciplinaire straffen aan verbonden.
- 2.1 Wanneer de overtreder zich in zijn/haar penalty bevindt, onderbreekt de scheidsrechter onmiddellijk de wedstrijd en legt een penalty op tegen het team van de overtreder.
 - 2.2 In alle andere situaties en wanneer de 'voordeel regel' niet van toepassing is, onderbreekt de scheidsrechter onmiddellijk de wedstrijd en legt een indirect vrij schot op tegen het team van de overtreder.

Artikel 24

(Lichte overtredingen / team overtredingen)

- 1. Lichte overtredingen en team overtredingen zijn minder ernstige schendingen. Ze behoeven echter, een andere aanpak en andere straffen, als volgt:
- 2. **LICHTE OVERTREDINGEN**
 - 2.1 **Lichte overtredingen** worden gepleegd terwijl de **wedstrijd is onderbroken** en gaan alleen over licht foutief gedrag, zoals bijvoorbeeld:
 - 2.1.1 Over het hek springen zonder toestemming van de scheidsrechter
 - 2.1.2 Een indirect vrij schot nemen voor het fluitsignaal van de scheidsrechter, nadat is aangevraagd dat tegenstanders op reguliere afstand geplaatst worden.
 - 2.1.3 Niet respecteren van de reguliere afstand wanneer een schot wordt genomen tegen eigen team
 - 2.1.4 Met opzet de bal bewegen of vasthouden, om een actie tegen het eigen team te vertragen
 - 2.1.5 Simuleren van een verwonding of simuleren slachtoffer te zijn van een overtreding van de tegenstander
 - 2.1.6 Wanneer de keeper initiatief neemt om naar de reservebank te gaan om zijn vizier schoon te maken of een andere reden, zonder om toestemming van de scheidsrechter gevraagd te hebben.
 - 2.1.7 Wanneer de keeper bij het verdedigen van zijn *doel – tijdens een direct vrij schot of penalty – beweegt voordat de uitvoerende speler de bal speelt.*
 - 2.1.8 Wanneer een speler – *tijdens een direct vrij schot of penalty en zich bevindt binnen het penaltygebied van de profiterende partij – in de richting van de bal beweegt, voordat de uitvoerende speler de bal gespeeld heeft.*
 - 2.1.9 Wanneer een dokter en/of fysiotherapeut de baan opgaat om een speler te verzorgen zonder voorafgaande toestemming van de scheidsrechter.
 - 2.1.10 Met opzet ophouden als een time-out aangegeven wordt
 - 2.1.11 Wanneer een keeper niet op de reguliere plek in het doel staat, in overtreding met paragraaf 1.2 van artikel 12 van deze regels.
 - 2.2 Wanneer een van de overtredingen wordt begaan die hierboven staan genoemd, reageren de scheidsrechter volgens de volgende principes:
 - 2.2.1 Als het de eerste keer is dat een speler de overtreding begaat, ontvangt hij een verbale waarschuwing. Verder worden er geen straffen opgelegd, niet aan hem alsook niet aan zijn team.
 - 2.2.2 Als een speler dezelfde overtreding een volgende keer begaat, krijgt hij een blauwe kaart, en hij en zijn team worden gestraft volgens paragraaf 2 van artikel 25 van deze regels.

- 2.2.3** In het specifieke geval van de overtreding genoemd in paragraaf 2.1.8 van dit artikel, wanneer een andere speler van hetzelfde team dezelfde overtreding begaat – *tijdens de uitvoer van het zelfde directe vrije schot of penalty* – krijgt hij een blauwe kaart en hij en zijn team worden gestraft volgens paragraaf 2 van artikel 25 van deze regels.

3. TEAM OVERTREDINGEN

- 3.1** Team overtredingen worden alleen als zodanig gezien als de wedstrijd in gang is, en betreft alleen kleine overtredingen, zoals bijvoorbeeld:
- 3.1.1** Contact overtredingen zonder agressie en zonder grote fysieke gevolgen, zoals vastgrijpen of duwen van tegenstanders, met opzet slaan naar de stick of scheenbeschermers van de tegenstander en in tegenstelling tot de regels van het spel.
- 3.1.2** Een speler wiens uitrusting niet aan standaard voorwaarden voldoet, volgens paragraaf 8 van artikel 16 van deze regels, neemt actief deel aan het spel.
- 3.1.3** Illegaal blokkeren of met opzet hinderen van een tegenstander, zoals in paragraaf 3 en 4 van artikel 18 van deze regels.
- 3.2** Met uitzondering van paragraaf 3.4 van dit artikel, moet de scheidsrechter naar de Officials Tafel seinen – duidelijk en met specifieke signalen – alle ‘team overtredingen’ die effectief gezien worden.
- 3.3** Met uitzondering van paragraaf 3.4 van dit artikel, worden ‘team overtredingen’ alleen technisch gestraft met een indirect vrij schot. Er wordt geen disciplinaire straf opgelegd aan de overtreder of zijn team.
- 3.4** Wanneer de team overtreding wordt begaan binnen het penaltygebied van de overtreder, wordt een penalty toegewezen tegen het team van de overtreder, met de volgende consequenties:
- 3.4.1** De scheidsrechter onderbreekt de wedstrijd onmiddellijk om de penalty toe te wijzen, omdat de ‘voordeel regel’ niet toegepast mag worden op deze team overtreding;
- 3.4.2** De fout impliceert geen disciplinaire straf, niet voor de overtreder, noch voor zijn team;
- 3.4.3** Daarbij wordt geen ‘team overtreding’ genoteerd voor het team van de overtreder.
- 3.5** Wanneer een team in totaal 10 (tien) team overtredingen verzameld, wordt het technisch gestraft met een direct vrij schot. Deze straf wordt ook opgelegd iedere keer dat het team aanvullend 5 (*vijf*) overtredingen verzameld heeft.
- 3.5.1** Voor elk team moet de Officials Tafel het opgetelde aantal van ‘**team overtredingen**’ registreren en tellen, door de scheidsrechter gecommuniceerd naar de Officials Tafel. Deze overtredingen worden doorgeschoven van de eerste helft naar de tweede helft van de wedstrijd, zowel als – *indien van toepassing* – van reguliere speeltijd naar extra speeltijd.
- 3.5.2** Zo snel als een team 9 (*negen*) geaccumuleerde ‘team overtredingen’ maakt in het eerste gedeelte van de wedstrijd of 4 (*vier*) ‘team overtredingen’ in de gedeelten volgend op de 10e (*tiende*) ‘team overtreding’, zal de assistent scheidsrechter aan de Officials Tafel een kaart tonen om de scheidsrechter, teams en publiek van dit feit op de hoogte te stellen.
- 3.5.3** Als gevolg hiervan, als een speler van een team weer een ‘team overtreding’ begaat, zal de scheidsrechter niet de ‘voordeel regel’ toekennen, maar meteen het bijbehorende directe vrije schot toekennen.
- 3.5.4** Daarbij zal de assistent scheidsrechter bij de Officials Tafel een waarschuwing geven door middel van een fluitsignaal, indien een team het aantal overtredingen nadert dat een indirect vrij schot impliceert.
- 3.6** De assistent-scheidsrechter is verantwoordelijk voor het noteren en tellen van de geaccumuleerde ‘team overtredingen’ – van beide teams – dat aan hem is doorgegeven door de algemene scheidsrechter.

Artikel 25

(Zware overtredingen / Blauwe kaart overtredingen)

1. ‘Zware overtredingen’ – *onderhevig aan een blauwe kaart* – bestaan uit acties of oneerbare feiten waaruit opstandigheid blijkt, beledigingen en/of overtredingen, alsook overtredingen die de fysieke integriteit in gevaar brengt met noodzaak tot medische assistentie en/of resulterend in tijdelijke onmacht om de wedstrijd te vervolgen. Bijvoorbeeld:
- 1.1** Protesteren tegen de beslissingen van de scheidsrechter, of agressief of ontijdig bejegenen van een tegenstander, scheidsrechter, teamgenoot of persoon in het publiek

- 1.2 Publiekelijk tonen van ontevredenheid met beslissingen van scheidsrechter (*door woorden, gebaren, overdreven schudden van hoofd etc.*)
 - 1.3 Bespotten of schreeuwen naar scheidsrechters, teamleden, tegenstanders of publiek.
 - 1.4 Met opzet een doel verplaatsen
 - 1.5 Vastgrijpen, duwen of aanvallen van een tegenstander op een gevaarlijke manier (*inclusief tackelen tegen borden of hekwerk van de baan, waardoor de ander valt*)
 - 1.6 Een tegenstander slaan – *zonder geweld* – op gedeelten van het lichaam die niet beschermd zijn met vulling (*romp, handen, armen, benen en knieën*).
 - 1.7 Een tegenstander laten struikelen, waardoor hij/zij valt.
 - 1.8 Haken van de rolschaats van een andere speler, zelfs zonder opzet en als de speler niet valt.
 - 1.9 Haken of slaan van een stick van de tegenstander van achteren, voorkomen dat hij een schot op het doel kan maken.
 - 1.10 Foutieve vervanging, de baan opgaan voordat de te vervangen speler de baan verlaten heeft.
2. Zware disciplinaire overtredingen gepleegd door teamleden – *spelers, afgevaardigden, het technisch team en assistenten* – wordt altijd als volgt gestraft:

2.1 **DISCIPLINAIRE STRAF VOOR DE OVERTREDER**

- 2.1.1 Wanneer de overtreder een speler is, toont de scheidsrechter hem een blauwe kaart en stuurt hem/haar weg voor 2 (*twee*) minuten, met uitzondering van paragraaf 2.1.4 van dit artikel.
- 2.1.2 Wanneer de overtreder de coach is, toont de scheidsrechter hem een blauwe kaart, zonder uitsluiting, volgens artikel 22 paragraaf 2.1.2 van deze regels, met uitzondering van paragraaf 2.1.4 van dit artikel.
- 2.1.3 Wanneer de overtreder een ander teamlid is, toont de scheidsrechter – *in navolging van artikel 22 paragraaf 2.1.3 van deze regels* – een rode kaart, te kennen geven van definitieve uitwijzing en het verlaten van de reservebank.
- 2.1.4 In het geval van een derde blauwe kaart, geaccumuleerd, voor een speler of de coach, *handelt de scheidsrechter als volgt*:
 - a) *Overtreder een rode kaart tonen, hem uitsluiten van de wedstrijd en de reservebank doen verlaten*
 - b) *Het team van de overtreder straffen volgens paragraaf 2.2 van dit artikel, in overweging nemend dat de gepleegde overtreding 'zwaar' was (blauwe kaart) en niet 'zeer zwaar' (rode kaart werd getoond als gevolg van accumulatie)*

2.2 **DISCIPLINAIRE STRAF VOOR HET TEAM VAN DE OVERTREDER**

- 2.2.1 Het team van de overtreder wordt gestraft met 'power-play' voor een maximale periode van 2 (*twee*) minuten, volgens artikel 9 van deze regels.
- 2.2.2 *Zonder veroordeling van paragraaf 2.2.3 hieronder* – het team van de overtreder krijgt een direct vrij schot of een penalty, afhankelijk van de plek waar de overtreding plaatsvond.
- 2.2.3 Geen technische straf wordt toegekend wanneer de overtreding wordt begaan terwijl de wedstrijd niet in gang is – *tijdens een pauze of onderbreking in de wedstrijd*.

Hoofdstuk VI

Technische straffen voor teams

Artikel 27

(Indirect vrij schot)

- 1. Een indirect vrij schot wordt door de scheidsrechter toegekend om:
 - 1.1 Lichte overtredingen op de baan, alsook zwaardere overtredingen in specifieke spelsituaties op een technische manier te straffen.
 - 1.2 Het spel te hervatten – *na een onderbreking waar geen overtreding aan te pas kwam* – met een voordeel voor het team dat balbezit had op het moment van de onderbreking.
- 2. **UITVOEREN VAN INDIRECT VRIJ SCHOT**
 - 2.1 In normale omstandigheden moet een indirect vrij schot worden genomen terwijl de bal stil ligt, in beweging gebracht door een enkele slag, zonder dat de scheidsrechter moet fluiten.
 - 2.1.1 Wanneer een speler treuzelt bij het nemen van het schot, zal de scheidsrechter fluiten om het spel onmiddellijk te hervatten

- 2.1.2** De uitvoerende speler mag de bal niet meer aanraken totdat:
- de bal is gespeeld of aangeraakt door een andere speler;
 - de bal het buitenste stuk van het doel aangeraakt heeft.
- 2.2** Wanneer de uitvoerende speler de scheidsrechter vraagt om de tegenstanders posities in te laten nemen op de reguliere 3 (*drie*) meter afstand, mag het indirecte vrije schot niet worden genomen voordat de scheidsrechter fluit.
- 2.2.1** In deze situatie, is ook paragraaf 2.1.2 hierboven van toepassing.
- 2.2.2** Overtreding van bovenstaande paragraaf wordt aangemerkt als 'team overtreding' volgens artikel 24 van deze regels.
- 2.3** Wanneer het indirecte vrije schot wordt genomen ten tijde van het fluitje van de scheidsrechter, is de bal in het spel en mag iedere speler van het gestrafte team proberen in balbezit te komen en het spel te vervolgen.
- 3. POSITIE VAN DE SPELERS BIJ EEN INDIRECT VRIJ SCHOT**
- 3.1** Wanneer een indirect vrij schot wordt genomen, moeten alle spelers van het gestrafte team zich positioneren op een plek minimaal 3 (drie) meter afstand van de plek waar de bal is.
- 3.2** De spelers van het bevooroordeelde team mogen zich op iedere plek op de baan bevinden, behalve in het beschermingsgebied van de keeper van de tegenstander.
- 4. DOELPUNT GESCOORD VANUIT EEN INDIRECT VRIJ SCHOT**
- 4.1** Een doelpunt gescoord vanuit een indirect vrij schot is alleen geldig wanneer, *voordat de bal het doel in gaat*, de bal is aangeraakt of gespeeld door een andere speler.
- 4.2** Het doel is ongeldig wanneer de bal direct het doel in gaat, *zonder aangeraakt of gespeeld te zijn door een andere speler*. Het spel wordt dan hervat met een bully.
- 5. PLEKKEN OM INDIRECT VRIJ SCHOT TE NEMENS**
- De plek vanaf waar een indirect vrij schot genomen dient te worden, wordt bepaald door de soort overtreding die begaan is en de plek waar de overtreding plaats vond.
- 5.1** Als de overtreding is gepleegd in het verdedig gebied van de tegenstander, wordt het indirect vrije schot genomen zoals gespecificeerd in artikel 21 paragraaf 5 van deze regels.
- 5.2** Als de overtreding werd gepleegd achter de eigen doel van de overtreder, wordt het indirecte vrije schot genomen vanaf de achterste hoek van het penaltygebied, het dichtst bij de plek van de overtreding.
- 5.3** In het geval van een speler die over het hek springt, wordt het indirect vrije schot genomen vanaf de plek van de overtreding.
- 5.4** Als de bal langer in het eigen verdedig gebied blijft dan de toegestane tijd, wordt het indirecte vrije schot genomen volgens artikel 21 paragraaf 5 van deze regels.
- 5.5** In het geval van andere overtredingen, wordt het indirecte vrije schot genomen vanaf de plek waar de overtreding plaats vond.
- 5.6** Als de overtreding plaats vond in de buurt van de boarding of wanneer de bal buiten de baan raakte, mag de bal op 70 (*zeventig*) centimeter van de borden worden gelegd om het indirect vrije schot te nemen.

Artikel 28 (Direct vrij schot en penalty)

- 1.** Een direct vrij schot en een penalty worden uit genomen vanaf de speelhelft van de overtreder en worden toegewezen door de scheidsrechter wanneer gepast en nodig:
- 1.1** Om ernstige of zware overtredingen – *tijdens de wedstrijd* – gepleegd 'buiten' het penalty gebied van de overtreder, technisch te straffen met een – direct vrij schot.
- 1.2** Om alle overtredingen – *tijdens de wedstrijd en uitgezonderd situaties zoals in paragraaf 1.2.3 van dit artikel beschreven* – 'binnen' het penaltygebied van de overtreder, technisch te straffen met een penalty.
- 1.2.1** *De markeringen die er volledig deel van uitmaken, zoals beschreven in paragraaf 3 van artikel 3 van de Technische regels.*
- 1.2.2** Overtredingen die bestraft worden met een penalty:
- Overtredingen betreffende een speler van de tegenstander door de keeper of een speler bij het verdedigen van het doel.
 - Overtredingen betreffende opzettelijk fysiek contact met de tegenstander, wanneer deze laatste zich bevindt in of beweegt in het doel gebied van het team van de overtreder.

- c) Overtredingen – *al dan niet opzettelijk* – die een doelpunt voorkomen tegen de overtreder of diens team.
 - d) Een penalty moet worden toegewezen door de scheidsrechter om overtredingen te straffen betreffende fysiek contact, alsook – *als beruchte opzet* – het gebruik van het lichaam of rolschaatsen van de overtreder, om de bal af te doen wijken, vasthouden of liften boven de maximale hoogte als vastgesteld in artikel 16 paragraaf 6.
- 1.2.3** Op dezelfde manier zal de scheidsrechter nooit een penalty toekennen wanneer – *als berucht onopzettelijk* – de bal boven de maximaal vastgestelde hoogte komt als gevolg van terugkaatsen op het lichaam, de stick of rolschaatsen van een speler binnen zijn penaltygebied.

2. DIRECT VRIJ SCHOT OF PENALTY NEMEN

- 2.1** De plekken op de baan voor het nemen van een direct vrij schot en voor de penalty's bevinden zich op:
- 2.1.1** 7,40 (*zeven komma vier*) meter voor het midden van het doellijn, in het geval van een direct vrij schot
 - 2.1.2** 5,40 (*vijf komma vier*) meter voor het midden van het doellijn, in het geval van een penalty
- 2.2** Een direct vrij schot en een penalty worden genomen terwijl de bal stil ligt en de scheidsrechter niet fluit, maar – *met behulp van specifieke gebaren* – tellen ze, tot een maximale limiet van 5 (*vijf*) seconden, dat is de maximaal toegestane tijd om een direct vrij schot of een penalty te nemen.
- 2.2.1** De overige spelers – *die niet deelnemen aan het uitvoeren of de verdediging van het directe vrije schot* – moeten zichzelf op de andere helft van de baan positioneren, binnen het penaltygebied. Zij mogen pas weer bewegen of deelnemen aan het spel wanneer de bal is geraakt voor het directe vrije schot of de penalty.
 - 2.2.2** Een van de scheidsrechters positioneert zichzelf op 1 (*een*) meter afstand voor de spelers zoals beschreven in paragraaf 2.2.1 hierboven, om hun correcte positie op de baan te controleren en wanneer alles correct is, steekt hij een arm rechtop in de lucht om de andere scheidsrechter te laten weten dat hij de procedure voor een te nemen direct vrij schot in gang kan zetten.
 - 2.2.3** De andere scheidsrechter positioneert zichzelf op het midden van de laterale zijde van het penaltygebied, om de correcte positie van de keeper te bepalen en – *na zijn collega's signaal en zonder fluiten* – gebruikt hij de volgende signalen:
 - a) Omhoog steken van een arm om aan te geven dat een direct vrij schot of penalty genomen mag worden.
 - b) De andere arm horizontaal ter hoogte van het middel, waarmee 5 (*vijf*) zijwaartse bewegingen worden gemaakt – *een beweging voor elke seconde* – om de 5 (*vijf*) seconden te tellen die zijn toegestaan voor het uitvoeren van een direct vrij schot of penalty.
 - 2.2.4** Vanaf het moment dat het signaal is gegeven om de uitvoering van een direct vrij schot of penalty te starten, tot aan het besluit, mogen geen wissels worden uitgevoerd.
 - 2.2.5** **Wanneer een technische overtreding wordt begaan tijdens de uitvoering van direct vrij schot of penalty** of wanneer de 5 (*vijf*) toegestane seconden om een direct vrij schot of penalty uit te voeren verlopen zijn, onderbreekt de scheidsrechter de wedstrijd onmiddellijk om een indirect vrij schot toe te kennen tegen de speler die een direct vrij schot of penalty had moeten uitvoeren, te nemen vanaf de plek vanaf waar het directe vrije schot of de penalty **genomen had moeten worden**.
- 2.3** De speler die een direct vrij schot moet uitvoeren heeft de volgende opties:
- 2.3.1** Richting het doel schaatsen, de bal transporteren en proberen de keeper te misleiden.
 - 2.3.2** Rechtstreeks schot op het doel maken:
 - a) vanuit een stilstaande positie naast de bal, of;
 - b) een aanloop nemen van maximaal 3 (*drie*) meter
- 2.4** De speler die een penalty moet uitvoeren kan alleen een rechtstreeks schot op het doel maken, zonder simulaties, vanuit een stilstaande positie naast de bal.
- 2.4.1** **Er is sprake van simulatie als de speler die de penalty neemt, geen recht schot neemt met slechts een beweging van de stick.**
- 2.5** Iedere doelpunt gescoord vanuit een direct vrij schot of een penalty is geldig, wanneer:
- 2.5.1** **Geen overtreding of technische fout wordt gepleegd.**
 - 2.5.2** **De toegestane 5 (*vijf*) seconden om de uitvoer te starten niet overschreden zijn.**

- 2.6 Het is de speler belast met het uitvoeren van een direct vrij schot of penalty toegestaan om opnieuw aan te vallen en de bal onder alle omstandigheden te spelen, na afketsen op het doel of gespeeld zijn door een andere speler, zonder beperking van:
- 2.6.1 De regel beschreven in paragraaf 5.1.2 en 5.1.3 hieronder, ongeacht of het een direct vrij schot of penalty betreft.
- 2.6.2 De regel beschreven in artikel 5, paragraaf 2.2, alleen in het geval van een penalty.

3. BEPERKINGEN VOOR DE KEEPER BIJ VERDEDIGEN TEGEN DIRECT VRIJ SCHOT OF PENALTY

Wanneer een direct vrij schot of een penalty wordt toegekend tegen zijn/haar team, moet de keeper:

- 3.1 Op beide rolschaatsen staan, met voorste as (*remmen of wielen*) op het doellijn.
- 3.2 De stick vasthouden met een hand; stick rustend op de vloer, de vrije hand mag het doel of vloer niet aanraken.
- 3.3 Niet bewegen om het doel te verdedigen voordat de bal is aangeraakt door de speler die het directe vrije schot of de penalty moest nemen.

4. STRAFFEN VOOR OVERTREDINGEN VAN DE KEEPER TIJDENS VERDEDIGEN TEGEN DIRECT VRIJ SCHOT OF PENALTY

Wanneer de keeper beweegt voordat de uitvoerende speler van een indirect vrij schot of penalty de bal aanraakt, moeten de volgende procedures gevolgd worden:

- 4.1 Bij de eerste overtreding van de keeper, een verbale waarschuwing door de scheidsrechter.
- 4.2 Bij de tweede overtreding van de keeper, een blauwe kaart en schorsing
- 4.3 Het team van de overtreder wordt bestraft met 'power-play', twee speler worden van de baan gehaald, waarvan een de keeper is die vervangen moet worden door de reserve keeper.
- 4.4 Wanneer de reserve keeper ook geschorst is – *zoals in de bovenstaande paragraaf* – en vervangen moet worden door een veldspeler, zijn 3 (*drie*) minuten toegestaan om de speciale beschermende outfit van de keeper aan te trekken.
- 4.5 Indien een tweede vervangende keeper ook geschorst wordt – *onder bovenstaande paragrafen* – beëindigt de scheidsrechter de wedstrijd – *aangezien het overtrekkende team te weinig spelers heeft ten opzichte van de tegenstander* – en stelt een gedetailleerd rapport op van de feiten die zijn voorgevallen.

5. TOEKENNEN VAN DIRECT VRIJ SCHOT OF PENALTY OP HET EINDE VAN DE SPEELTIJD

- 5.1 Wanneer een direct vrij schot of een penalty wordt toegekend op exact het zelfde moment dat de Officials Tafel het eind van een periode aangeeft, telt de scheidsrechter, met de juiste gebaren, de 5 (*vijf*) seconden die zijn toegestaan om een direct vrij schot of een penalty te nemen, daarbij het volgende overwegend:
- 5.1.1 Het bijhouden van de extra tijd wordt verzekerd door de zelfde scheidsrechter die over de uitvoering van het directe vrije schot of de penalty gaat.
- 5.1.2 In dit specifieke geval moet het vrije schot genomen worden met een rechtstreekse slag richting doel, zoals gespecificeerd in paragraaf 2.3.2 hierboven en het is niet toegestaan opnieuw aan te vallen of de bal te transporteren.
- 5.1.3 In het geval van een penalty, deze moet met een rechtstreekse slag naar het doel gespeeld worden, het is niet toegestaan opnieuw aan te vallen.
- 5.2 Als resultaat van het uitvoeren van een direct vrij schot of penalty kunnen drie situaties ontstaan:
- 5.2.1 Als een geldig doelpunt werd gescoord, moet de scheidsrechter die officieel goedkeuren, bevel geven tot een afslag en onmiddellijk daarna het eind van de periode of wedstrijd fluiten.
- 5.2.2 Als er geen doelpunt is gescoord door een illegale actie van de keeper tijdens de uitvoer van de slag, moet de scheidsrechter bevel geven tot het herhalen van het directe vrije schot of de penalty.
- 5.2.3 Als er geen doelpunt is gescoord – *en er is geen overtreding gepleegd door de verdedigende keeper* – fluit de scheidsrechter onmiddellijk om de wedstrijd te beëindigen.

Hoofdstuk VII

Bezwaar

Artikel 29

(Bezwaar)

1. ADMINISTRATIEVE BEZWAREN

- 1.1 'Administratieve bezwaren' worden gemotiveerd door ongeregelheden of overtredingen – *slechte staat van de baan, onvolkomen markeringen op de baan, afwijkend doel etc.* – van de Technische regels.
- 1.2 Om als geldig gezien te worden, moeten 'administratieve bezwaren' worden gemeld bij de scheidsrechter door *de team aanvoerder of afgevaardigde* voor aanvang van de wedstrijd.
- 1.3 Wanneer een 'administratief bezwaar' ontvangen wordt, handelt de scheidsrechter als volgt:
 - 1.3.1 De afgevaardigde en aanvoerder van de tegenstander informeren
 - 1.3.2 Op het wedstrijdformulier noteren wat de beweegredenen voor het bezwaar zijn en, onmiddellijk daarna, de afgevaardigden en aanvoerders van beide teams laten tekenen *op de plek aangeduid als 'Declaratie van bezwaar'*.
 - 1.3.3 Samen met *afgevaardigden en aanvoerders van beide teams* identificatie en bezichtiging van de ongeregelheden uitvoeren, om te bevestigen dat het bezwaar aanhoudt, en zo ja, of het verholpen kan worden en/of het de doorgang van de wedstrijd belemmert.
- 1.4 Als de scheidsrechter besluit dat de wedstrijd niet kan plaatsvinden op het terrein, moet hij onmiddellijk doorgaan zoals gespecificeerd in artikel 6 paragraaf 3 van deze regels.
- 1.5 In ieder geval moet de scheidsrechter een apart Vertrouwelijk Rapport opstellen, naast het wedstrijdformulier, waarin alle stappen en beslissingen staan aangaande het bezwaar.

2. TECHNISCHE BEZWAREN

- 2.1 'Technische bezwaren' worden gemotiveerd door *veronderstelde 'verkeerde beoordelingen' of technische fouten* die in de wedstrijd gemaakt kunnen zijn door de scheidsrechter.
- 2.2 Om als geldig gezien te worden, moet een 'technisch bezwaar' op de baan *door de teamaanvoerder* worden ingediend bij de scheidsrechter van de wedstrijd, gebruik makend van een onderbreking in de wedstrijd of onmiddellijk na het einde van de wedstrijd.
- 2.3 Wanneer de scheidsrechter een 'technisch bezwaar' ontvangt, handelt hij als volgt:
 - 2.3.1 Onmiddellijk informeren van de aanvoerder van de tegenpartij, *of, bij diens afwezigheid, de tweede aanvoerder*, van de intentie om bezwaar te leveren op het spel.
 - 2.3.2 Op het wedstrijdformulier noteren van de beweegredenen voor het bezwaar en onmiddellijk daarna de afgevaardigden en aanvoerders van beide teams het wedstrijdformulier laten *tekenen op de plek aangeduid als 'Declaratie van bezwaar'*.

3. BEVESTIGING VAN BEZWAREN

Alle bezwaren, zowel 'administratief' als 'technisch', moet na afloop worden bevestigd door de instantie die verantwoordelijk is voor het team dat het bezwaar heeft ingediend, *per officiële brief en met bijbehorende vergoeding* binnen de vertraging en volgens de regels zoals opgesteld door de organisator van de competitie, namelijk:

- 3.1 CIRH of CERH, in het geval van internationale competities (*van nationale selectie teams of clubs*).
- 3.2 Nationale Federaties, in het geval van club competities die georganiseerd zijn in een land dat FIRS-lid is.

Artikel 30

(Spelregels en Technische regels – Goedkeuring, van kracht worden en toekomstige wijzigingen)

1. Deze spelregels worden gecompleteerd door de Technische regels van Rol-hockey, waarin de volgende zaken worden gedefinieerd:
 - 1.1 Voorbereidingen op de wedstrijd – Baanmarkeringen en benodigdheden
 - 1.2 Officials Tafel en Team Reserve Banken
 - 1.3 Scheidsrechters optreden
 - 1.4 Uitrusting, bescherming en gerei gebruikt door spelers
 - 1.5 Bevestiging van Teams – Hoe een gelijkspel op te lossen

2. De spelregels en Technische regels van Rolhockey zijn goedgekeurd op de Algemene Vergadering van CERH – Comité International de Rink-Hockey -, gehouden in Yuri-Honjo / Japan, op 8 oktober 2008.
3. Deze spelregels en Technische regels **worden van kracht:**

Op 1 september 2010, bij de start van het seizoen 2010/2011 van de **Europese Confederatie**.
Op 1 januari 2011 voor de andere **Internationale Confederaties**.

4. Alle wijzigingen aangaande deze spelregels en Technische regels zijn onderhevig aan waardering en overweging door de CIRH, nadat het betreffende Technisch Comité is gehoord.