

FEDERATION INTERNATIONALE DE ROLLER-SKATING

COMITE INTERNATIONALE DE RINK-HOCKEY

Hoofdstuk 1. DEFINITIE

Artikel 1	Het spel
Artikel 2	Voorwaarden

Hoofdstuk 2. HET SPEELVELD EN DE ATTRIBUTEN

Artikel 3	Het speelveld
Artikel 4	Publiciteit op het speelveld
Artikel 5	Afbakeningslijnen
Artikel 6	Controle der lijnen
Artikel 7	Afmetingen
Artikel 8	De stick
Artikel 9	De bal
Artikel 10	De rolschaatsen
Artikel 11	Beperkingen betreffende de schaatsen
Artikel 12	Beschermingsmiddelen van de spelers
Artikel 13	Beenbeschermers van de doelwachers (komt een wijziging op)
Artikel 14	Handschoenen van de doelwachers
Artikel 15	Het doel

Hoofdstuk 3 DE PLOEG

Artikel 16	De samenstelling van de ploeg
Artikel 17	De kleding
Artikel 18	Minimum aantal spelers om een wedstrijd aan te vangen
Artikel 19	Minimum aantal spelers na de aanvang van de wedstrijd
Artikel 20	Opgave van een wedstrijd
Artikel 21	De aanvoerder
Artikel 22	Vervangingen
Artikel 23	Reserve spelers
Artikel 24	Vervanging van de doelwachers

Hoofdstuk 4 HET SPEL

Artikel 25	Vorbereidingen
Artikel 26	Normale speelduur van een wedstrijd
Artikel 26a	Time – out
Artikel 27	Verlenging en penalty's
Artikel 28	Aanvang van het spel
Artikel 29	Face – off's
Artikel 30	Plaats waar de face – off wordt genomen
Artikel 31	Definitie van een doelpunt
Artikel 32	Doelpunt op het einde van de speeltijd
Artikel 33	Doelpunt in eigen doel
Artikel 34	Doelpunt in het doel van de tegenstander

Hoofdstuk 5

OVERTREDINGEN EN STRAFFEN

Artikel 35	Inbreuken en voordeelregel
Artikel 36	Bestrafing van de fouten
Artikel 37	De indirecte vrije slag
Artikel 38	Vrije slagen en disciplinaire straffen
Artikel 39	Hoe een vrije slag signaleren
Artikel 40	Het nemen van een indirecte vrije slag
Artikel 41	Plaats van de spelers tijdens het nemen van een indirecte vrije slag
Artikel 42	Doelpunt gescoord uit een indirecte vrije slag
Artikel 43	Herneming van het spel na een afgekeurd doelpunt
Artikel 44	De directe vrije slag
Artikel 45	Het nemen van een directe vrije slag
Artikel 46	De penalty
Artikel 47	Bal buiten de rolschaatsbaan
Artikel 48	Gebruik van de stick
Artikel 49	De bal spelen
Artikel 50	De doelwachers handelingen
Artikel 51	Speciale rechten van de doelwacher
Artikel 52	Bal buiten spel
Artikel 53	Onsportief en ruw spel
Artikel 54	Opzettelijke obstructie van een tegenstander
Artikel 55	Het gebruik van de stick
Artikel 56	Beperking bij de deelname van de spelers
Artikel 57	De wielen van de schaatsen
Artikel 58	Het hoogspelen van de bal
Artikel 59	Verplaatsen van het doel
Artikel 60	Gewichtigheid van de fouten
Artikel 61	Strafslag op het einde van de wedstrijd
Artikel 62	Toegevingen en forfaits
Artikel 63	Ruw en onsportief spel
Artikel 64	Disciplinaire maatregelen (KAARTEN)
Artikel 65	Spelbederf en spelbederf – lijnen

Hoofdstuk 6

BEVOEGDHEDEN

Artikel 66	Scheidsrechters en tijdwaarnemers
Artikel 67	De functies van de scheidsrechter
Artikel 68	Aanstelling en kledij van de scheidsrechters
Artikel 69	Het stopzetten tijdens een wedstrijd
Artikel 70	Langdurend onoverzichtelijkheid voor het doel
Artikel 71	Kwetsuren
Artikel 72	Technische rapporteurs
Artikel 73	Officiële ruimten
Artikel 74	Wissel en rustplaats voor de ploegen tijdens de wedstrijd (dug-out)
Artikel 75	De tijdwaarnemers
Artikel 76	Ploegafgevaardigden aan de officiële tafel
Artikel 77	Tijdwaarneming
Artikel 78	Voltooiing van de schorsing
Artikel 79	Invullen en het tekenen van het wedstrijdverslag

Hoofdstuk 7

PROTESTEN EN RANGSCHIKKING

Artikel 80	Protesten
Artikel 81	Klassering der ploegen

FEDERATION INTERNATIONALE DE ROLLER-SKATING

COMITE INTERNATIONALE DE RINK-HOCKEY

SPELREGELS ROLHOCKEY

Hoofdstuk 1

Definitie Rolhockey

Artikel 1. *Rolhockey*

1. Rolhockey wordt gespeeld met 2 ploegen van ieder 5 spelers, voorzien van rolschaatsen , op een rechthoekig speelveld voorzien van een egaal en effen oppervlak van hout, beton, asfalt of een ander gelijkwaardig materiaal.
2. Ieder glad oppervlak is verboden.

Artikel 2. *Voorwaarden*

1. De wedstrijden worden onder de meeste weersomstandigheden gespeeld, in open lucht, overdag of 's avonds bij kunstlicht of in overdekte sporthallen met als spelattributen ; een bal, twee doelen en een rolhockey stick.
2. Elke ploeg bezet de helft van het speelveld welke door loting (tossen) wordt bepaald. Elke speler zal trachten met behulp van de stick de bal in het doel van de tegenstander doen belanden. De ploeg die hier het meest aantal keren in slaagt, wordt tot winnaar uitgeroepen.
3. Een of twee scheidsrechters zorgen ervoor dat de regels worden gerespecteerd. Zij worden bijgestaan door 2 tijdwaarnemers.

Hoofdstuk 2

Speelveld en attributen.

Artikel 3. *Het speelveld*

1. Het speelveld moet worden afgebakend volgens bijgevoegde afbeelding nr. 1 , rekening houdend met de exacte afmetingen.
 - 1.1 De zijden van het speelveld moeten worden omgeven door een balustrade van 100 cm hoogte en de onderkant van deze balustrade moet worden gevormd door houten planken van minimaal 2 cm dikte en een hoogte van 20 cm.
 - 1.2 De hoeken moeten een straal hebben van 100 cm.
2. Indien reclame borden worden aangebracht aan de binnenzijde van de balustrade van het speelveld, dient dit te gebeuren onder de volgende voorwaarden.
 - 2.1 De borden mogen geen gevaar opleveren voor de spelers en mogen ook geen hinder zijn voor hun bewegingen.
 - 2.2 De borden moeten geplaatst worden op minstens 30 cm van de vloer en er moet rondom het speelveld een band van minstens 20 cm hoog overblijven van een neutrale kleur, die contrasteert met de kleur van de bal.
3. Een beschermingsnet, eventueel verplaatsbaar, met een hoogte van 4 mtr. Gemeten van de vloer, moet worden geplaatst aan beide achterkanten over de gehele breedte van het speelveld.
4. De hoeken zijn alleen maar een doorgangzone. Daarom is het de spelers niet toegestaan om in de hoeken te stoppen en de bal vast te houden om tijd te winnen.
5. De afstand tussen de doellijn en het einde van het speelveld (balustrade) moet minimaal 2.70 mtr en maximaal 3.30 mtr. Zijn.
6. De penalty zone heeft de volgende afmeting ; 9 x 5.40 mtr.
7. De doelwachters hebben een beschermingszone , zijnde een halve cirkel met een straal van 1.50 mtr. Geen enkele aanvallende speler is toegelaten in deze zone zonder dat hij de controle over de bal heeft.

Artikel 4. *Publiciteit op het speelveld*

1. Reclameborden mogen ook achter de doelen worden geplaatst, in overeenstemming met wat bepaald is in artikel 3 par. 2.1. van de spelregels
2. Opschriften op de rolschaatsvloer zijn toegelaten indien zij geen hinder vormen voor de duidelijkheid der lijnen

Artikel 5. *Lijnen*

1. De breedte van alle lijnen is 8 cm.
2. De doellijn dient van een andere kleur te zijn dan de kleur van de bal

Artikel 6. *Controle der lijnen*

1. Voor de aanvang der wedstrijd dient de scheidsrechter te controleren of de lijnen correct zijn aangebracht.
2. De scheidsrechter is niet verantwoordelijk voor de juiste afmetingen, deze zijn ten laste van de organisatoren. De scheidsrechter is verplicht iedere onjuistheid, die het goede verloop van het spel zou kunnen schaden, te laten verhelpen.
3. Als het een detail betreft met slechts een betrekkelijk belang, kan de scheidsrechter met goedvinden van beide aanvoerders hieraan voorbij gaan. Hij moet het wel melden op het wedstrijdformulier.

Artikel 7. *Afmetingen*

1. De lengte en breedte van het speelveld moeten voldoen aan de volgende voorwaarden.
 - 1.1 Lengte van de rolschaatsbaan
 - a. Maximum 44 mtr. - vierenveertig meter
 - b. Minimum 36 mtr. - zesendertig meter
 - 1.2 Breedte van de rolschaatsbaan
 - a. Maximum 22 mtr. – tweeëntwintig meter
 - b. Minimum 18 mtr. – achttien meter
2. In alle gevallen dient de verhouding tussen lengte en breedte als 2 staat op 1 te zijn. Een afwijking van 10 % kan worden toegestaan.
3. In speciale gevallen kunnen nationale federaties speelvelden accepteren, waarvan de afmetingen niet strikt volgens de regels zijn. Desalniettemin kan een Internationale wedstrijd slecht plaatsvinden op een speelveld van de voorgeschreven afmetingen.

Artikel 8. *De stick*

1. De stick moet voldoen aan de volgende voorwaarden.
 - 1.1 Lengte van de stick , gemeten langs de buitenkant van de stick.
 - a. Maximum lengte 115 cm
 - b. Minimum lengte 90 cm
 - 1.2 Hij moet door een ring met een diameter van 5 cm kunnen.
 - 1.3 Het gewicht mag de 500 gram niet te boven gaan.
2. De stick mag gemaakt zijn van hout, kunststof of van de door de C.I.R.H. goed gekeurd materiaal.
 - 2.1 De stick mag niet vervaardigt zijn van metaal en mag niet versterkt zijn door metaal. Stoffen bandages of versterkingsweefsel om de steel van de stick zijn toegestaan.

Artikel 9. *De bal*

1. De bal moet 155 gram wegen bij een omtrek van 23 cm.
2. Hij mag maar een kleur hebben en dient in contrast te zijn met;
 - a. de kleur van de vloer van de rolschaatsbaan
 - b. de kleur van de lijnen
 - c. de kleur van de boarding rond de rolschaatsbaan
3. Bij alle officiële wedstrijden zijn slechts ballen toegestaan die goedgekeurd zijn door de C.I.R.H.
4. Ingeval van klachten zal de scheidsrechter de bal gebruiken die van het officiële merk is en van goede kwaliteit.
 - 4.1 Als er geen officiële ballen beschikbaar zijn, kiest de scheidsrechter altijd de meest uitgebalanceerde en de minst elastische bal.
 - 4.2 De beslissing van de scheidsrechter is onherroepelijk.
5. Wanneer een wedstrijd door de TV wordt uitgezonden, mag de organisator de kleur van de bal voorschrijven.

Artikel 10. *De rolschaatsen.*

1. De spelers moeten aan de schoenen vastgeschroefde rolschaatsen dragen, waarvan de wielen normaal moeten draaien en een diameter hebben van minstens 3 cm.
2. Tussen de assen van de rolschaatsen is geen enkele bescherming toegestaan.
3. Remstoppers aan de voorkant van de rolschaatsen zijn toegestaan, deze remstoppers mogen geen enkel gevaar voor de andere spelers opleveren.

Artikel 11. *Beperkingen betreffende de schaatsen.*

1. Iedere metalen bescherming op de schoenen, zelfs indien afgedekt met een ander materiaal is verboden.
2. De remstoppers aan de schoen of schaats bevestigd, zijn onderworpen aan de volgende voorwaarden;
 - 2.1 De diameter van ronde remstoppers mag niet meer bedragen dan 5 cm.
 - 2.2 Als zij een andere vorm hebben mogen de zijden niet groter zijn dan 5cm.

Artikel 12. *Beschermingsmiddelen voor de spelers.*

1. Alle spelers, de doelwachers inclusief mogen beschermingsmiddelen gebruiken maar deze mogen in geen geval voordeel opleveren tijdens het spel.
2. Alle spelers mogen knie- en elleboogbeschermers gebruiken. Maar de doelverdediger mag gebruik maken van beenbeschermers
3. Alle spelers, doelverdedigers inbegrepen, mogen scheenbeschermers onder de kousen dragen. Deze scheenbeschermers mogen niet dikker zijn dan 5 cm.

4. Het gebruik van metalen beschermingen zijn voor alle spelers verboden, behalve
 - 4.1 De helm en maskers welke alleen door de doelverdedigers worden gebruikt op voorwaarde dat die bekleed zijn met een willekeurige beschermingsmateriaal zoals leder, rubber, stof enz. dat niet meer ruimte mag innemen dan het beschermende buitenoppervlak van het masker.
 - 4.2 Het gebruik hiervan is verplicht in alle leeftijdscategorieën, behalve bij de mannelijke senioren.
 - 4.3 De spelers mogen eventueel een helm van leer of kunststof dragen.

Artikel 13. *Beenbeschermers van de doelverdediger.*

1. De maximale afmetingen toegestaan voor de beenbeschermers zijn de volgende;

1.1 Breedte op kuithoogte	30 cm
1.2 Breedte op kniehoogte en daarboven	35 cm
1.3 Totale lengte	75 cm
1.4 Maximale dikte overal	5 cm
2. De beenbeschermers moeten worden geplaatst rondom het been en mogen geen schild vormen dat aan alle kanten van het been of aan een kant uitsteekt.
3. Het is toegestaan dat de voet van de doelverdediger over de hele lengte wordt bedekt met een bescherming, waarvan de dikte net als bij de beenbeschermers niet meer is als 5 cm.

Artikel 14. *De handschoenen van de doelverdedigers.*

1. De handschoenen van de doelverdedigers gemeten aan de geopende handschoen , plat liggend en de vingers gespreid;

1.1 Maximale breedte	25 cm
1.2 Maximale dikte	6 cm
2. De scheidsrechter moet ingrijpen en de spelers, de doelverdediger in het bijzonder, verplichten zich aan de richtlijnen te houden als hij constateert dat er een andere bescherming wordt gebruikt dan hierboven beschreven en die een onrechtmatige hulp zou kunnen betekenen tijdens het spel.

Artikel 15. *Het doel*

1. Deze bestaat uit een kooi van gegalvaniseerde stalen buis, waarvan de hoogte binnenwaarts gemeten 105 cm moet zijn. De binnenbreedte is 170 cm , in overeenstemming met de afbeelding (bijlage 2)
2. Het raam bestaat uit een stalen buis, de hoeken moeten gelast zijn.
 - 2.1 De bovenkant, de zijkanten en de achterkant moeten bedekt zijn met een stevig wit net dat de hardste schoten moet kunnen doorstaan
 - 2.2 Een metalen net is verboden.
3. Aan de bovenkant in het doel dient een net te worden opgehangen op 40 cm diepte gemeten vanaf de voorkant.
 - 3.1 Dit katoenen net is van een lichter fabrikaat dan het andere, met een maximum breedte van 180 cm en 110 cm hoog. Het moet worden opgehangen in het doel en vrij op de grond hangen zodat de bal niet uit het doel kan komen.
 - 3.2 Dit net moet van witte kleur zijn en is enkel aan de bovenkant vastgemaakt zodat het net vrij op de grond hangt, evenwijdig aan de standers van het doel.

4. De buizen aan de voorkant moeten een diameter hebben van 9 cm. En moeten in fluoriserend oranje gekleurd zijn, terwijl de overige delen van de constructie wit zijn.
5. De doelen moeten aan ieder uiteinde van het speelveld geplaatst worden en staan dan tegenover elkaar.
6. De afstand tussen de doellijn en de balustrade moet minimaal 2.70 mtr en maximaal 3.30 mtr zijn.

Hoofdstuk 3.

De ploeg (team)

Artikel 16. *Samenstelling van een ploeg*

1. Een ploeg is samengesteld uit 6 spelers, 1 doelverdediger, 4 veldspelers en een reserve doelverdediger. Een reserve doelverdediger is verplicht. De ploeg mag eveneens 4 reserve spelers hebben.
2. Alle spelers dienen een rugnummer te dragen, van 1 tot en met 10, op de rug van hun shirt, deze moeten voldoende zichtbaar zijn , in een andere kleur dan deze van het shirt. De nummers hebben een hoogte van minstens 18 cm.
 - 2.1 Herhaalde nummers zijn niet toegelaten.
 - 2.2 De doelverdedigers hebben de nummers 1 en 10
 - 2.3 Indien een ploeg meerdere doelverdedigers heeft, is de nummering in aflopende volgorde 9, 8 enz.

Artikel 17. *Kledij*

1. De spelers moeten tijdens de wedstrijd een shirt dragen in de kleuren van hun club of het land dat zij vertegenwoordigen.
 - 1.1 De aanvoerder moet verplicht een armband dragen met daarop duidelijk vermeld Captain
 - 1.2 Publiciteit op het shirt is toegelaten als er geen hinder is met de basis kleur van hun uitrusting.
 - 1.3 In alle officiële wedstrijden moeten de shirts in het broekje worden gestopt.
2. De doelverdediger moet verplicht een shirt dragen in een kleur die duidelijk anders is dan die van zijn ploeggenoten en er mag geen verwarring plaats vinden met de kleuren van zijn tegenstanders.
3. Als 2 ploegen aantreden met dezelfde kleuren of die aanleiding geven tot verwarring, laat de scheidsrechter de kleuren van de thuisclub veranderen.
 - 3.1 Bij toernooien houdt het organiserende comité voor dit doel reserve shirts beschikbaar.
 - 3.2 Als er van tevoren geen overeenstemming is bereikt tussen de betrokken ploegen om hun kleuren te veranderen, zal de scheidsrechter door middel van loting de ploeg aanwijzen die de kleuren zal moeten wijzigen.

Artikel 18. *Minimum aantal spelers om een wedstrijd te beginnen*

1. Op straffe van forfait mag een ploeg aan het begin van een wedstrijd niet aantreden met minder dan 5 spelers, en niet in staat is de wedstrijd te spelen.
 - 1.1 Een ploeg kan, in dit geval bestaan uit slechts 5 spelers, inbegrepen de doelverdediger (de verplichte reserve doelverdediger vervallen)
2. Er wordt een uitstel verleend van 15 minuten aan de ploegen om op de rolschaatsbaan te zijn en in staat de wedstrijd aan te vangen.
 - 2.1 Na afloop van dit uitstel zal de scheidsrechter het forfait toepassen door de in gebreke zijnde ploeg als verliezer aan te wijzen.

- 2.2 In geval van forfait van een of beide ploegen zal de scheidsrechter de organisatoren op de hoogte brengen en melding maken op het wedstrijdformulier met het oog op sancties die kunnen worden opgelegd door hogere autoriteiten.

Artikel 19. *Minimum aantal spelers na de aanvang van een wedstrijd*

1. Als tijdens een wedstrijd als gevolg van blessures of straffen een ploeg herleid is tot de doelverdediger en een speler, wordt de ontmoeting beëindigt verklaard door de scheidsrechter.
 - 1.1 Als de ploeg die tot deze beslissing aanleiding heeft gegeven , in aantal spelers is verminderd doordat deze voor straf van de baan zijn verwijderd, gaat de overwinning automatisch naar de tegenstanders volgens de voorwaarden vastgelegd door de organisatoren.
 - 1.2 Als daarentegen de spelers de rolschaatsbaan hebben verlaten door kwetsuren of door materiele ongevallen, kan de wedstrijd worden herspeeld onder de voorwaarden die door de verantwoordelijke autoriteiten worden vastgesteld.

Artikel 20. *Opgave van de wedstrijd*

1. Een ploeg die vrijwillig de wedstrijd staakt tijdens een vriendschappelijk of officieel toernooi, wordt uitgesloten van verdere deelname aan dit evenement en krijgt een geldboete, waarvan de hoogte wordt bepaald door de verantwoordelijke autoriteiten.

Artikel 21. *De aanvoerder*

1. Iedere ploeg wijst een aanvoerder aan, gekozen uit de spelers. De aanvoerder vertegenwoordigt op de rolschaatsbaan zijn ploeg bij de scheidsrechter.
 - 1.1 Ieder verzoek aan de scheidsrechter kan alleen door de aanvoerder gedaan worden
 - 1.2 Wanneer de aanvoerder niet meer op de baan aanwezig is, dient hij aan de scheidsrechter de speler aan te duiden welke zijn functie als aanvoerder op de baan zal waarnemen.

Artikel 22. *Vervangingen (Het wisselen)*

1. Iedere ploeg betreedt en verlaat de rolschaatsbaan door een van de deuren die door de organisatie is aangewezen.
2. Elke speler kan worden gewisseld door een reserve speler tijdens de wedstrijd , behalve wanneer een directe vrije slag of een penalty wordt genomen.
 - 2.1 De ploegen mogen overgaan tot een wissel alvorens de scheidsrechter heeft gefloten voor de uitvoering van de directe vrije slag of penalty.
 - 2.2 Indien er toch een wissel wordt doorgevoerd tijdens een directe vrije slag of penalty zal de scheidsrechter het spel stil leggen en de inkomende en uitgaande speler voor 2 minuten van de baan sturen. (tijdstraf 2 min.)
 - 2.3 In dit geval zal het spel hervat worden met het nemen van de directe vrije slag of penalty.
3. De vervangende speler mag pas de baan opkomen als de te vervangen speler deze verlaten heeft. De wissel heeft plaats bij de toegangsdeur die aan iedere ploeg is toegewezen .

4. De doelverdedigers kunnen vervangen worden tijdens het stil leggen van het spel.
 - 4.1 In dit geval moet de scheidsrechter worden verwittigd . Hij zal een verlenging toestaan van 30 seconden voor deze wissel alvorens het spel te hervatten.
5. Op geen enkel ogenblik mag een ploeg (team) meer dan 5 spelers op de baan hebben
 - 5.1 Als dit toch gebeurt , zal de scheidsrechter het spel stil leggen en de inkomende en uitgaande spelers uitsluiten voor 2 minuten, ongeacht het aantal spelers.
 - 5.2 Als de scheidsrechter deze spelers niet kan identificeren, zal de aanvoerder van de overtredende ploeg worden bestraft.
 - 5.2 Wanneer meer dan een onregelmatige wissel plaats heeft op hetzelfde moment, zal de aanvoerder van de in overtreding zijnde ploeg aan de scheidsrechter de spelers moeten aanduiden welke met hem zullen uitgesloten worden.
 - 5.3 Het spel zal hervat worden met een indirecte vrije slag , tegen de in overtreding zijnde ploeg op de plaats waar de overtreding is vastgesteld.
6. Het is de spelers streng verboden over de balustrade te springen of te klimmen, zonder voorafgaande toestemming van de scheidsrechter.
 - 6.1 Een speler welke deze overtreding begaat krijgt een vermaning en bij de tweede maal wordt de speler uitgesloten (tijdstraf)
 - 6.2 Indien om deze reden het spel wordt stilgelegd door de scheidsrechter, zal het spel worden hervat met een indirecte vrije slag , tegen de in overtreding zijnde ploeg op de plaats waar de overtreding is vastgesteld.

Artikel 23. *Reserve spelers*

1. De speler welke het speelveld verlaat wordt reserve speler, behalve wanneer ;
 - 1.1 Hij uitgesloten is voor de rest van de wedstrijd (rode kaart) en daardoor de spelersruimte (dug-out) moet verlaten.
 - 1.2 Hij geschorst is dmv een blauwe kaart, kan hij slechts terug een reserve speler zijn als zijn straftijd beëindigt is.

Artikel 24. *Vervanging van de doelverdedigers*

1. De doelverdedigers kunnen vervangen worden onder dezelfde voorwaarden als de andere spelers.
2. In geval het uitvallen van alle doelverdedigers wordt de wedstrijd maximaal 3 minuten stilgelegd teneinde een andere speler zich als doelverdediger kan uitrusten en in het doel plaatsnemen van de onfortuinlijke doelverdediger.
3. Indien de normaal opgestelde doelverdediger gekwetst raakt of zijn uitrusting uitvalt, dient hij onmiddellijk vervangen te worden door de reserve doelverdediger.

Hoofdstuk 4

Rolhockey spel

Artikel 25. Voorbereidingen

1. Ten laatste 10 minuten voor de aanvang van de wedstrijd en in de nabijheid van de kleedkamer van de scheidsrechter, zal de scheidsrechter overgaan tot de loting (toss) welke zal beslissen, welke ploeg het recht heeft over de keuze van de speelhelpt. De afgevaardigden en / of de aanvoerders van beide ploegen mogen de loting bijwonen.
2. De aanvoerder welke de loting wint mag de speelhelpt kiezen, terwijl de tegenpartij de de wedstrijd mag beginnen.
3. Onmiddellijk hierna, zal de scheidsrechter de wedstrijdbal aanduiden welke tijdens de wedstrijd zal gebruikt worden.

Artikel 26. Normale duur van de wedstrijd

1. De normale duur van een wedstrijd is als volgt vastgelegd;
 - 1.1 Voor seniorwedstrijden
Twee perioden van 25 min. Elk, en twee perioden van 20 min. Elk in geval Van een toernooi.
 - 1.2 Voor juniorwedstrijden
Twee perioden van 20 min. Elk.
 - 1.3 Voor jeugdwedstrijden
Twee perioden van 15 min. Elk
2. Effectieve tijd in alle gevallen, niet inbegrepen 10 min. Rust tussen de 2 speelhelpten
3. De ploegen wisselen van speelhelpt na de rust.

Artikel 26a. Time – out

1. Elke ploeg kan in elke speelhelpt een time – out van 1 minuut aanvragen.
 - 1.1 Een ploeg welke geen gebruik maakt van deze time – out in de eerste periode kan geen twee maal een time – out aanvragen in de 2^e periode.
 - 1.2 Time – out kan enkel worden toegestaan gedurende de normale speeltijd, geen time – out kan worden toegestaan tijdens een extra speeltijd, zelfs indien deze werd aangevraagd gedurende de normale speeltijd.
2. Een aanvraag tot time – out moet door de afgevaardigde van de ploeg bij de tijdwaarnemers gedaan worden.
 - 2.1 Bij de eerste stop van het spel dient de tijdwaarnemer de scheidsrechter te waarschuwen bij middel van een geluidssignaal, en aanduiden welke ploeg de time – out heeft aangevraagd.
 - 2.2 De tijdwaarnemers dienen de tijd te controleren en het einde aanduiden bij middel van een geluidssignaal

3. Een time – out aangevraagd door een van de ploegen, zal slechts erkend worden wanneer hij bevestigd en toegestaan is door de scheidsrechter, bij het stilleggen van de wedstrijd.
 - 3.1 Indien op het ogenblik van de spelonderbreking een of meerdere spelers gekwetst op de rolschaatsbaan zijn, zal de time – out slechts beginnen nadat de gekwetsten zijn geholpen of de baan hebben verlaten.
 - 3.2 In elk geval zal de scheidsrechter de officiële tafel verwittigen wanneer de tijd van de time – out aanvangt. Een time – out zal altijd worden aangetekend, zelfs als de ploeg afziet van de aangevraagde time – out.
 - 3.3 Indien de ploeg welke de time – out heeft aangevraagd, de volledige tijd niet wil gebruiken, zal de scheidsrechter de wedstrijd onmiddellijk laten hervatten zonder einde van de minuut af te wachten.
4. Gedurende de time – out zullen de spelers zich opstellen aan de balustrade. Echter de coach en andere personen mogen niet op de rolschaatsbaan komen, uitgezonderd de reserve spelers welke hun mede spelers zullen vervangen en dit volgens art. 20 van de huidige spelregels.
5. De scheidsrechter stelt zich op in het midden van de rolschaatsbaan, gekeerd naar de spelersruimten (dug out). Hij bewaart de bal tijdens de time – out. Wanneer de time – out over is, zal hij de wedstrijd laten hervatten.

Artikel 27. *Verlenging en penalty's*

1. Extra time

- 1.1 Bij het einde van de totale speeltijd, zal een pauze van 3 min. Ingelast worden, de scheidsrechter zal overgaan tot een loting (toss) om de keuze van de speelhelpt of de afslag bij de extra time en dit volgens art. 25 van de spelregels.
- 1.2 De ploegen spelen 2 perioden van elk 5 min. effectief, een op elke helft van de rolschaatsbaan, zonder pauze.
- 1.3 Geen enkele speler welke gestraft is bij het einde van de wedstrijd mag deelnemen aan de extra time voordat de straf ten einde is.

2. Series van penalty's

Zo er na de extra – time nog een gelijke stand is, zal de winnaar worden bepaald bij middel van penalty's als volgt;

- 2.1 De scheidsrechter zal overgaan tot een loting (toss) om te beslissen welke ploeg als eerste zal beginnen en welk doel zal worden gebruikt.
- 2.2 Elke penalty dient direct voorwaarts naar doel worden gegeven, zonder de doelverdediger te benaderen. De speler welke de penalty heeft uitgevoerd mag niet nogmaals schieten na een redding van de doelverdediger .
- 2.3 Onder voorbehoud van de volgende paragraaf, komt elke speler in aanmerking voor het nemen van penalty's, behalve de spelers welke aan het einde van de verlenging buiten de baan bevinden wegens een bestraffing tijdens de verlenging.
- 2.4 De ploeg die de meeste penalty's scoort wordt als winnaar aangewezen. Om een winnaar aan te duiden kunnen er vele series van penalty's nodig zijn, als volgt;
 - 2.4.1 *EERSTE SERIE VAN 5 PENALTY'S*
Elke ploeg zal afwisselend 5 penalty's nemen als volgt;
Vijf verschillende spelers nemen een penalty, maar de doelverdediger moet altijd dezelfde zijn.

2.4.2 VOLGENDE SERIES VAN EEN PENALTY

Zo er na het nemen van de eerste serie penalty's nog steeds geen winnaar is
Zal er overgegaan worden als volgt;
Elke ploeg zal afwisselend een penalty nemen "sudden dead basis" dit is
Tot een ploeg scoort en de andere ploeg niet.
Een speler kan alle penalty's voor zijn ploeg nemen.

Artikel 28 *Aanvang van het spel*

1. Om de eerste helft van het spel te beginnen, zal de bal gelegd worden in het middelpunt van de middencirkel (met een straal van 3 mtr.) op de lijn welke het speelveld in twee helften verdeeld.
 - 1.1 Dezelfde handeling zal gevolgd worden bij de aanvang van de tweede helft, en bij ieder doelpunt dat gescoord is.
 - 1.2 De ploeg welke de afslag mag nemen is deze welke hiervoor werd aangeduid bij de loting (art. 25). De tweede helft zal aangevangen worden door de andere ploeg.
 - 1.3 Na elk gemaakt doelpunt wordt het spel aangevangen door de ploeg tegen wie is gescoord.
2. In alle gevallen dienen de spelers zich te bevinden op hun eigen speelhelft van de rolschaats - baan , buiten de middencirkel. Enkel de speler welke de afslag neemt en een tweede speler van dezelfde ploeg zijn toegelaten in de cirkel.
 - 2.1 Bij het fluitsignaal van de scheidsrechter is de bal in het spel. De speler welke de afslag neemt mag de bal in iedere willekeurige richting uit spelen. Als hij aarzelt mag een speler van de tegenpartij de bal het eerst spelen.
 - 2.2 Op de rolschaatsbaan met de maximum afmetingen, waar de lijn van het anti – spel samenvalt met de middellijn, is het toegelaten de bal op zijn eigen helft te spelen maar niet aan de buitenzijde van de middencirkel.
3. Een doelpunt dat direct uit de afslag gemaakt wordt, zonder dat deze door een andere speler is aangeraakt, wordt afgekeurd. De scheidsrechter zal een face – off (boelly) toestaan op een van de hoeken van de penalty zone van het doel waar de bal is ingeslagen.

Artikel 29. *Face-Off (boelly)*

1. Telkens wanneer het spel is stopgezet, en er geen reden voor is, wordt het spel hernomen met een face-off .
 - 1.1 Wanneer een ploeg de controle over de bal heeft, en het spel wordt toevallig onderbroken en niet kan toegeschreven worden aan deze ploeg, zal het spel worden hernomen met een indirecte vrije slag (art. 37) toegekend aan de ploeg welke de controle had over de bal op het moment van onderbreking en te nemen op de plaats waar de bal was terwijl de scheidsrechter floot.
2. Voor alle face-offs tijdens de wedstrijd moeten de beide spelers zich tegen over elkaar bevinden met de rug naar de eigen speelhelft. Ze houden de stick voor zich met de kromming rustend op de vloer van de rolschaatsbaan, op 20 cm afstand van de bal.
 - 2.1 Uitgezonderd de spelers welke de face-off nemen, dienen de andere spelers zich op te stellen op minimaal 3 mtr. Van de bal.
 - 2.2 Enkel na het fluitsignaal van de scheidsrechter hebben de spelers de toestemming de bal te spelen.

2.3 In dien een speler de bal speelt voor het fluitsignaal van de scheidsrechter, zal deze onmiddellijk de overtredende ploeg bestraffen met een indirecte vrije slag welke genomen zal worden op dezelfde plaats.

3. Een “face-off”afgekondigd door de scheidsrechter, wordt door deze aangegeven door zijn arm omhoog te steken met twee vingers gespreid in de vorm van een V., hetgeen betekent dat beide ploegen het spel dienen te hervatten.

Artikel 30. *Plaats waar de face-off wordt genomen.*

1. De plaats waar de face-off zal worden genomen , zal worden aangeduid door de scheidsrechter, afhankelijk van de plaats waar de bal was op het ogenblik dat het spel werd stilgelegd onder voorbehoud van de volgende specifieke gevallen;
 - 1.1 Na een ongeldig doelpunt gescoord direct bij het begin van het spel (art28-3), de face-off zal genomen worden op een der hoeken van de penalty zone, meer specifiek, het dichtsbij de plaats waar de bal in het doel terecht is gekomen.
 - 1.2 Na een ongeldig doelpunt gescoord rechtstreeks uit een indirecte vrije slag (art. 43) zal de face-off genomen worden op een van de hoeken van de penalty zone , het dichtsbij de plaats waar de indirecte vrije slag werd genomen.
 - 1.3 Indien de bal blijft zitten tussen de beenbeschermers van de doelverdediger of in het buitennet van het doel, zal de bal beschouwd worden als buiten het spel (art.52) De face-off zal genomen worden aan een van de hoeken van de penalty zone, het dichtsbij de plek waar de bal was op het moment van de onderbreking.
 - 1.4 Bij elk stopzetten van het spel waarbij de bal in de penalty zone of achter de doellijn, zal de face-off genomen worden op de hoek van de penalty zone die zich het dichtsbij bevindt bij de plek waar de bal zich bevond toen het spel werd stopgezet.

Artikel 31. *Definitie van een doelpunt*

1. Een doelpunt wordt toegekend als de bal in zijn geheel de lijn heeft overschreden die getrokken is tussen de twee doelpalen.

Artikel 32. *Doelpunt op het einde van de speeltijd*

1. Als een doelpunt wordt gescoord gedurende de laatste seconden van de eerste of tweede helft van de wedstrijd en als het einde van de wedstrijd is aangegeven door de tijdwaarnemers zal de scheidsrechter het doelpunt goedkeuren, en vervolgens een afslag laten nemen en onmiddellijk het signaal geven van einde speeltijd.
2. In ieder geval geeft alleen het fluitsignaal van de scheidsrechter, het einde van elke speelhelft aan.

Artikel 33. *Doelpunt in eigen doel*

1. Een doelpunt, gescoord door een speler tegen zijn eigen ploeg, met de stick, een lichaams - deel of uitrusting, zal als doelpunt worden beschouwd, wat zijn positie op de baan ook is.

Artikel 34. *Doelpunt in doel van tegenstander*

1. Een doelpunt kan worden gescoord vanaf elke plaats op de rolschaatsbaan, behalve in geval van een afslag vanuit de middencirkel bij hervatting van het spel of bij een indirecte vrije slag.

Hoofdstuk 5

Overtredingen en straffen

Artikel 35. *Inbreuken en de voordeelregel*

1. Het spel zal worden stopgezet voor elke inbreuk van de spelregels, behalve wanneer dit een voordeel zal geven aan de overtreder makende partij. De scheidsrechter zal dan laten doorspelen .
2. Bij het toepassen van de voordeelregel, zal de scheidsrechter het spel niet onderbreken om een waarschuwing te geven (gele kaart) aan de overtreder maar zal wachten tot een volgende onderbreking om over te gaan tot een disciplinaire bestraffing.
3. De scheidsrechter zal enkel het spel onderbreken om een overtreder te signaleren wanneer de spelregels dermate overschreden werden dat die een nadeel berokkent aan de tegenstander.

Artikel 36. *Bestrafing van de fouten (overtredingen)*

1. Behalve in de gevallen dat de scheidsrechter de voordeelregel toepast, worden alle fouten gepleegd tijdens de wedstrijd bestraft, afhankelijk van de omstandigheden, door het toekennen van;
 - 1.1 een indirecte vrije slag
 - 1.2 een directe vrije slag
 - 1.3 een penalty
2. Fouten begaan in de penalty zone door een verdediger zullen steeds bestraft worden met een penalty (art46) moeten gesignaleerd worden in de volgende situaties;
 - 2.1 Wanneer begaan tegen een speler van de aanvallende ploeg
 - 2.2 In geval van opzettelijk lichamelijk contact tegen een tegenstander, zelfs als hij zichzelf of bewegingen doet in de penalty zone van de verdedigende ploeg.
 - 3.2 Wanneer de fout is begaan in de penalty zone van de verdedigende spelers en opzettelijk is, en wanneer de bal is vastgehouden of afgeweken van zijn normale koers door een deel van het lichaam of schaats of wanneer door middel van de stick de bal hoger gaat dan 1.50 mtr. (art 58)
3. Fouten begaan buiten de penalty zone van de verdedigende spelers zullen altijd bestraft worden met een vrije slag, hetzij direct of indirect, afhankelijk van de zwaarte van de fout.

Artikel 37. *De indirecte vrije slag.*

1. De indirecte vrije slag wordt genomen als de bal stil ligt door een speler tegen over de tegenstander. De spelers van de andere ploeg moeten hun plaats innemen op de baan op minstens 3 mtr. afstand van de plaats waar de vrije slag genomen zal worden.
2. Onder normale omstandigheden wordt deze vrije slag genomen zonder dat de scheidsrechter moet fluiten om het spel te hervatten.
 - 2.1 Wanneer zich een aarzeling voordoet in het nemen van de vrije slag, zal de scheidsrechter fluiten om het spel onmiddellijk voor te zetten.

- 2.2 De speler welke de vrije slag wil nemen kan de scheidsrechter erom verzoeken dat de tegenstanders zich op een afstand van 3 mtr. zouden opstellen, de indirecte vrije slag zal dan genomen worden na het fluitsignaal van de scheidsrechter.
 - 2.3 Na het fluitsignaal van de scheidsrechter is de bal in het spel. Elke speler van de gestrafte ploeg kan de bal spelen.
3. De plaats waar de indirecte vrije slag moet worden genomen zal bepaald worden in overeenstemming met de volgende regels;
- 3.1 Indien de fout is begaan binnen de tegenstanders penalty zone, zal de indirecte vrije slag genomen worden in de bovenste hoek van de penalty zone het dichtst bij de plaats waar de fout werd begaan.
 - 3.2 Indien de fout is begaan achter de doellijn, zal de indirecte vrije slag genomen worden op de onderste hoek van de penalty zone, het dichtst bij de plek waar de overtreding werd begaan.
 - 3.3 Ingeval van andere overtredingen, zal de indirecte vrije slag genomen worden op de plek waar de fout is begaan.
 - 3.4 Ingeval fouten zijn begaan nabij de balustrade, of de bal is buiten de rolschaatsbaan (art.47-1) is het toegestaan de bal op een afstand van 70 cm van de balustrade te leggen om de indirecte vrije slag te kunnen uitvoeren.

Artikel 38. *Vrije slagen en disciplinaire straffen*

1. Een vrije slag kan direct of indirect zijn, naargelang de ernst of plaats van de overtreding.
2. Fouten worden altijd bestraft met indirecte vrije slagen, behalve als de scheidsrechter anders aanduid.
 - 2.1 Indien de scheidsrechter een directe vrije slag toekent dient hij zijn beslissing aan te kondigen middels de tekenen aangeduid in art. 39
 - 2.2 Een directe vrije slag zal toegekend worden om een ernstige overtreding te bestraffen (geweld, ruwheid, bedreiging, oneerlijk spel, hevige en gevaarlijke charges enz.) of tengevolge van het wegzenden van een speler, hetzij tijdelijk (blauwe kaart) of definitief (rode kaart) van een speler wat een direct resultaat is van zijn overtreding.
3. Indien gedurende de loop van het spel, een speler reeds met een gele kaart werd bestraft en hij een nieuwe fout begaat die hem een 2^e gele kaart oplevert dan zal de scheidsrechter moeten handelen als volgt;
 - 3.1 Toont aan de speler een gele kaart, onmiddellijk gevolgd door een blauwe kaart en sluit de speler uit voor 2 min.
 - 3.2 Het spel zal hernomen worden met een indirecte vrije slag tegen de ploeg van de gestrafte speler. (art. 37-3)
4. Indien een ernstige overtreding is begaan op een tegenstander, en bestraft moet worden met een blauwe kaart (ongeacht of er reeds een gele kaart aan deze speler is gegeven) zal de scheidsrechter als volgt handelen;
 - 4.1 Hij onderbreekt het spel, toont de blauwe kaart en sluit de speler uit voor 3, 4 of 5 minuten.
 - 4.2 Hij zal het spel laten hernemen met een directe vrije slag of een penalty, afhankelijk vanaf in welke zone de overtreding is begaan.(In of buiten de penalty zone van de bestrafte ploeg).

Artikel 39. *Hoe een directe vrije slag te signaleren*

1. Om een directe vrije slag te signaleren zal de scheidsrechter de arm in de lucht steken met geopende hand.
2. Hij moet erop toezien dat de spelers zich opstellen in de juiste positie. Elke bewuste vertraging zal beschouwd worden als overtreding en dient bestraft te worden met een gele kaart.

Artikel 40. *Het nemen van een indirecte vrije slag*

1. De speler die de indirecte vrije slag neemt mag de bal niet meer opnieuw spelen
 - a. tot de bal door een andere speler is aangeraakt of gespeeld
 - b. tot de bal de buitenkant van het doel heeft getroffen.

Artikel 41. *De plaats van de spelers tijdens een indirecte vrije slag*

1. Wanneer een indirecte vrije slag wordt genomen, dienen de spelers van de bestrafte ploeg zich op te stellen op de baan op minstens 3 mtr. van de plaats waar de bal gespeeld zal worden.
2. De spelers van de bevoordeelde ploeg mogen zich vrij plaatsen, behalve in de beschermde zone van de doelverdediger.

Artikel 42. *Doelpunt gescoord uit een indirecte vrije slag.*

1. Een doelpunt gescoord uit een indirecte vrije slag, zonder dat de bal is aangeraakt of gespeeld door een andere speler dan de vrije slag nemer, van welke ploeg dan ook, wordt niet toegekend
 - 1.1 Indien een speler van de bestrafte ploeg (inbegrepen de doelverdediger) , de bal raakt voordat deze het doel ingaat, zal het doelpunt worden toegekend.
 - 1.2 Echter als de bal het doelveld raakt en vervolgens het doel in gaat zonder dat een andere speler de bal raakte of speelde zal het doelpunt worden afgekeurd.

Artikel 43. *Herneming van het spel na een afgekeurd doelpunt.*

1. Als een doelpunt wordt gemaakt uit een indirecte vrije slag, zonder dat de bal is aangeraakt of gespeeld door een andere speler, wordt het doelpunt niet toegekend en zal worden overgegaan tot een face – off op de hoek van de penalty zone, het dichtst bij de plaats waar de indirecte vrije slag werd genomen.
2. Wanneer een doelpunt wordt gescoord uit een afslag uit het middelpunt van de midden - cirkel , zonder dat een speler de bal aanraakte of speelde, het doelpunt wordt afgekeurd en het spel wordt hernomen met een face – off in een van de onderste hoeken van de penalty zone van het doel waar de bal is ingegaan.

Artikel 44. *De directe vrije slag*

1. De directe vrije slag kan worden genomen in elke helft van het speelveld. De speler welke de slag uitvoert mag;

- 1.1 De bal spelen onder alle voorwaarden (de bal doorspelen naar een andere speler gebruik maken van een terug springende bal van het doel of balustrade enz.)
 - 1.2 Rechtstreeks naar het doel schieten
 - 1.3 Schaatsend met de bal naar het doel, met de intentie de doelverdediger te passeren.
2. Wanneer een directe vrije slag wordt genomen
 - 2.1 Geen enkele vervanging is toegestaan
 - 2.2 Alle spelers moeten zich opstellen tenminste 8 mtr. achter de bal, behalve de doelverdediger welke niet is toegestaan zijn 50 cm lijn te overschrijden en de speler welke de directe vrije slag neemt.
3. De directe vrije slag zal altijd genomen worden op de stip C (zie bijvoegsel overzicht rolschaatsbaan) het dicht bij het doel van de overtredende speler zijn ploeg, ongeacht de plaats waar de fout is gebeurd.
 4. Geen enkele speler is het toegestaan te bewegen tot het fluitsignaal van de scheidsrechter, inbegrepen de verdedigende doelverdediger.
 5. Bij het signaal van de scheidsrechter is de bal onmiddellijk in het spel. Elke speler , ook van de gestrafte ploeg mag trachten de bal te spelen.

Artikel 45. *Het nemen van de directe vrije slag.*

1. Een doelpunt gescoord uit een directe vrije slag is altijd geldig.
2. De speler kan direct op het doel schieten. De directe vrije slag kan indirect genomen worden of de speler die ermee belast is kan zich verplaatsen met de bal om te proberen de doelverdediger te omspelen. Dezelfde speler mag onder alle omstandigheden de bal herspelen, ook als hij niet geraakt of gespeeld is door een andere speler.

Artikel 46. *De penalty*

1. Een fout begaan in de penalty zone, hetzij door de doelverdediger, hetzij door een verdedigende speler , zal bestraft worden door een penalty.
2. De penalty zal genomen worden van de stip aangeduid voor dat doel op de lijn van de penalty zone van de overtredende ploeg. De speler die de penalty zal nemen is het toegestaan;
 - a) de bal te spelen onder alle omstandigheden (een pase te geven aan een medespeler, gebruik te maken van een terugkaatsende bal tegen het doel of balustrade)
 - b) Als de speler besluit rechtstreeks op het doel te schieten, moet hij dit doen zonder schijnbewegingen.
 - c) De bal al schaatsende mee te nemen met de bedoeling de doelverdediger te passeren.
 - 2.1 In het geval een penalty is verworven op hetzelfde tijdstip dat de tijdwaarnemers het einde van de eerste of tweede speelhelft aankondigen dan zal de scheidsrechter de officiële speeltijd verlengen tot het nemen van de penalty. De speler heeft maximaal 3 seconden om de penalty te nemen.
 - 2.1.1 De tijdopnemers moeten de 3 seconden registreren via een elektronische chronometer of handmatig en gebruik maken van een geluidssignaal om aan te geven dat de maximale tijd verstreken is.

- 2.1.2 De speler welke de penalty neemt heeft de keuze als volgt;
 - a) Hij mag de bal al schaatsende spelen, met de bedoeling de doelverdediger te passeren, maar hij heeft slechts 3 seconden om naar het doel te schieten maar het is niet toegestaan de bal te herspelen.
 - b) De speler mag direct op het doel schieten, het is echter niet toegestaan de bal te herspelen.
- 2.1.3 In het geval van een geldig doelpunt, zal de scheidsrechter de bal in het midden laten leggen en onmiddellijk de wedstrijd of de eerste helft afluiten.
- 2.1.4 Wanneer geen doelpunt is gescoord zal de scheidsrechter onmiddellijk de wedstrijd of de eerste helft afluiten.
- 2.2 In geval de wedstrijd gelijk eindigt en series van penalty's moeten genomen worden (art. 27.2) dienen de penalty's rechtstreeks naar het doel te worden geschoten zonder de mogelijkheid om de bal te spelen of de doelverdediger te passeren.
- 3. Wanneer een penalty dient te worden genomen, zijn geen wissels toegelaten. Al de spelers moeten plaats nemen achter de middellijn op de helft van de baan behalve de doelverdediger (welke de 50 cm lijn niet mag overschrijden) en de speler welke de penalty neemt.
- 4. Geen speler inbegrepen de verdedigende doelverdediger is toegelaten zich te bewegen voor het fluitsignaal van de scheidsrechter.
 - 4.1 Wanneer de penalty genomen wordt moet de doelverdediger op de schaatsen staan, hij mag niet steunen op de baan, noch met de stick noch met de handschoenen.
- 5. Wanneer het fluitsignaal van de scheidsrechter gaat is de bal in het spel en mogen alle spelers ook die van de bestrafte ploeg trachten de bal te spelen en verder te gaan met het spel.

Artikel 47 *Bal buiten de baan*

- 1. Ingeval de bal buiten de baan is, hetzij opzettelijk hetzij door terugkaatsen zal het spel worden hernomen met een indirecte vrije slag (art. 37.3) tegen de overtredende ploeg.
- 2. Zal de bal buiten gaan na terugkaatsing van twee sticks, of ingevolge een betrokken zijn van van twee of meerdere spelers en de scheidsrechter is niet zeker welke speler de fout heeft begaan dan zal er voor een face – off gefloten worden.

Artikel 48 *Gebruik van de stick*

- 1. Een speler mag als hij de bal speelt tijdens de wedstrijd geen enkel deel van de stick boven zijn schouder brengen.
- 2. Tijdens het uitvoeren van een schot is het toegestaan de stick boven de schouderhoogte te brengen op voorwaarde dat deze beweging geen enkel gevaar voor de spelers oplevert, of het nu een tegenstander of een ploeggenoot is.

Artikel 49 *De bal spelen*

- 1. De bal mag slechts gespeeld worden met de stick. De bal mag wel gestopt worden met de schaats of enig ander lichaamsdeel mits dit niet opzettelijk is en er geen doelpunt mee verhindert wordt.

2. Het opzettelijk stoppen van de bal anders dan met de stick of de bal opzettelijk trappen is een overtreding die zal worden bestraft als volgt;
 - 2.1 Wanneer de overtreding is gepleegd in de penalty zone van de verdedigende ploeg zal een penalty worden toegekend.
 - 2.2 Wanneer de overtreding elders op de baan gebeurd zal de verdedigende ploeg bestraft worden met;
 - 2.2.1 Een directe vrije slag, indien de overtreding belet het spelen en een waarschijnlijk gemaakt doelpunt wordt verhinderd.
 - 2.2.2 Een indirecte vrije slag (art. 37.3) in alle andere situaties van het spel behalve als de voordeelregel kan worden toegepast. (art. 35)
3. Wanneer een speler in zijn eigen penalty zone de bal schopt met de voet, of stopt met de hand of enig ander lichaamsdeel om te voorkomen dat een mogelijk doelpunt wordt gemaakt zal dit bestraft worden met een penalty.

Artikel 50 *De doelverdedigers verdediging*

1. De doelverdediger zal evenals alle spelers, spelen op rolschaatsen ofschoon hij speciale rechten heeft als hij zijn doel verdedigt.
 - 1.1 Op het moment dat hij een schot stopt of bij een serie reddingen, is het hem toegestaan te knielen, te zitten, liggen of te kruipen voor zijn doel en de bal te stoppen met elk deel van zijn lichaam, zelfs als zijn lichaam tijdelijk in contact is met de vloer.
 - 1.2 Na een redding dient de doelverdediger zich terug te zetten op zijn schaatsen.
2. Het is de doelverdediger niet toegestaan de bal in de hand te houden, op de bal te gaan liggen of hem tussen de benen te houden.
3. Iedere inbreuk van de doelverdedigers tegen deze regels, zal de scheidsrechter het spel onderbreken en een penalty toekennen tegen de ploeg van de overtredende doelverdediger.

Artikel 51 *Speciale rechten van de doelverdedigers*

1. De doelverdediger heeft deze rechten (art. 50.1) zolang hij zich in zijn eigen penalty zone bevind
2. Wanneer hij buiten de zone is wordt hij beschouwd als een andere speler met dezelfde regels en plichten.

Artikel 52 *Bal buiten spel*

1. Als de bal klem zit tussen de beenbeschermers of aan de buitenzijde van het doel zal de bal beschouwd worden als buiten.
2. De scheidsrechter zal het spel stilleggen en over gaan tot een face off op de dichtstbijzijnde hoek van de penalty zone.

Artikel 53 *Onsportief en ruw spel*

1. Ruw en ongeoorloofd spel zijn niet gewenst in rolhockey. De scheidsrechter zal elk ongeoorloofd spel bestraffen zoals;

- a) een tegenstander tegen het doel of balustrade duwen.
 - b) iedere onsportieve handeling, het duwen en vrijwillige obstructie van een tegenstander
 - c) het vasthouden of omklemmen van de tegenstander met de stick of hem te grijpen bij een deel van het lichaam.
 - d) het vechten, slaan, trappen of enig ander soort van agressief gedrag
2. Uitgezonderd de doelverdediger in zijn penalty zone, mag geen enkele speler zich vasthouden aan het doel.
3. Het slaan en haken van een speler met de stick is een actie van geweld, welke streng dient te worden bestraft, zowel technisch als disciplinair.
- 3.1 Het slaan en haken van een speler met de stick zal worden beschouwd als een fout welke dient te worden bestraft met uitsluiting (rode kaart)
 - 3.1.1 Indien de overtreding zoals beschreven in 3.1 werd begaan tegen de tegenstander zijn beschermde onderste ledematen en naar mening van de scheidsrechter ogenschijnlijk onopzettelijk, kan hij een minder strenge straf opleggen.
 - 3.1.2 In dit geval zal hij de overtreder bestraffen met een blauwe kaart.
 - 3.2 In beide gevallen zal de scheidsrechter het spel onmiddellijk onderbreken, en de overtreder bestraffen met een penalty of een directe vrije slag, afhankelijk waar de fout begaan werd, in of buiten het penalty gebied van de overtreder ploeg.
 - 3.3 Wanneer een mogelijk doelpunt zou kunnen gescoord worden en door het affluiten de overtreder ploeg bevoordeelt zou worden, zal de scheidsrechter de voordeelregel toepassen en mag in dat geval de lopende actie worden beëindigt, vervolgens zal hij handelen als volgt;
 - 3.3.1 Indien een doelpunt wordt gescoord zal de scheidsrechter de overtreder uitsluiten (rode kaart) en vervolgens het spel hervatten in het midden van de baan.
 - 3.3.2 Indien er geen doelpunt wordt gescoord, zal de scheidsrechter het spel onderbreken, de overtreder uitsluiten en overgaan tot face – off (art. 30)

Artikel 54 *Opzettelijke obstructie van een tegenstander.*

- 1. Obstructie is in alle gevallen verboden als dit bewust gebeurt met als doel de tegenstander te belemmeren de bal te spelen.
- 2. Wordt beschouwd als opzettelijke obstructie;
 - 2.1 Recht voor de tegenstander plaatsnemen met de bedoeling hem te hinderen in zijn bewegingen.
 - 2.2 Een tegenstander stoppen door hem tegen de balustrade te duwen om hem te hinderen of te belemmeren.
 - 2.3 Een tegenstander te hinderen welke de bal niet in bezit heeft als gevolg van een aan de gang zijnde actie.
 - 2.4 Zichzelf te plaatsen voor de doelverdediger in diens beschermings zone zonder in het bezit te zijn van de bal.
- 3. In geval van lichamelijk contact met de tegenstander, zal de overtreder bestraft worden met een gele kaart en zijn ploeg zal als volgt bestraft worden;

- 3.1 met een indirecte vrije slag (art. 37.3) wanneer de obstructie geen hinder mag zijn om de tegenstander af te zonderen, of een andere situatie om een mogelijk doelpunt te scoren.
- 3.2 met een penalty of een directe vrije slag, afhankelijk of de fout binnen of buiten de penalty zone heeft plaats gevonden, als de obstructie de tegenstander belet een doelpunt te scoren.

Artikel 55 *Het gebruik van de stick*

1. De bal mag enkel geslagen worden met de vlakke zijde van het blad. Wanneer een schot wordt genomen of de bal wordt gepasseerd, is het verboden de bal te maaïen. Maaïen betekent , de bal slaan met de scherpe kant van het blad van de stick.
2. Elk ongeoorloofd gebruik van de stick zal worden beschouwd als gevaarlijk spel en zal bestraft worden met een indirecte vrije slag (art.37.3) tegen de ploeg van de overtreder.

Artikel 56 *Beperking bij de deelname van de spelers.*

1. Geen enkele speler mag de bal aanraken of zich in het spel mengen als;
 - 1.1 De wielen van zijn schaatsen niet vrij en los rollen
 - 1.2 Een van de schaatsen beschadigt is of loskomt van de voeten
 - 1.3 Als hij de stick niet in handen houdt
 - 1.4 Als een deel van zijn lichaam in contact is met de vloer, uitgezonderd de doelverdediger in zijn penalty zone
 - 1.5 Als hij zich vast houdt aan het doel, uitgezonderd de doelverdediger in zijn penalty zone.
 - 1.6 Als hij met de bal gestopt is achter het doel en het doel gebruikt als hindernis.
2. De scheidsrechter zal onmiddellijk het bevel geven de baan te verlaten aan iedere speler welke zijn uitrusting niet in orde is.
 - 2.1 De scheidsrechter zal enkel de wedstrijd onderbreken, wanneer de speler actief deelneemt aan het spel, wat dan wel een overtreding is.
 - 2.2 Ingeval er een overtreding is vastgesteld, zal het spel als volgt worden hervat;
 - 2.2.1 Met een indirecte vrije slag (art. 37.3), wanneer de overtreding geen hindernis voor het afzonderen van de tegenstander of een andere mogelijkheid voor een gescoord doelpunt.
 - 2.2.2 Met een penalty of een directe vrije slag, afhankelijk van waar de fout is begaan, in of buiten de penalty zone, wanneer de inbreuk zou vermijden de isolatie van de tegenstander of een andere situatie voor een mogelijk doelpunt.

Artikel 57 *De wielen van de schaatsen*

1. Geen enkele speler is het toegestaan de wielen van zijn schaatsen te blokkeren. De scheidsrechter zal de speler welke zijn schaatsen niet in orde zijn van de baan verwijderen.

Artikel 58 *Het omhoog gaan van de bal*

1. Gedurende het spel mag de bal niet hoger gaan dan 1.50 mtr. , behalve voor de doelverdediger in zijn penalty zone.
2. Er is geen sprake van een overtreding als de bal hoger komt via een rebound.

Artikel 59 *Het verplaatsen van het doel.*

1. Ingeval van verplaatsing van het doel om welke reden dan ook wordt het spel onmiddellijk gestopt door de scheidsrechter.
2. De scheidsrechter zal deze fout bestraffen volgens de situatie;
 - 2.1 Indien het doel opzettelijk verplaatst is door de verdedigende partij, het spel zal worden hervat met een penalty tegen de overtreedende ploeg.
 - 2.2 Indien het doel opzettelijk verplaatst is door de aanvallende ploeg, het spel zal worden hervat met een directe vrije slag tegen de overtreedende ploeg.
 - 2.3 Indien het doel per ongeluk wordt verplaatst door een speler van een der beide ploegen, het spel zal worden hervat met een face off in de hoek van de penalty zone het dichtst bij de plek waar de bal was tijdens de overtreding.
3. Wanneer het doel opzettelijk verplaatst is, zal de scheidsrechter onmiddellijk de overtreder de blauwe kaart tonen ongeacht of het gebeurde om een doelpunt te voorkomen.

Artikel 60 *Gewichtigheid van de fouten.*

1. De meest ernstige fout is deze welke een doelpunt verhindert dat zou gescoord worden.

Artikel 61 *Penalty op het einde van de speeltijd.*

1. Een penalty, volgend op een overtreding die begaan is in de reglementaire speeltijd zal nog worden gegeven, zelfs als het einde van de speelhelft reeds door de tijdwaarnemers werd gesignaleerd (art. 46.2.1)
2. De scheidsrechter zal deze periode beëindigen op een van de volgende manieren;
 - 2.1 Indien geen doelpunt is gescoord, doordat doelverdediger een fout begaat bij het stoppen van de penalty, zal een nieuwe penalty worden genomen voordat de speelhelft beëindigt zal worden.
 - 2.2 Indien er geen doelpunt is gescoord en er geen fout is begaan door de doelverdediger zal de scheidsrechter onmiddellijk het einde van de periode fluiten.
 - 2.3 Indien een doelpunt is gescoord, zal de scheidsrechter de bal laten afslaan vanaf de middencirkel en het einde van de periode fluiten.

Artikel 62 *Toegevingen en forfaits...*

1. Elke ploeg heeft het recht op een uitstel van 15 min. na de aanvangstijd welke vastgesteld is door de organisatie, om zich aan te melden op de baan en in staat om de wedstrijd te spelen.
2. Een ploeg die tijdig op de baan is maar niet volledig of niet in staat is te spelen, verliest de wedstrijd met forfait.
3. Wanneer een forfait is uitgesproken dient de scheidsrechter op het wedstrijdformulier te noteren de omstandigheden die tot zijn beslissing hebben geleid.

Artikel 63 *Ruw en onsportief spel, onsportiviteit*

1. Onder hard, incorrect, oneerlijk spel of slecht gedrag verstaat men iedere actie die in tegenspraak is met het gedrag van een echte sportman, en die de rolhockey in diskrediet brengt zoals;

- 1.1 Het werpen van de stick in de richting van de bal of een tegenstander.
 - 1.2 Iedere blijk van een slecht humeur aan het publiek, de scheidsrechter, de Tegenstanders of de officials.
 - 1.3 Roepen of schreeuwen naar de spelers door de coaches of andere personen in de Spelersruimte gedurende het spel, of andere bemoeienissen van welke aard ook.
2. De scheidsrechter heeft de plicht iedere speler tot orde te roepen, die herhaaldelijk overtredingen begaat (hard en incorrect spel, oneerlijk spel, onsportieve houding etc.)

Artikel 64 *Disciplinaire maatregelen KAARTEN*

1. De scheidsrechter heeft het recht passende disciplinaire maatregelen te nemen tegen alle spelers waarvan hun gedrag niet correct is, als volgt;
 - 1.1 De doelverdediger kan evengoed worden uitgesloten zoals elke andere speler. In dit geval zal hij vervangen worden door de reserve doelverdediger.
 - 1.2 In het geval spelers zijn uitgesloten voor de resterende duur van de wedstrijd dient De scheidsrechter zo spoedig mogelijk een volledig rapport op te maken waarin melding van het incident en de motivatie van zijn optreden.
2. De scheidsrechters kunnen gebruik maken van 3 soorten kaarten welke een afmeting hebben van circa 12 x 9 cm , en van de kleuren GEEL, BLAUW en ROOD.
3. Gedurende de wedstrijd zullen de kaarten gebruikt worden als volgt;
 - 3.1 De GELE kaart wordt gebruikt om de speler te waarschuwen op de baan of in de spelersruimte.
 - 3.2 De BLAUWE kaart wordt gebruikt om een speler weg te zenden van de baan voor een periode van 2, 3, 4 of 5 min.
 - 3.2.1 2 min. straf tijd zal door de scheidsrechter worden toegepast in de volgende situaties;
 - a) Wanneer een speler zijn 2^e gele kaart krijgt
 - b) Wanneer beide ploegen zich schuldig maken aan herhaaldelijk onsportief Gedrag. De beide aanvoerders zullen tijdelijk worden uitgesloten (art. 65.1.2)
 - c) Wanneer onregelmatige wissels, inbegrepen een wissel bij een directe vrije slag of penalty, de in – en uitgaande spelers zullen tijdelijk worden uitgesloten.
 - 3.2.2 De waarschuwingen aan de aanvoerders, om reden van onsportief gedrag (art. 65.1.1) zal niet in aanmerking komen voor tijdelijke uitsluiting door samenvoeging van kaarten.
 - 3.3 De RODE kaart dient om de speler op de baan, of personen in de spelersruimte uit te sluiten voor het resterende deel van de wedstrijd.
 - 3.3.1 De uitsluiting voor het resterende deel van de wedstrijd kan het gevolg zijn van de samenvoeging in de volgende omstandigheden;
 - a) Wanneer een speler op de baan een waarschuwing krijgt met een gele kaart nadat hij reeds uitgesloten werd met een blauwe kaart.
 - b) Wanneer een speler op de baan bestraft wordt met een blauwe kaart nadat hij reeds eerder met een blauwe kaart bestraft werd.
 - c) Wanneer een speler in de spelersruimte gewaarschuwd wordt met een gele kaart nadat hij voordien reeds gestraft is met een gele of blauwe kaart.
 - d) Wanneer een persoon in de spelersruimte (geen speler) gewaarschuwd is met een gele kaart nadat hij eerder al een gele kaart heeft gekregen.
 - 3.3.2 Noch de waarschuwing, noch de tijdstraf van 2 min. voor de beide aanvoerders voor herhaald onsportief gedrag zullen niet in aanmerking komen voor uitsluiting door samenvoeging van de kaarten. (art 65.1.2)

4. Een rode kaart, direct of via de blauwe zal automatisch leiden tot definitieve uitsluiting van de speler aan wie de rode kaart is getoond, hij mag echter onmiddellijk vervangen worden.

Artikel 65 *Spelbederf en spelbederflijnen.*

1. In alle gevallen wanneer de scheidsrechter van oordeel is dat er spelbederf is – dit is passief spel bij beide ploegen en niet proberen te scoren, zal hij handelen als volgt;
 - 1.1 Hij zal de wedstrijd stil leggen en de aanvoerders van beide ploegen bestraffen met een gele kaart als waarschuwing, die erop moeten letten dat de wedstrijd correct wordt betwist in de geest van de competitie.
 - 1.2 Indien de beide ploegen weigeren de instructies van de scheidsrechter op te volgen zal hij de wedstrijd stil leggen en de beide aanvoerders uitsluiten (blauwe kaart) voor 2 min.
 - 1.3 Wanneer de beide teams nog steeds weigeren hun houding te veranderen, zelfs na de terugkeer van beide aanvoerders, zal de scheidsrechter de wedstrijd definitief afgelasten
2. In geval van overtreding van deze regels dient de scheidsrechter onmiddellijk een gedetailleerd verslag op te stellen met de uitleg welke zijn beslissing rechtvaardigt.
3. Als de technische commissie die verantwoordelijk is voor de organisatie van de ontmoeting een geval van spelbederf meemaakt, en de scheidsrechter heeft de regels opgenomen in dit artikel niet juist toepast, kan de commissie het geschil oplossen door zelf in te grijpen. Bij de eerste spelonderbreking zullen zij de scheidsrechter bij zich roepen teneinde te bepalen of zijn handelen in overeenstemming is met bovenvermelde regels.
4. Elke disciplinaire bestraffing (gele of blauwe kaarten) aan de beide aanvoerders in verband met deze regels zullen niet in aanmerking komen voor verder bestraffingen.
5. Anti – spel lijnen.
 - 5.1 De twee lijnen getrokken op de vloer op 22 mtr. van ieder einde van de baan, heten de anti – spel lijnen welke bindend zijn voor elke ploeg.
 - a) Het aanvalsvlak van een ploeg is de zone tussen de anti – spel lijn op de eigen helft van de baan en de balustrade achter het doel van de tegenpartij.
 - b) De anti – spel zone is de ruimte tussen de antispellijn op 22 mtr. en de balustrade achter het eigen doel.
 - 5.2 Welke ook de afmeting van de totale baan is, het aanvalsvlak zal altijd 22 mtr zijn, daar waar de anti – spel zone kan verschillen.
6. Geen enkele ploeg mag in zijn anti – spel zone de bal meer dan 10 sec. spelen, zelfs als er een of meerdere spelers van de tegenpartij zich in dezelfde zone bevinden.
 - 6.1 De scheidsrechter dient de tijd zelf te tellen, De tijd begint te lopen vanaf het ogenblik dat een speler in het bezit is van de bal in zijn eigen anti – spel zone.
 - 6.2 De bestraffing van deze overtreding is een indirecte vrije slag te nemen van de bovenste hoek van de penalty zone het dichtsbij de plaats waar de bal zich bevond op het moment dat de scheidsrechter floot.
7. Het is geen enkele speler toegestaan in zijn eigen anti – spel zone de bal binnen te brengen , te slaan of een pase te geven.
 - 7.1 De overtreding van deze regel zal steeds bestraft worden met een indirecte slag, tenzij de scheidsrechter de voordeelregel toepast, en dit op de dichtsbijzijnde plaats op de anti spel lijn.

Hoofdstuk 6

Bevoegdheden

Artikel 66 *Scheidsrechters en tijdwaarnemers.*

1. In internationale competities tussen selectie ploegen, zullen de wedstrijden geleid worden door twee officiële en aangestelde scheidsrechters, bijgestaan door twee tijdwaarnemers.
2. In andere competities, worden de wedstrijden geleid door een of twee officiële en aangestelde scheidsrechters, bijgestaan door twee tijdwaarnemers.
 - 2.1 Behalve bij speciale overeenkomst, zal elke nationale federatie het aantal scheidsrechters en tijdwaarnemers regelen.

Artikel 67 *De functie van de scheidsrechter.*

1. De scheidsrechter is op de baan de absolute leider en elke beslissing die hij neemt ten aanzien van het spel is onherroepelijk. Zijn besluit zal onpartijdig zijn en in overeenstemming met de spelregels, zowel nationaal als internationaal.
 - 1.1 Hij fluit bij het begin en einde van iedere spelperiode. De signalen van de tijdwaarnemers zijn enkel voor hem bestemd als informatie.
 - 1.2 Hij beslist in alle gevallen tijdens het spel volgens de regels van het spel. Hij oordeelt alle geschillen en neemt alle noodzakelijke beslissingen.
 - 1.3 Zijn opdracht bestaat eveneens uit het controleren of de baan en de uitrusting van de spelers overeenkomstig de regels zijn en als dat niet het geval is, eisen dat een en ander alsnog in orde wordt gemaakt.
2. Als de regels niet in een geval voorzien, handelt hij naar zijn geweten.
3. Hij moet met de nodige gestrengheid leiden om een spel te verkrijgen dat correct is en vrij van ruwheid, tijdens het spel en de rust, zelfs in geval van ernstige moeilijkheden na de wedstrijd, zodat alles kan verlopen op een sportieve manier.
4. De scheidsrechter zal zich verplaatsen over de baan en elke beweging volgen. Hij moet verplicht uitgerust zijn met een fluit van het officiële model zoals aangenomen door de CIA

Artikel 68 *Aanstelling en kledij van de scheidsrechter.*

1. Behalve bij speciale overeenkomst zal de scheidsrechter worden aangeduid door de verantwoordelijke organisatie van iedere federatie.
2. De kledij van de scheidsrechter bestaat uit, “shirt, lange broek en schoenen, alles in een witte kleur.
 - 2.1 Als een van de ploegen met een witte shirt spelen zal de scheidsrechter een zwart shirt aantrekken. De scheidsrechter mag geen pull – over aantrekken boven zijn witte shirt.

Artikel 69 *Het stopzetten tijdens een wedstrijd.*

1. De scheidsrechter heeft het recht het spel stop te zetten als hij dit nodig acht.
2. De chronometers worden gestopt bij elke onderbreking en weer gestart bij de hervatting van het spel.

Artikel 70 *Langdurend wirwar voor het doel.*

1. Indien er een verlengd wirwar voor het doel is, gedurende hetwelk moeilijk is voor de scheidsrechter om op nauwgezette wijze gade te slaan, moet hij het spel affluiten en overgaan tot een face – off op de dichtstbijzijnde plaats van het penalty gebied.

Artikel 71 *Verwondingen*

1. Als een speler verwond wordt zal de scheidsrechter het spel pas stilleggen aan het einde van de lopende actie, behalve als de verwonding zichtbaar ernstig lijkt en de verwonding onmiddellijke verzorging vereist.
2. De scheidsrechter verzoekt om de speler onmiddellijk weg te brengen van de baan.
3. Wanneer een stopzetting nodig is om bijstand te verlenen aan de gewonde speler zal het spel hervat worden met een face – off (art. 30)

Artikel 72 *Technische rapporteurs*

1. Teneinde de technische kennis van de scheidsrechter te verbeteren, benoemt de C.I.A. technische rapporteurs die met het toezicht worden belast over de internationale scheidsrechters om deze te evalueren. Zij dienen na te gaan of de spelregels op uniforme wijze worden uitgelegd en toegepast.
2. De voorzitter van de C.I.A. is verantwoordelijk voor het aanduiden van deze technische rapporteurs. Deze worden voornamelijk geselecteerd onder de leden van de C.I.A. en de C.I.R.H. in de eerste plaats, en ook onder ervaren en gevormde internationale scheidsrechters.

Artikel 73 *Officiële ruimten*

1. Een speciale ruimte zal voorzien worden voor de tijdwaarnemers en de verantwoordelijke autoriteiten van de organisatie.
2. Deze noodzakelijke ruimten zullen op een zodanige wijze worden gereserveerd dat men op geen enkel moment de bal en de scheidsrechter uit het oog kan verliezen. Zij zullen volledig zijn van het publiek.

Artikel 74 *Ruimte voor de ploegen (dug – outs)*

1. Twee andere speciale plaatsen (dug – outs), gelegen juist buiten de baan, een voor elke ploeg, waarin hun geautoriseerde delegatie kan plaats nemen met een max. van 12 personen bestaande uit;
 - 1.1 vijf reserve spelers inbegrepen de reserve doelverdediger
 - 1.2 zeven andere personen welke degelijk geïdentificeerd zijn en opgenomen op het wedstrijdformulier , bestaande uit; 2 ploegafgevaardigden, 1 coach, 1 fysiotherapeut 1 dokter, 1 verzorger en 1 monteur.
2. Elke ploeg zal gebruik maken van zijn dug – out tegenover zijn eigen helft van de baan. Bij aanvang van de 2^e helft wordt door de ploegen gewisseld van de ruimten.

Artikel 75 *De tijdwaarnemers*

1. De twee tijdwaarnemers worden geplaatst aan de tijdwaarnemers tafel die in de ruimte is welke door de C.I.R.H. of de verantwoordelijke afgevaardigden is gereserveerd.
2. Zij zijn ieder voorzien van een chronometer en behalve bij speciale afspraak maken zij deel uit van het organisatie comité.
3. Voor de officiële wedstrijden, erkend door de F.I.R.S. wordt het de organisatoren aanbevolen te voorzien in een verlichte klok , die in directe verbinding staat met de tijdwaarneming.
 - 3.1 Bij iedere onderbreking dooft de verlichting of verandert van kleur.
 - 3.2 Bij gelegenheid van grote manifestaties , mogen de organisatoren alzo speciale chronometers huren bij gespecialiseerde firma's
4. Deze wijzigingen maken het voor de spelers, het publiek en de officials mogelijk om alle spelonderbrekingen te volgen, die immers de totale speelduur verlengen.

Artikel 76 *Ploefafgevaardigde aan de officiële tafel*

1. Elke ploeg op de baan mag een van zijn afgevaardigde bij de tijdwaarnemers laten plaatsnemen.
2. Geen enkel protest tegen de speeltijd kan worden geaccepteerd, als niet aan deze regel wordt voldaan.
3. In geval van protest, moet de afgevaardigde onmiddellijk de scheidsrechter inlichten.

Artikel 77 *Tijdwaarneming*

1. De tijdwaarnemers zullen de chronometers starten bij het eerste fluitsignaal bij het begin van de wedstrijd. Zij zullen het einde van elke spelperiode mededelen aan de scheidsrechter.
 - 1.1 In alle gevallen, de wedstrijd begint en eindigt met het fluitsignaal. Het geluidssignaal van de tijdwaarnemers is enkel een aanduiding.
2. Zij zijn er ook mee belast de tijd op te nemen van de straffen opgelegd aan de spelers, welke door de scheidsrechter zijn bestraft, en bij de time – outs aangevraagd door de ploegen.
3. De tijdwaarnemers zullen door de scheidsrechter worden ingelicht over de duur van alle straffen. Deze beginnen te tellen van vanaf het ogenblik dat het spel wordt hervat.
4. De tijdwaarnemers zullen de speler pas terug in het spel laten komen als de volledige straf tijd is verstreken.

Artikel 78 *Vervollediging van de schorsing.*

1. Indien een speler zijn opgelopen straf tijd nog niet beëindigt is op het einde van de eerste speelhelft, zal de straf verder gaan tijdens de 2^e helft.
2. Elke tijdelijke bestraffing zal ophouden bij het beëindigen van de wedstrijd en zal niet worden overgedragen en niet worden voortgezet bij een volgende wedstrijd.

Artikel 79 *Invullen en ondertekenen van het wedstrijdverslag*

1. De organisatoren moeten een official aanduiden, die ermee belast is, het wedstrijdformulier op te stellen, dat , na volledig te zijn ingevuld en ondertekent door de twee aanvoerders , de scheidsrechter en tijdwaarnemers, overhandigt dient te worden aan de verantwoordelijke afgevaardigde van de manifestatie.
2. Als de official afwezig is, wordt het wedstrijdformulier opgesteld door een van de tijdwaarnemers of de scheidsrechter.

Hoofdstuk 7

Protesten en rangschikking der ploegen.

Artikel 80 *Protesten*

1. Een protest is slechts dan geldig, als het aan de scheidsrechter op de baan wordt medegedeeld door de aanvoerder van de ploeg die het protest formuleert. Hij brengt meteen de aanvoerder van de andere ploeg op de hoogte.
2. Als het om administratieve fouten gaat (slechte staat van de speelattributen of van de baan, niet gerechtigde spelers enz.) dan is deze alleen geldig als die voor het begin van de wedstrijd bij de scheidsrechter is ingediend. De scheidsrechter zal dan de twee aanvoerders mededelen dat de wedstrijd wordt gespeeld onder voorbehoud.
3. Alle protesten dienen nadien worden bevestigd door een officiële brief , bestemd voor de klachtencommissie en voorzien van de officiële prijs , binnen de vastgestelde tijd en in overeenstemming met de geldende voorschriften.

Artikel 81 *Klassering der ploegen*

1. Voor wedstrijden waar het puntensysteem wordt gebruikt worden de punten als volgt toegekend ;

WINST	3 PUNTEN
GELIJK	2 PUNTEN
VERLIES	1 PUNT
FORFAIT	0 PUNTEN
2. Als na het einde van een toernooi, twee of meer ploegen hetzelfde aantal punten hebben, kan de classificatie verkregen worden door een van de volgende werkwijzen;
 - 2.1 Tussen twee ploegen;
 - a) De ploeg die de rechtstreekse confrontatie heeft gewonnen, krijgt de hoogste klassering (onderling resultaat)
 - b) In geval van gelijk spel tussen twee ploegen, wordt het klassement bepaald door het grootste verschil tussen gescoorde en toegestane doelpunten
 - c) Als het resultaat nog gelijk is, deelt men de gemaakte doelpunten door de tegen doelpunten. De classificatie gaat naar de ploeg met de hoogste uitkomst.
 - 2.2 Tussen drie of meerdere ploegen;
 - a) Als 3 of meerdere ploegen hetzelfde resultaat hebben aan het einde van het kampioenschap of toernooi, wordt het eindklassement verkregen, door het verschil tussen de gescoorde en tegen doelpunten in de door de ploegen onderling gespeelde wedstrijden.
 - b) Is dit nog niet bepalend, dan wordt de classificatie berekend volgens het verschil in gescoorde en toegestane doelpunten tijdens alle wedstrijden van het toernooi of kampioenschap.
 - c) Indien nog geen beslissing, worden de gescoorde doelpunten gedeeld door de geïncasseerde doelpunten uit de wedstrijden tussen de betreffende ploegen. Het klassement wordt bekomen door de beste uitkomst.
 - d) Indien dit nog niet volstaat, zullen het totaal gescoorde doelpunten gedeeld worden door het totaal tegen doelpunten, tijdens het hele toernooi of kampioenschap.